SVERIGES STÖRSTA SPELTIDNING

SUPER PLAY

JULI
1998
Pris 39:-
Norge 45 Nkr

PLAYSTATION • NINTENDO 64 • SATURN • SUPER NES • GAME BOY • MEGA DRIVE • ARKAD

E3

Tomb Raider 3
Perfect Dark
Metal Gear Solid
Turok 2
Jet Force Gemini
Wipeout 64
Spyro the Dragon
Crash Bandicoot 3
Pokémon
NHL '99
Quake II
Silent Hill
Final Fantasy VIII
Psybadek
Cool Boarders 3
Messiah
Croc II
V-Rally '98

Parasite Eve

TIDSAM 0669-07
07
7 388066 903903

TVSPELOTEKET

POSTORDER

KÖPER – BYTER – SÄLJER NYA + BEG TV/DATORSPEL

090-13 56 00

Storgatan 44, 903 26 Umeå

Fax 090-13 51 00, E-mail: order@tvspeloteket.com

Besök vår Web-Shop

www.tvspeloteket.com

24 TIM LEVERANS

Leverans av basenheter till vissa orter i Södra Sverige kan ta ett dygn X-tra!

TVSPELOTEKET

RÄNTEFRI BETALNING

1:a månaden betalningsfri!!!

6 mån - ingen aviavgift, dela upp betalningen på 5 månader.
12 mån - 25k/mån aviavgift, dela upp betalningen på 11 månader.
24 mån - 45kr/mån aviavgift, dela upp betalningen på 23 månader.
Upläggningsavgift tillkommer med 245 kr. Minimum köpesumma 1900 kr.
Räntefri betalning kan endast göras på ord priser, ev rabatter går ej att kombinera.

1495:-*

Ord butikspris 1595:-

* Gäller vid samtidigt köp av ordinarie spel.

STORA PAKETET
Basenhet inkl demo-CD, handkontroll, scartkabel, strömkabel, 2 års garanti, V.I.P.-kort + **Formula 1 '97 + 1 st valfritt spel ur "prisbombsrutan".**

1995:-
Ord butikspris 2 750:-

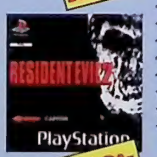
PRISBOMBER!

SUPERPAKETET
Basenhet inkl demo-CD, handkontroll, scartkabel, strömkabel, 2 års garanti, V.I.P.-kort + **Formula 1 '97 + 1 st valfritt spel ur "prisbombsrutan" + ex HK + minneskort**

2 295:-
Ord butikspris 3 200:-

ORDINARIE SPEL

Adidas Power Soccer2	299:-
Batman & Robin	479:-
Beast Wars	429:-
Breath of Fire 3	Ring!
Castlevania	479:-
Colin Mc Rae Rally	Ring!
Cool Boarders 2	389:-
Crash Bandicoot 2	449:-
Croc	349:-
Dark Omen	429:-
Deathtrap Dungeon	429:-
Diablo	429:-
Doom/Final Doom	449:-
Duke Nukem 3D	479:-
Fighting Force	479:-
Final Fantasy 7	499:-
Forsaken	479:-
Gex 3D	389:-
Grand Theft Auto	389:-
Hardball 6	429:-
Hercules	449:-
ISS '98	Ring!
Moto Racer	429:-
Motorhead	449:-
NBA Pro '98	499:-
Need For Speed 3	429:-
Newmaan Haas	499:-
NHL '98	349:-



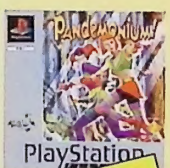
Nightmare Creatures	389:-
Pitfall 3D	479:-
Populus 3rd Coming	429:-
Power Play Hockey '98	479:-
Poy! Poy!	499:-
Premiere Manager '98	389:-
Rascal	479:-
Reboot	429:-
Red Alert C&C	479:-
Riven	599:-
Road Rash 3D	429:-
Sim City 2000	399:-
Skull Monkey	429:-
Snow Racer '98	389:-
Spawn The Eternal	389:-
Spice World	249:-
Street Fighter Collection	499:-
Test Drive 4	299:-
Theme Hospital	429:-
Time Crisis, med pistol	729:-
Toca Racing	479:-
Tomb Raider 2	479:-
Total NBA '98	389:-
Treasures of the Deep	389:-
Wayne Gretzky '98	479:-
World Cup '98	429:-
V-Rally	479:-

PAKETPRIS!

Grand Turismo + Analog HK m. rumble pack.

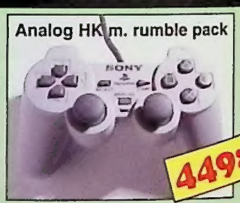
=899:-

PLATINUMSPEL



Air Combat	249:-
Allen Trilogy	249:-
Bust a Move 2	249:-
Crash Bandicoot	249:-
Destruction Derby 2	249:-
Die Hard Trilogy	249:-
Formula 1	249:-
ISS Pro	249:-
Micro Machines V.3	249:-
Mortal Kombat Trilogy	279:-
Pandemonium	249:-
Porche Challenge	249:-
Rayman	249:-
Ridge Race Revolution	249:-
Road Rash	249:-
Soviet Strike	249:-
Tekken 2	249:-
Tomb Raider	279:-
Track & Field	249:-
Wipe Out 2097	249:-
Worms	249:-

TILLBEHÖR



Antennkabel ej original	249:-
Antennkabel ej original m.2	249:-
Antennkabel original	299:-
Antennkabel original m.2	299:-
CD-ställ	149:-
Förlängningskabel till hk	99:-
Handkontroll	169:-
Handkontroll original Analog m. Inb. Rumblepack	449:-
Handkontroll original (Grå/Vit/Svart)	249:-
Handkontroll, "Resident Evil"	349:-
Linkkabel	199:-
Minneskort "15 block"	169:-
Minneskort "15 block" original	229:-
(8st olika färger)Minneskort "240 block"	329:-
Minneskort "360 block"	449:-
Minneskort "720 block"	649:-
Multitap original	449:-
Mus Original	399:-
Pistol Konami/Enforcer	349:-
Pro Action Replay	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Ratt med Catz	645:-
Rengöringsset	199:-
RGB Scartkabel	199:-
Spelguider Stor sortering	Ring
Väska inkl 1st hk + 1st minneskort	399:-
Väska, original med Playstationlogo	149:-

POSTORDER • RING 090-13 56 00

NINTENDO 64

STORA PAKETET
Basenhet inkl handkontroll, scartkabel, strömkabel. 1 års garanti, V.I.P.-kort + **Sailorbag + 1 valfritt spel ur prisbombsrutan samt 1 st minneskort.**

1995:-
Ord butikspris 2 450:-

Inkl handkontroll, scartkabel, strömkabel, 1 års garanti, V.I.P.-kort + Sailorbag

1 495:-*
Ord 1595:-
* Gäller vid samtidigt köp av spel.

Begränsat antal Sailorbag!

PRISBOMBER!

NINTENDO 64

SUPERPAKETET
Basenhet inkl handkontroll, scartkabel, strömkabel. 1 års garanti, V.I.P.-kort + **Sailorbag + 2 valfria spel ur prisbombsrutan + 1 st 4x minneskort m. rumble pack.**

2 495:-
Ord butikspris 3 400:-

ORDINARIE SPEL

Aero Fighter Assault	629:-
Aero Gauge	629:-
Aut. Lamborghini 64	629:-
Blast Corps	449:-
Bomberman 64 3D	499:-
Cruis'n USA	449:-
Diddy Kong Racing	549:-
Dual Heroes	**549:-**
Duke Nukem 64 3D	629:-
Fifa 64	299:-
Fifa Road to W.C.'98	**399:-**

ORDINARIE SPEL

Fighters Destiny	579:-
Forsaken	**629:-**
Golden Eye 007 3D	629:-
GT 64 World Championship	**549:-**
International SS Soccer 64	629:-
Killer Instinct Gold	529:-
Kobe Bryant NBA Courtside	**449:-**
Lylat Wars, inkl Rumble Pack	679:-
Madden 64	579:-
Mario Kart 64	499:-
Mortal Kombat Mythology	629:-

ORDINARIE SPEL

Mystical Ninja	**629:-**
Nagano Olympics	629:-
NBA Pro '98	629:-
NHL Breakaway '98	**399:-**
Olympic Hockey	629:-
Quake 64	629:-
Rampage World Tour	629:-
Robotron X	629:-
San Fransisco Rush	629:-
Snow Boards Kids	449:-
Star Wars	529:-

Super Mario 64	**449:-**
Tetris Sphere	449:-
Top Gear Rally	629:-
Turok	**499:-**
Wave Race 64	449:-
Wayne Gretzky '98	629:-
WCW vs NWO W. Tour	629:-
Wetrix	549:-
Virtual Chess 64 3D	629:-
World Cup '98	**579:-**
Yoshi's Story	**599:-**

TILLBEHÖR

Action Replay	499:-	Minneskort original	199:-
Antennkabel	199:-	**Ratt Inter Act Racing**	**645:-**
Antennkabel original	249:-	Ratt Logic 3	745:-
Förlängningskabel HK	99:-	**Rumble Pack m. inbyggt**	**299:-**
Gamekiller, fuskadapter	99:-	**4X m-kort**	
Handkontroll	249:-	**Rumble Pack m. inbyggt**	**249:-**
Handkontroll original	299:-	**m-kort**	
Handkontroll original, 5 olika färger	349:-	Rumble Pack, original	199:-
Interact Ultra Racer	**399:-**	S Videokabel	299:-
Minneskort	**99:-**	Spelguider	Ring
Minneskort 16X	399:-	Stereo/AV Kabel	149:-
Minneskort 4X	199:-	**Yäst, Datel**	**Ring**

PC CD-ROM

Age of Empire	449:-	M.A.X.2	399:-
Backpacker	129:-	Might & Magic 6	349:-
Backpacker 2	389:-	Police Quest Swat 2	349:-
Backpacker Junior	389:-	Power Play Hockey '98	269:-
Battlezon	389:-	Quake 2	349:-
C&C Sole Survivor	199:-	Screamer Rally	299:-
Commanche 3 Gold	369:-	Spec Ops	349:-
Dark Omen	369:-	Satrship Titanic	399:-
Fest i Mumindalen	129:-	Street Fighter EX	379:-
Forsaken	399:-	plus Alpha	
Hugo på nya äventyr	129:-	World Cup '98	369:-

Worms 2	329:-		
X-files The Game	399:-		
Handkontroll Gravis	349:-		
Gamepad Pro			
Voodoo 2, Creative			Ring
8Mb, 4 spel			
Voodoo 2, Creative 12Mb			Ring
Voodoo 2, Diamond			Ring
Monster II 8Mb			

Ring för övriga spel samt tillbehör till din PC, vi har det mesta i lager!

Besök våra butiker!

Storgatan 44	Storgatan 51
UMEÅ	LULEÅ
090-13 56 00	0920-20 04 50

(OBS! ej postorderbeställningar på detta nummer!)

Priserna på detta uppslag gäller endast beställning via postorder.

BEGAGNADE SPEL

PLAYSTATION

Titel	Vi säljer	köper
2 Extreme	245:-	80:-
4-4-2 Soccer	195:-	50:-
Ace Combat 2	295:-	120:-
Actua Golf	195:-	50:-
Actua Golf 2	325:-	120:-
Actua Ice Hockey	245:-	80:-
Actua Soccer	95:-	20:-
Actua Soccer 2	325:-	120:-
Actua Soccer Club Ed.	195:-	50:-
Adidas Power Soccer	125:-	40:-
Adidas Power Soccer 2	245:-	80:-
Adidas Power Soccer '97	145:-	40:-
Agent Armstrong	195:-	50:-
Agile Warrior	195:-	50:-
Air Combat	225:-	80:-
Air Race	345:-	150:-
AIVEvolutionGlobal	195:-	50:-
Alien Trilogy	225:-	80:-
All Star Soccer	145:-	40:-
Allied General	375:-	150:-
Alone in the Dark	145:-	40:-
Alundra	395:-	200:-

Titel	Vi säljer	köper
Andretti Racing	195:-	50:-
Aquanauts Holiday	145:-	50:-
Arcades Greatest Hits	295:-	100:-
Arcades Greatest	345:-	150:-
Hits 2		
Area 51	225:-	80:-
Ark of Time	245:-	80:-
Assault Rigs	125:-	40:-
Auto Destruct	295:-	100:-
Ball Blazer Cham.	125:-	40:-
Batman Forever	245:-	80:-
Battlesport	145:-	50:-
Battlestation	175:-	50:-
Beast Wars	345:-	20:-
Bedlam	175:-	50:-
Black Dawn	195:-	50:-
Blam Machinehead	125:-	40:-
Blast Chamber	125:-	40:-
Blazing Dragons	195:-	50:-
Bloody Roar	375:-	150:-
Breakpoint Tennis	225:-	80:-
Breath of Fire 3	395:-	200:-

Titel	Vi säljer	köper
Broken Sword	225:-	80:-
Broken Sword 2	325:-	20:-
Bubble Bobble	245:-	80:-
Babsy 3D	195:-	50:-
Bugriaders	245:-	80:-
Burning Road	195:-	50:-
Burshido Blade	375:-	80:-
Bust A Move 2	225:-	80:-
Bust A Move 3	345:-	150:-
Carnage Heart	175:-	50:-
Casper	225:-	80:-
Chessmaster 3D	245:-	80:-
Ch??	345:-	150:-
Chronicles of the Sword	245:-	80:-
City of the Lost Children	225:-	80:-
Chock Tower	295:-	100:-
Colin McRae Rally	395:-	200:-
Colory Wars	275:-	100:-
Command & Conquer	245:-	100:-
Command & Conquer Red Alert	395:-	200:-
Contra Legacy War	195:-	50:-

Titel	Vi säljer	köper
Cool Boarders	295:-	120:-
Cool Boarders 2	375:-	180:-
Courier Crisis	250:-	80:-
Crash Bandicot	225:-	80:-
Crash Bandicot 2	375:-	180:-
Critical Depth	150:-	40:-
Criticom	125:-	40:-
Criticom USA	75:-	25:-
CROC	295:-	120:-
Crow - City of Angels	225:-	80:-
Crusader - No Remorse	125:-	40:-
Crypt Killer	225:-	80:-
Cyberia	125:-	40:-
Cybersled	125:-	40:-
Cyberspeed	125:-	40:-
D 225	80:-	0:-
Dark Forces	245:-	80:-
Dark Omen	375:-	180:-
Darklight Conflict	195:-	50:-
Darkstalkers	195:-	50:-
Davis Cup Tennis	275:-	100:-
Deathtrap Dungeon	375:-	80:-

Titel	Vi säljer	köper
Defcom 5	125:-	40:-
Descent	125:-	40:-
Descent 2	145:-	40:-
Descent JAP	75:-	25:-
Destruction Derby	175:-	40:-
Destruction Derby 2	225:-	80:-
Devil's Deception	295:-	120:-
Diablo	395:-	200:-
Die Hard Trilogy	225:-	80:-
Disc World	225:-	80:-
Disc World 2	325:-	120:-
Disruptor	195:-	50:-
Doom	245:-	80:-
Dragon Ball Z	395:-	150:-
Dragon Heart	175:-	50:-
Duke Nukem 3D	345:-	150:-
Dynasty Warriors	295:-	120:-
Earthworm Jim 2	225:-	80:-
Epidemic	145:-	50:-
ESPN - Extreme Games	395:-	150:-
Excalibur	225:-	80:-
Exhumed	345:-	120:-

NINTENDO 64

Titel	Vi säljer	köper
Aero Gauge	395:-	200:-
Aero Fighter's Assault	395:-	200:-
Blast Corps	375:-	180:-
Bomberman 64 3D	375:-	180:-
Chameleon Twist	325:-	150:-
Clayfighter 63+	275:-	100:-
Crusin USA	375:-	180:-
Dark Rift	395:-	200:-
Diddy Kong Racing	425:-	200:-
Doom 64	395:-	200:-
Duke Nukem 3D	445:-	200:-
Extreme G	375:-	180:-
F1 Pole Position	375:-	180:-
FIFA 64	245:-	100:-
FIFA 98	345:-	180:-
Fighter's Destiny	445:-	220:-
Forsaken	495:-	250:-
GASP	495:-	220:-
Goemon-M.Ninja	495:-	250:-
Golden Eye 007	495:-	250:-
Hexen	375:-	180:-
Int.Superstar Soccer 64	375:-	180:-

Titel	Vi säljer	köper
Killer Instinct Gold	345:-	150:-
Lamborghini Challenge	395:-	200:-
Lylat Wars med R.P.	495:-	250:-
Lylat Wars utan R.P.	395:-	200:-
Maze	375:-	150:-
Madden 64	395:-	200:-
Mario Kart 64	395:-	200:-
Mischeif Makers	345:-	150:-
Mortal Kombat Myth.	395:-	200:-
Mortal Kombat Trilogy	395:-	200:-
Multi Racing Champ.	445:-	200:-
Nagano Winter Olympics	445:-	200:-
NBA Hangtime	295:-	120:-
NBA Pro	445:-	200:-
NFL Quarterback Club98	445:-	200:-
NHL Breakaway '98	345:-	180:-
Olympic Hockey	395:-	200:-
Pilotwings 64	295:-	120:-
Quake 64	495:-	250:-
San Fransisco Rush	395:-	200:-
Snowboards Kids	395:-	200:-
Star Wars Shadow o. Em.	345:-	150:-

Titel	Vi säljer	köper
Super Mario 64	395:-	200:-
Tetrisphere	375:-	180:-
Top Gear Rally	395:-	200:-
Turok Dinosaur Hunter	345:-	150:-
War Gods	275:-	100:-
Wave Race 64	345:-	150:-
Wayne Gretzky Hockey	345:-	150:-
WCW vs Nitro	395:-	200:-
Virtual Chess	445:-	220:-
World Cup 98	475:-	220:-
Yoshi's Story	495:-	250:-

Ring för övriga titlar. Vi har även: NINTENDO 8-bit • GAMEBOY • SUPER NINTENDO • MEGA CD • 32X • SATURN • TILLBEHÖR • KONSOLLER
NYA SPEL & TILLBEHÖR till de flesta spelkonsoller & PC.

V. I. P.

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1998 utan kostnad. Förmåner: • 5% rabatt på nya spel • 10% rabatt på beg spel • 10% mer betalt när du byter spel mot andra beg spel • V.I.P.-blad ett par gånger per år mm. Vill du bli V.I.P. kund utan att köpa basenhet kostar det 125 kr för 1998, betalas in på postgiro 8332275-0, ange adress, telefonnr.

Månadens erbjudande:

N64	**PSX**	**Saturn**	**PC**
Ratt Inter Act Racing 595:-	**Formula 1 '97 225:-**	**20% på beg spel**	**Handkontroll**
SNES	**Megadrive**	**Gameboy**	
20% mer betalt vid inbyte. (ord 10%)	**20% på nya spel**	**Super Mario Land 175:-**	

KÖPINFO

Porto tillkommer endast med postens avgifter. Dvs minst 58kr, vid basenhetsbeställning porto 99kr, för 24 tim leverans på basenheter porto 169:- Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år. Ange reservspel vid skriftlig beställning. 3 års garanti på nya spel (ej CD). 2 års garanti på nya Playstation basenheter. 1 års garanti på nya basenheter, CD-spel, nya tillbehör, beg. spel. 1/2 års garanti på beg. basenheter, beg CD-spel. 3 mån garanti på beg. tillbehör.

Ej utlösta PF debiteras med minst 175 kr.
Om du vill sälja eller byta spel, ring 090-13 56 00 för information

BESTÄLLNINGSKUPONG! Sänd in portofritt!

Titel	Enhet	Pris	Reservtitel	Enhet	Pris
1.			1.		
2.			2.		
3.			3.		
4.			4.		
5.			5.		
6.			6.		
7.			7.		

☐ *Ja Tack, jag vill bli medlem i V.I.P.-klubben (125:-/år)*

Namn.....

Adress.....

PostNr.....Postadress.....

Tel.....

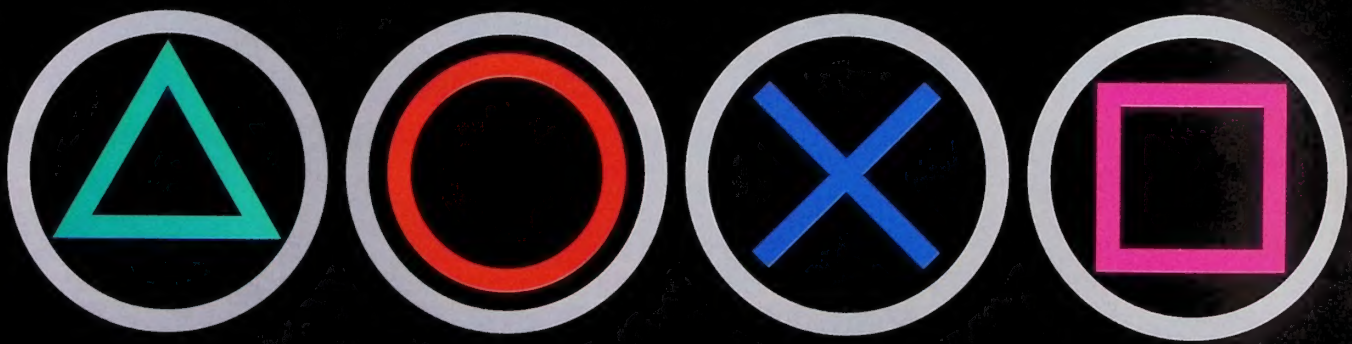
Målsmans underskrift (om under 16 år)

.....

Frankeras ej
TVSPELO-TEKET betalar portot

TVSPELOTEKET
Svarspost
900660000
908 50 UMEÅ

TOTAL



KONTROLL

Svenska PlayStation Magasinet

Med CD varje månad

PRENUMERERA! RING 08-672 03 33 DYGNET RUNT!

Jämn mässa

Personligen har jag väldigt svårt för att börja tänka på mörkare och kallare tider så här mitt i sommaren, men jag måste säga att den kommande hösten ser lovande ut. Även om årets upplaga av E3 inte bjöd på särskilt många stora överraskningar var antalet riktigt bra konsolspel större än på flera år. Precis som förra året ägnar vi 22 sidor av detta sommarnummer åt att berätta vad som fanns att se i Atlantas gigantiska mässhallar.

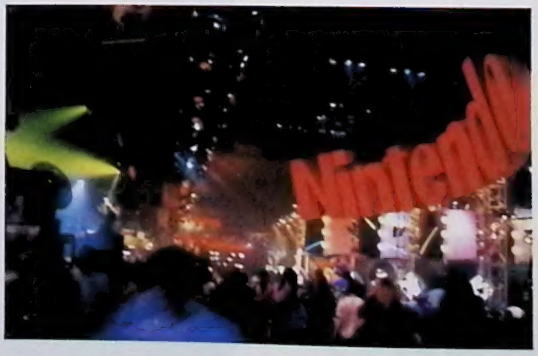
För bara några år sedan var det de japanska spelföretagen som dominerade mässorna både i Japan, USA och Europa. Men förra året stal européerna showen både i Atlanta och i London.

I år blev det jämnare. Visserligen imponerade de europeiska spelutvecklarna ännu mer än sist, tack vare *Perfect Dark*, *Tomb Raider 3*, *Wipeout 64* och *Star Wars: Rouge Squadron*. Ändå hade Rare, Core, Psygnosis och Factor 5 svårt att konkurrera med Nintendo, Konami och Square.

Zelda – Ocarina of Time var naturligtvis det spel som ingen E3-besökare kunde undgå. Nintendo säger att spelet är deras bästa någonsin och att döma av det jag har sett är det ingen överdrift.

Bland de hundratals PlayStation-spelen framstod *Metal Gear Solid* som mässans stora vinnare. Och Konami hade i största allmänhet ryckt upp sig sedan föregående år.

Square presenterade stolta *Final Fantasy VIII* på en presskonferens i samband med E3 och hävdade att spelet kommer att bli större än någonting annat när det släpps i vinter. I väntan på det släpper Square *Parasite Eve*, med månadens omslagsflicka Aya Brea i huvudrollen.



För en gångs skull presenterades även helt nya konsoler på E3. Game Boy Color är den definitiva uppgraderingen av världens både största och minsta spelmaskin, Dreamcast blir Segas vapen i nästa års stora konsolkrig och Project X är årets Jaguar; en tekniskt avancerad amerikansk konsol som inga kända företag tycks vilja producera spel till.

Vad jag vill komma fram till är egentligen bara att det finns väldigt mycket att läsa om i det här numret. Och att det kommer ännu mer i höst.

Tobias Bjarneby, chefredaktör

SUPER PLAY
Utkommer med
12 nummer per år

UTGIVARE:
Atlantic Förlags AB

REDAKTION:
Tobias Bjarneby
Chefredaktör
Martin Johansson
Redaktör
Micke Weichbrodt
Skribent
Anna Clason
Lena Laurén
Erik Nilsson
Formgivare
Nino Höglund
Bildhantering
Mats Jonsson
Lovisa Lundström
Korrektur
Anders Persson
Praktikant

FRILANSSKRIBENTER:
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström

ANSVARIG UTGIVARE:
Jonas Svensson

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Mikael All

ADRESS:
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
E-post:
splay@atlantic.medstroms.se
Internet:
www.atlantic.medstroms.se/splay

Redaktionen ansvarar ej
för icke beställt material
och svarar absolut inte på
spelfrågor per telefon.
Men skriv eller faxa gärna.

SPELFRÅGOR:
Nintendo, tel: 0300 - 721 00
Sega, tel: 08 - 600 51 71
Sony, tel: 0719 - 310 311
(5 kr./samtal)

ANNONSBOKNING:
Medströms Dataförlag
Patrik Rehn
tel: 08 - 692 01 34
Per Karlsson
tel: 0470 - 70 31 12

PRENUMERATION:
Helår (12 nr): 399:-
Beställning dygnet runt:
08 - 672 03 33
Övriga ärenden:
Titel Data AB, 112 86 Stockholm
tel: 08 - 652 84 00

RIP:
Graphic Xpress

TRYCK:
Alprint Rahola, Finland

Tidningens innehåll är © 1998 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

TS TS-kontrollerad upplaga
27 800 ex. (2:a halvåret 1997)

Recensioner __45

Breath of Fire III

Kula World

Spice World

V-Rally

Heart of Darkness

Mortal Kombat 4 _____40

Fokus _____69

Daytona USA 2

Metroid

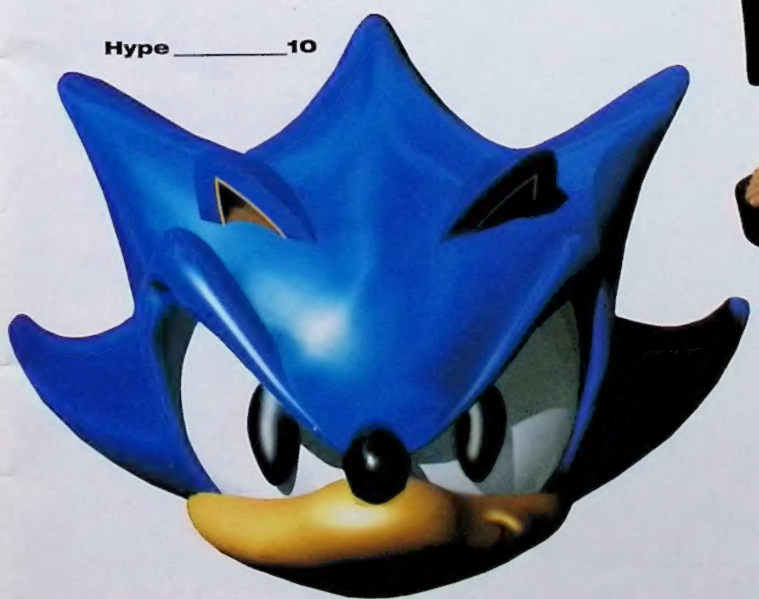
Final Fantasy VIII

E3 ____12

Parasite Eve ____34

Spelhjältinnor ____38

Hype ____10



INNEHÅLL SUPER PLAY 29

Hype ____10
Äntligen är Sonic tillbaka • Sommar, sol och FunStation • Bärbar Neo Geo • Ronaldo gör fotbollsspel.

E3 ____12
Hur många spel som helst på världens största spelmässa.

Parasite Eve ____34
Tobias har svårt att ta ögonen från Squares nya rollspel.

Spelhjältinnor ____38
De är flickornas förebilder och pojkarnas drömmar.

Mortal Kombat 4 ____40
Tredimensionellt våld.

Colin McRae Rally ____42
Bättre än *V-Rally*? Åtminstone mer realistiskt.

Fokus ____69
Nya bilder på *Final Fantasy VIII* • Är Samus i *Metroid* Laras och Ayas förebild? • Game Boy Color eller Dreamcast VMS? • Ytterligare ett nytt arkadbilspel från Sega.

Tävling: Heart of Darkness ____79
Vinn sommarens solklara PlayStation-succé.

Tävling: Dödligt vapen 4 ____85
Gå på bio.

RECENSIONER

NINTENDO 64

G.A.S.P. ____65

GAME BOY

V-Rally ____66

PLAYSTATION

Blast Radius ____64
Bomberman World ____61
Breath of Fire III ____48
Circuit Breakers ____60
Everybody's Golf ____57
Ghost in the Shell ____56
Heart of Darkness ____46
Kula World ____55
Sentinel Returns ____67
Spice World ____54
Vigilante 8 ____58
War Games ____62

VARJE MÅNAD

Post ____8
Aktuella releaser ____44
Topplistor ____78
Tips ____72
Köp gamla nummer ____86
Spelguiden ____87
Frågor & Svar ____88
Nästa nummer ____91

Posttt

Post är vår brevsida dit vi vill att du skickar dina åsikter. De kan handla om vad som helst som har med TV-spel att göra. Har du någonting som du vill dela med dig av är du väldigt välkommen att skriva till Post, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till splay@atlantic.medstroms.se.
Vanliga brevfrågor besvaras på Frågor & Svar-sidorna i slutet av tidningen

Bättre förr

Jag vill bara skriva några rader om spelföretaget Square, som jag tycker har tappat greppet. Jag har alltid hållit mig till Nintendokonsoler så när Square bytte format blev jag till en början besviken. När sedan *Final Fantasy VII* släpptes köpte jag ändå en PlayStation eftersom jag är ett stort Square-fan. Men efter att ha spelat igenom hela äventyret, vilket tog drygt 25 timmar, hade jag kommit underfund med att både *Final Fantasy II* och *III* till Super NES var mycket bättre och höll längre. Det enda som har utvecklats i sjuan är grafiken, som jag personligen inte heller uppskattar. Inte heller *SaGa Frontier* var så bra som jag hade hoppats.

Vad jag framför allt saknar är Squares förmåga att fängsla spelaren, som de gjorde så bra i tidigare *Final Fantasy*-spel och *Chrono Trigger*. Jag hoppas dock på bättring i *Xenogears*, *Parasite Eve* och främst *Final Fantasy VIII*, för trots allt är Square fortfarande världens bästa speltillverkare.

Som avslutning vill jag bara säga att musiken i *Final Fantasy III* slår allt annat och att Super NES fortfarande är världens bästa RPG-konsol.

Cayenne

Nu är jag less på kritiken

Under flera månader har jag blivit mer och mer irriterad på de idioter som påstår att *Final Fantasy VII* är överskattat. De hävdar att *Goldeneye 007* och *Super Mario 64* är bättre och att *Zelda – Ocarina of Time* kommer att sopa mattan med Squares mästerverk. Tillåt mig, som Sveriges kanske största *Final Fantasy*-fan att försvara spelet.

Final Fantasy VII är utan tvekan det bästa spel som har skapats, det kommer man inte ifrån. Även om man råkar ha en Nintendo 64 och sitter och spelar suveräna spel som *Goldeneye 007* (nej, jag nämner inte *Super Mario 64*) behöver man inte se ned på *Final Fantasy VII* bara för att man inte har en PlayStation. Allt detta har som sagt upprört mig mycket.

Nu har också Super PLAY börjat hitta fel som inte existerar. Ett exempel är att ni anser att musiken i spelet inte är lika bra som i de andra delarna i serien. Men tänk då på att miljön i sjuan är mycket dystrare än i till exempel *Final Fantasy VI*. Inte hade Johnny C. Bad passat in i den miljö som byggs upp i Midgar. Kort sagt, *Final Fantasy VII*-musiken är lika passande som spelmusik, men kanske inte som vardagsrumsmusik.

Alla äkta *Final Fantasy*-fanatiker förstår vad jag menar; *Final Fantasy VII* var 1997 års bästa spel på ALLA punkter.

Sephiroth

Hopplösa Mario Kart 64

Någonting slog mig när jag satt och spelade *Mario Kart 64* hos en kompis. Vi körde GP när jag på Mario Raceway började påpeka datorfusket som blir mer och mer irriterande. Att man på förra varvet har lagt ut en falsk kub mitt i vägen och så kommer fyran i loppet och kör rakt mot den och precis när han ska köra in i den så försvinner den och jag kommer femma. De röda skalen är värdelösa, de stoppar bara datorn i en bråkdel av en sekund, medan en mänsklig spelare kan förlora uppemot 15 sekunder på banor som Rainbow Road. För övrigt är det den allra sämsta banan i hela spelet; lätt, enformig och uttråkande! Wario Stadium har också en tendens att bli väldigt tråkig på grund av fusket man kan utföra i början som förstör hela banan. Detaljer som tåget, som bara är ett hinder om man kör en spelare (fast då har man ju redan somnat så långt in i spelet), är ingenting att bry sig om vid nio av tio tillfällen då man kör den banan.

Och så har skalen blivit tråkiga. I *Super Mario Kart* såg man fram emot ett skal eller ett spöke, som man här skjuter iväg direkt eftersom de sällan missar. Kör man mot levande motståndare nu är skalen helt värdelösa, speciellt på DK's Jungle Park Way. Om man har fått tre röda eller gröna sådana och skjuter iväg dem så är chansen alldeles för stor att man kör om dem och blir träffad bakifrån. Och det blåa skalet är så orättvist som ett vapen kan bli. Det kan inte stoppas och träffar nästan alltid. Om man så skjuter ned det i vattnet, kommer det upp på banan igen och träffar ledaren som med tre gröna lönlöst försöker skydda sig. Även om man i VS som ledare ligger ett varv före de andra så kommer de efter snabbt igen tack vare superstjärnor och blåa skal i mängder medan ettan bara får en banan, ett spöke eller någonting annat värdelöst.

Svampen har också den blivit totalt värdelös. Efter att ha använt de tre svamparna drar datorn om på en sekund och vinner därmed med en hundradel!

Det enda som fungerar bra och är roande i *Mario Kart 64* är Battle Mode där fyra spelare kan sitta i timmar och ha hejdlöst roligt. Det gör det till och med värt att ha köpt spelet. Är man däremot ensam och har skaffat *Mario Kart 64* och inte har några spelande vänner är mitt tips att snarast lämna tillbaka spelet och köpa ett annat.

Jag själv älskade inte heller originalet utan hatade att man kunde utnyttja alla buggarna i Battle Mode med sina orättvisa banor, och avskydde den fula platta grafiken nästan lika mycket. Så varför utsätta sig för sådant när man kan njuta av *Super Mario 64*, *Lylat Wars* och andra guldklimpar till Nintendos bästa konsol någonsin?

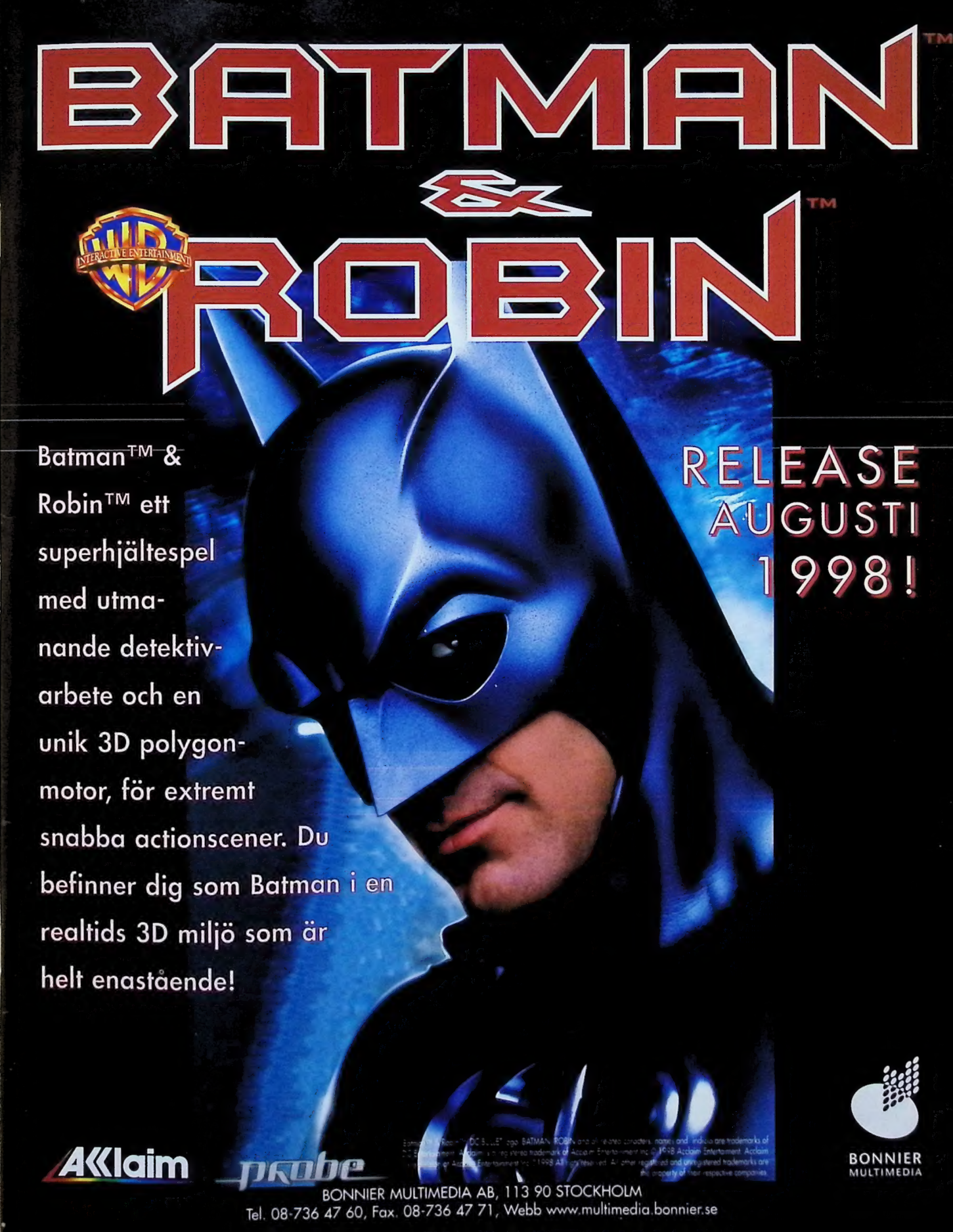
Nintendo har för övrigt sagt att de gör spel och inte filmer. Hur förklarar de då den långa sega sekvensen som man tvingas att genomlida när man har vunnit en turnering i *Mario Kart 64*?

CyberWorm

"Nintendo har sagt att de gör spel och inte filmer. Hur förklarar de då den långa sega sekvensen som man tvingas att genomlida när man har vunnit en turnering i Mario Kart 64?"

BATMAN™ & ROBIN™

INTERACTIVE ENTERTAINMENT



Batman™ & Robin™ ett superhjältespel med utmanande detektivarbete och en unik 3D polygonmotor, för extremt snabba actionscener. Du befinner dig som Batman i en realtids 3D miljö som är helt enastående!

RELEASE AUGUSTI 1998!

Acclaim

probe

BONNIER MULTIMEDIA

BONNIER MULTIMEDIA AB, 113 90 STOCKHOLM
Tel. 08-736 47 60, Fax. 08-736 47 71, Webb www.multimedia.bonnier.se

HYPE

SONIC GÖR COMEBACK

SEDAN SATURN SLÄPPTES I JAPAN 1994 har världens miljontals Sonic-fans väntat på ett nytt spel i serien. Men förutom i några sidoprojekt gjorde Segas maskot aldrig någon riktig comeback till Saturn. Två plattformsäventyr planerades, först det amerikanska *Sonic X-Treme* som lades ned och sedan *Project Sonic* som aldrig hann ut förrän Sega bestämde sig för att satsa på en ny konsol.

Förmodligen är det *Project Sonic* som nu ligger till grund för det spel som håller på att utvecklas i Japan av igelkottens skapare Yuji Naka och hans så kallade Sonic Team. Sega har i alla fall bekräftat att ett av de spel som släpps samtidigt som Dreamcast i USA och Europa är en helt ny del i serien om Sonic the Hedgehog.

En video med korta sekvenser ur kommande Dreamcast-produktioner just nu presenterar Sega för tredjepartstillverkare världen över, och bland dessa lär just det nya Sonic-äventyret finnas med. Det är dock osäkert om spelet hinner bli färdigt innan Dreamcast släpps i Japan i slutet av november.

SOMMAR, SOL OCH PLAYSTATION

Nu under sommaren reser PlayStation Sverige runt tillsammans med Fanta och Radio Rix på turnén FunStation. Förutom att spela beachvolley på en uppblåsbar plan, ställa upp i diverse tävlingar och dricka Fanta på kaféet får alla besökare givetvis chansen att prova nya och kommande PlayStation-spel.

Under den resterande delen av sommaren besöker turnén Båstad (9/7), Åhus (10–11/7), Borgholm (12–14/7), Västervik (15–16/7), Karlshamn (17/7), Smögen (18–19/7), Malmö (20–21/7), Piteå (23–25/7), Luleå (26–27/7), Stockholm (29/7), Örebro (30/7–1/8) och Stockholm igen (2/8). Arrangörerna reserverar sig för ändringar och hoppas att ni besöker FunStation i sommar.

LARA ÄR TILLBAKA

Knappt har *Tomb Raider 3: The Adventures of Lara Croft* hunnit bli offentligt förrän Eidos har hittat en ny levande Lara-kopia. Personen i fråga heter Nell McAndrew, är 24 år, kommer från Leeds i Storbritannien och ersätter sparkade Rhona Mitra i rollen som officiell Lara Croft-modell. I september kommer hon att göra sitt stora europeiska debut på ECTS i London, men redan i mitten av juni var hon i New York för att marknadsföra filmen *Tomb Raider*. Det är dock osäkert om hon har någon chans att få spela Lara även på bio.

HYPE

Bärbar Neo Geo

Den 27 maj utannonserade SNK Neo Geo Pocket, en bärbar konsol som slapps i Japan i oktober. Storleken är exakt densamma som Game Boy Pocket och upplösningen på den monokroma skärmen är nästan exakt lika hög som på Nintendos konsol. Den stora skillnaden mellan de två minikonsolerna är att SNK:s har en 16bits-processor och åtta nyanser i sin gråskala, jämfört med Game Boy Pockets 8bits-processor och fyra nyanser.

Dessutom kommer Neo Geo Pocket att vara kompatibel med Segas Dreamcast. Hur nu det ska gå till.

Ronaldo gör spel

Infogrames har skrivit ett avtal med märket Nike och den världsberömde fotbollsspelaren Ronaldo. Tillsammans ska de utveckla och marknadsföra en hel rad nya fotbollsspel till Nintendo 64 och PlayStation. Och Ronaldo är nöjd med kontraktet.

– Möjligheten att spela en betydande roll i utvecklingen av en interaktiv fotbollsprodukt för barn har varit ett av mina personliga mål och ger mig ytterligare en utmaning, säger den brasilianska superstjärnan.

Tecknad Tekken på engelska

Amerikanska AD Vision har köpt rättigheterna till den engelskspråkiga versionen av den japanska animerade filmen *Tekken*. Dessutom planerar företaget att släppa animeversioner av *Parzen Dragoon Saga* och *Sonic the Hedgehog*.

WEST
perky astro

E3

I väntan på morgondagen

Under tre dagar i slutet av maj var Georgia World Congress Center världens speltätaste byggnad. Journalister och spelfolk från hela jorden vallfärdade dit för att ta del av den digitala underhållningsvärldens samlade nyheter och överraskningar, och som pixlar i en loopad animation rusade de förbi varandra på mässhallens packade golv.

TEXT & FOTO: MICKE WEICHBRODT & MARTIN JOHANSSON

I år var dock Electronic Entertainment Expo inte lika stor som förra årets mässa. Alla spelföretagen fick plats i samma byggnad och Georgia Dome behövde inte ens användas. Inne bland de hundratals montrarna och tusentals spelen var stämningen tryckt, och det har sina förklaringar. Till exempel var en av jättarna, Sega, så gott som osynlig på mässan. Saturn sjunger på sista versen och Dreamcast har ännu inga spel.

Så Nintendo kunde lugnt breda ut sin gigantiska monter och låta ljuset från *Legend of Zelda – Ocarina of Time* sprida sig i mässhallen. Givetvis var det spelet mässans absoluta utropstecken, men precis bredvid Nintendos bås fanns Konami och deras blytunga *Metal Gear Solid*. *Zeldas* skapare Shigeru Miyamoto smög vid ett tillfälle in i Konamis monter för att provspela deras guldkalv och det säger väl något om dess status.

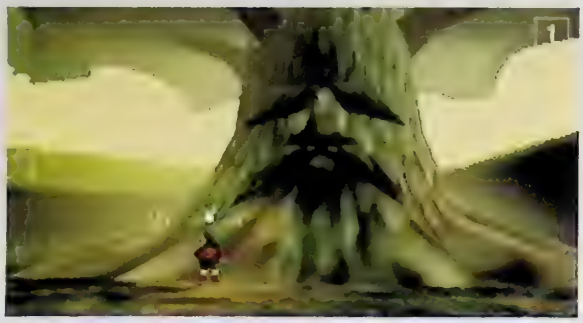
I Sonys gigantiska monter premiärvisade de sin nya plattformshjälte; draken *Spyro*, och bakom lyckta dörrar och beväpnade poliser hos Acclaim fanns det smått fantastiska *Turok 2*. Rare fick mest uppmärksamhet av de europeiska spelhusen – tack vare premiärvisningen av *Perfect Dark* som är den fristående uppföljaren till *Goldeneye 007* – tätt följda av Core och Psygnosis med titlar som *Tomb Raider III* och *Wipeout 64*.

Några mindre överraskningar fanns det också, det gällde bara att hitta dem. Inne hos THQ fanns den helt färdiga amerikanska versionen av *Holy Magic Century* och i Konamis monter kunde man spela ett oväntat snyggt och otäckt *Silent Hill*. I det fördolda visade även Sega sin nya konsol och Square höll presskonferens för att förkunna att *Final Fantasy VIII* faktiskt är på väg även till USA och Europa.

Sekretess och diskretion var årets vinnande trender, framförallt med tanke på all överdriven pompa och ståt som försiggick kring de mest överskattade titlarna. Helt i onödan svarade Lara Croft på frågor i Eidos monter och onödig var även den vrålande galning som försökte tvinga folk att spela Forsaken mot att få en gräslig t-shirt alldeles gratis.

Mycket snack och liten verkstad helt enkelt. Men fortsätt genom de följande 20 sidorna, för vi har vaskat fram morgondagens guldklimpar åt er. ■

Nintendo



Nintendo visade inte upp lika många titlar som förra året. Men de som fanns i deras monter bevisar att den andra generationens Nintendo 64-spel äntligen är på väg.

Det spel som onekligen drog till sig mest uppmärksamhet var som väntat *Legend of Zelda – Ocarina of Time*. Folk fullkomligen brottade sig fram för att få en skymt av Hyrule och ingen som lyckades komma över en handkontroll och provspela såg bedess storhet när Ganon och Link åter möts i strid.

Links hemland Hyrule är ett stålligt landskap med en bred flora och fauna. Genom ödsliga ruiner och över storslagna gräsmattor vandrar Link för att rädda sitt land och den fagra Zelda. Enligt Bergsala kan vi i Sverige se fram emot mästerverket i början av december.

Ytterligare ett storspel från Nintendo är Rares *Perfect Dark* – den omtalade uppföljaren till *Goldeneye 007*. Som bekant knep MGM Interactive rättigheterna till *Tomorrow Never Dies*, men det stoppade inte magikerna i Twycross. I det nya äventyret intar spelaren rollen som den kvinnliga agenten Joanna Dark, kodnamn Perfect Dark. Spelet fanns inte ute på mässgolvet i spelbar version, men ville man få sig en titt på det gick det bra att kliva in i Nintendos biograf och se en fem minuter lång film med sekvenser ur Rares spel.

Enligt utvecklingsteamet är fienden i spelet 200 gånger smartare än dem i *Goldeneye 007*. Och det är långt ifrån den enda uppgraderingen. Fler banor, snyggare grafik, bättre ljud och en vapenarsenal av absurda proportioner är andra inslag som ska göra *Perfect Dark* minst lika populärt som sin föregångare. Spelet verkar egentligen bara ha en enda brist – det släpps inte förrän nästa år.

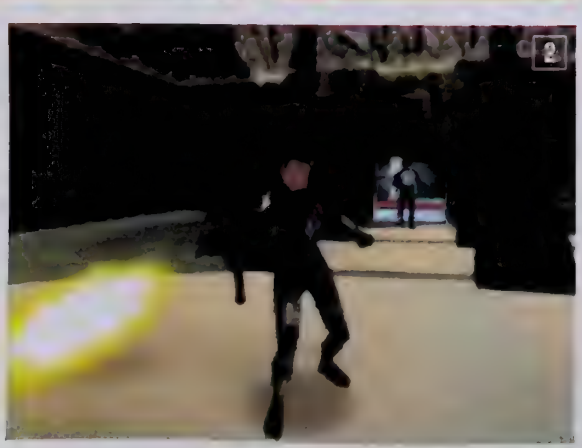
F-Zero X verkar äntligen gå in i sin slutfas och inom kort kommer de extremt snabba svävarna att invadera våra hem. Fortfarande susar uppdateringen av skärmen på i otroliga 60 bilder i sekunden trots att upp till 30 svävare syns på banan samtidigt.

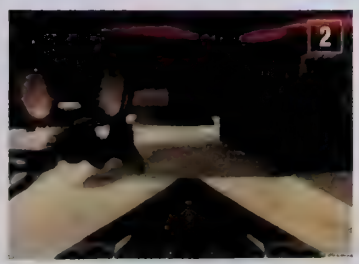
Ett spel som inte alls är lika hetsigt som *F-Zero X*, men som har minst lika stora förutsättningar, är *Banjo-Kazooie* som nu äntligen är färdigt och släpps inom bara någon månad. Återigen briljerar Rare och visar att det går att revolutionera plattformsgenren med några stilfulla knep. *Banjo-Kazooie* får väl även trösta oss som hoppades på att uppföljaren till *Donkey Kong Country* skulle premiärvisas på mässan. Den titeln vill Rare för tillfället inte ens diskutera, vilket tyder på att spelet knappast blir aktuellt det närmaste året.

sviken ut. Shigeru Miyamoto kommenterade själv spelet på Nintendos presskonferens dagen innan mässan öppnade.

– *Ocarina of Time* är spelet jag alltid har velat göra, men inte kunnat på grund av tekniska begränsningar. Jag vill med spelet introducera en hel värld. En värld där spelaren kan känna samma sak som Link gör; rädsla, hopp och glädje.

Dessa uttalanden från spelgurun är inget skryt, för när man spelar *Ocarina of Time* förstår man exakt vad han menar. Spelet är i särklass det mest genomarbetade äventyret någonsin och trots att E3-versionen inte var helt komplett är det inte svårt att erkänna





Ett plattformsspel som ligger betydligt närmare än så i tiden är det omdöpta *Twelve Tales: Conker 64*. Ekorrarna Conker och Berris värld ser mycket bättre ut än förra året och spelet innehåller helt unika inslag som inte går att finna i något annat plattformsspel. Med den nyutvecklade spelmotorn går det att ha fler än 30 karaktärer samtidigt på skärmen.

NINTENDO 64
Banjo-Kazooie [6]
Bomberman Hero [8]
Cruis 'n the World [9]
F-Zero X [3]
Jet Force Gemini
Perfect Dark [2]
Twelve Tales: Conker 64 [7]
Waialae CC True Golf Classics
Zelda: Ocarina of Time [1]

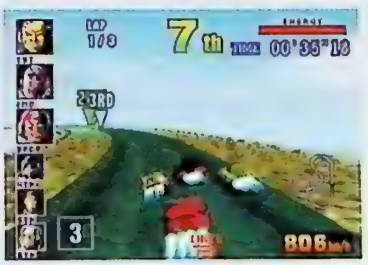
GAME BOY
Pokémon [4]
Conker's Pocket Tales
Game Boy Camera [5]

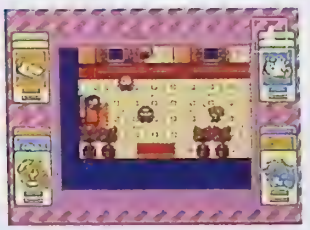
Ytterligare ett suveränt Rare-spel är *Jet Force Gemini*, som inte heller fanns på mässgolvet men presenterades bakom stängda dörrar. Vi fick en kort skymt av detta shoot 'em up som ser minst sagt lovande ut med sin utpräglade seriestil och de raffinerade action-inslagen.

Några mindre önskade spel fanns också i Nintendos enorma monter. *Cruis 'n the World* är det andra försöket att göra ett bra racingspel. Denna gång handlar det inte om att korsa USA, utan att ge sig ut på en liten utflykt som sträcker sig runt jorden. Grafiken är bättre än i *Cruis 'n USA* men spelkontrollen lider fortfarande av fatala problem.

En mer lyckad uppgradering var då *Bomberman Hero* i vilket Hudson har tänkt om lite. Bättre styrning och ett lite mer genomarbetat koncept tyder på att vi trots allt kanske kan se fram emot att bomba i 3D.

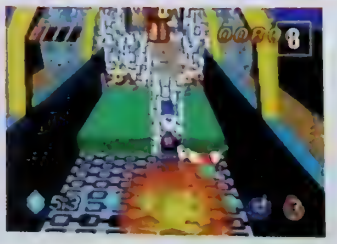
För golffantasterna finns det än så länge bara ett alternativ och det heter *Waialaie CC True Golf Classics*. Ingenting speciellt enastående, men det är väl ändå ett spel som behövs.

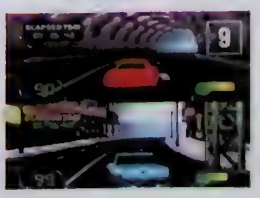




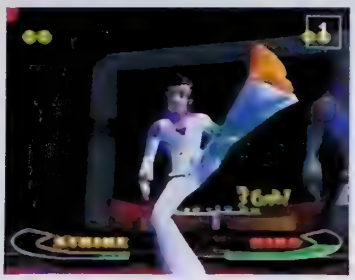
Och så var det då det här med Game Boy Color, en konsol som Nintendo inte alls ståtade med så mycket som man hade kunnat tro. Denna bärbara lilla tingest kan visa upp till 56 färger på skärmen samtidigt från en palett med 32 000 färger. En rad nya spel planeras att släppas till Game Boy Color, bland annat en modifierad version av *Legend of Zelda – Link's Awakening*. Andra Game Boy-nyheter i Nintendos monter var *Conker's Pocket Tales* som ser ut att bli betydligt bättre än de flesta andra plattformsspel till konsolen.

Sist men inte minst börjar *Pokémon*-hysterin att sluka USA. Överallt i Nintendos monter visades tecken på att de menar allvar med fickmonstren. Tillsammans med Hasbro kommer hundratals leksaker att bombardera de amerikanska leksaksbutikerna i höst och på ett par TV-kanaler kommer den ökända animerade serien att visas. Den *Tamagotchi*-inspirerade nyckelringen *Pocket Pikachu* är även det ett litet komplement till konceptet. Kort sagt; räkna med att *Pokémon* kommer att bli stort. I Sverige lär vi dock tvingas att vänta ytterligare innan vi får bekanta oss med Pikachu och hans hundratals vänner. ■





Sony



Sonys monter var så stor att den till och med hade en egen hiss som tog VIP-människorna till den enorma baren som låg nästan tio meter upp i luften. Stämningen i montern var på topp och här fanns massor av nya spel.

Som vanligt var Sony tillsammans med Nintendo mässans riktiga herrar. Med sina enorma montrar krigade de om vem som skulle få mest uppmärksamhet. Ironiskt nog låg Sega mellan de båda som en frizon för skyttegravskriget.

Sony hade i år sitt största spelutbud någonsin. Visserligen fanns det ett par gamla titlar som legat kvar sedan förra året och fast Naughty Dogs sagt att de inte skulle släppa ännu ett spel i *Crash*-serien på ett bra tag, fanns det en uppföljare till *Crash Bandicoot 2* på mässan. Upplägget är tämligen identiskt med det i de förra spelen och justeringar i grafik och spelkontroll har införts, men överlag är *Crash Bandicoot 3: Warped* precis som vi hade kunnat föreställa oss.

Betydligt mer intressant var då *Spyro the Dragon*; ett plattformsspel där en sötsliskig drake, med betydligt mer attityd än Crash, spelar huvudrollen. Lustigt nog är det producenten bakom *Crash*-spelen som ligger bakom det här färgstarka plattformsspelet.

Ett annat spel i ungefär samma genre är *Tombi*. Mannen bakom spelet är ingen annan är Tokura Fujiwara; mannen som i mitten av åttiotalet skapade *Ghost 'n Goblins* och sedan utvecklade de briljanta uppföljarna till Mega Drive och Super NES. I *Tombi* får man chansen att uppsöka en underbar värld där grisar ska elimineras och pussel ska lösas.

Nästan lika tokigt som *Tombi* är *Pet in TV* – ett urjapanskt spel med *Tamagotchi*-tendenser. Här ska en liten robot fostras i en artificiell värld där nästan allt är möjligt.

Popcorn är Rare-avhopparna Eighth Wonders första PlayStation-spel. De gamla takterna från den förra arbetsplatsen finns med i detta *Bomberman*-inspirerade spel som släpps i slutet av 1998.

På actionsidan har Sony precis lika mycket att erbjuda som på plattformssidan. Ett av de mest intressanta spelen var *Syphon Filter*. I det här spionthrillern kan spelaren välja mellan två karaktärer som måste kämpa sig genom 20 olika nivåer för att klara spelet.

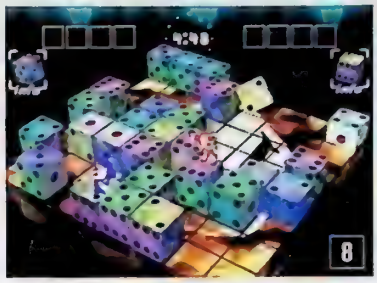
Fifth Element är nu så gott som klart och snart kan vi själva styra Leeloo och Korben genom Luc Bessons framtida apokalyptiska drama. Kalisto har sedan ECTS lagt in ett par nya element i spelet samt slipat grafiken till det yttersta för att skapa ett action-äventyr utöver det vanliga.

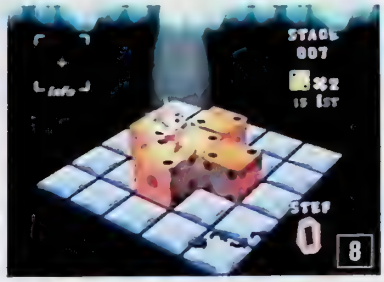
Medieval är det ständigt försenade spelet som förhoppningsvis kommer ut nu under hösten. Sonys utvecklingsteam i Cambridge utlovar hektiskt action och över 40 timmars spelglädje.

Sony kommer även att ta han om Squares *Gradius*-inpirerade shoot 'em up *Einhänder* – ett spel som har alla de klassiska element vi kan önska.

Zero Divide 2 är uppföljaren på det halvlyckade beat 'em up-spelet som släpptes när PlayStation fortfarande var en relativt ny maskin. *Zero Divide 2* är ett snyggt men kanske lite för slätstruket beat 'em up.

När det gäller sport verkar det som om Sony nu börjar mena allvar. Om



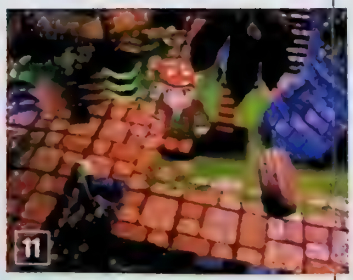


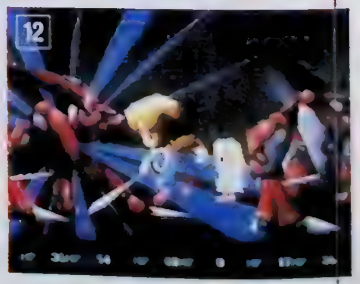
PLAYSTATION
Bust A Groove [1]
Cool Boarders 3 [9]
Crash Bandicoot 3: Warped [2]
Devil's Dice [8]
Diabolical Adventures of Tobu
Einhänder
Medieval [5]
NCAA Game Breaker '99
NFL Extreme [13]
NFL Game Day '99
NHL Face Off '99
Pet in TV [4]
Popcorn [11]
Rally Cross 2
Spyro the Dragon [10]
Syphon Filter [7]
Tombi [3]
Turbo Prop Racing
Twisted Metal 3
Wild Arms [12]
Zero Divide 2 [6]

man bortser från de sedvanliga amerikanska sportspelen *NCAA Game Breaker '99*, *NFL Extreme* och *NFL Game Day '99* fanns det även annat gott och blandat på E3. *NHL Face Off '99* verkar bli ett av de bättre spelen i serien men det är inte främst på isen som Sony har ryckt upp sig, utan i snön. *Cool Boarders 3* är allt vad föregångarna borde ha varit. Här har UEP kämpat hårt med spelkontroll och upplägg. *Cool Boarders 3* kommer kort sagt att bli bra.

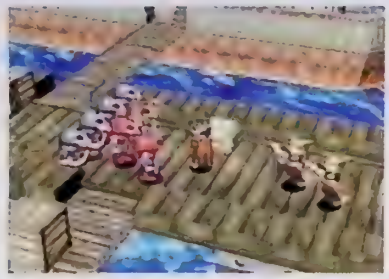
Rally Cross 2 verkar bli det spel där fyra spelare äntligen kan möta varandra i ett riktigt snabbt race. Grafiken har, likt styrningen, uppgraderats rejält sedan sist och det verkar som om Sony har lärt sig en hel del av föregångarens brister.

En glädjande nyhet på den ständigt växande RPG-fronten är att *Wild Arms* nu äntligen kommer till Europa. Spelet släpptes redan förra sommaren i USA och skulle aldrig släppas i resten av världen. I september kommer det i alla fall hit. Och det är vi glada för. ■

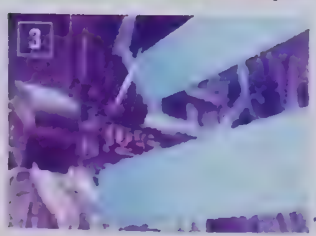




Sega



SATURN
Burning Rangers [2]
Panzer Dragoon Saga [3]
Shining Force III [1]



Trots att Sega är en av de största krafterna i spelindustrin var deras avdelning på E3 nästan helt ointressant. De få nya spel som släpps till Saturn drog knappast till sig någon större publik. Men bakom välbevakade dörrar försiggick stora saker.

Saturn var dyr när den släpptes och utvecklarna hade svårt att göra bra spel till den. Inget av de problemen kommer dock att drabba Segas nya konsol; Dreamcast. Trots dess avancerade teknologi och enorma möjligheter beräknas Dreamcast bara kosta omkring 2000 kronor när den släpps i Japan i slutet av november. Sega har varit kräsna i valet av företagspartners. Dreamcast utvecklas genom ett samarbete mellan Sega, Microsoft, Hitachi, NEC, VideoLogic och Yamaha; några av de tyngsta teknologiföretagen i världen.

Dreamcast är en sofistikerad spelmaskin. Med ett 128bits RISC-chip från Hitachi kan den bearbeta tredimensionella beräkningar cirka fyra gånger fortare än ett Pentium II-chip och med Power VR2-teknologi från NEC och VideoLogic kan den hantera tre miljoner polygoner i sekunden. Yamaha har utvecklat ljudsystemet, vars 64 kanaler och tredimensionella ljudprojicering gör ljudbilden mycket sofistikerad. Yamaha har även varit med och utvecklat en särskilt snabb CD-spelare för att möjliggöra större och snabbare spel än tidigare. Microsoft har bidragit med sitt Windows CE-operativsystem för att göra spelutvecklarnas uppgift smidig.

Dreamcast är den första spelkonsolen någonsin som kan erbjuda nätverksspel via Internet. Tillsammans med SegaSoft Networks har Sega utvecklat en service som låter spelaren tävla mot andra över Internet. För att direkt visa hur användbart det systemet är har Sega även utvecklat ett nytt spel där oändligt många spelare kan delta, och de tänker släppa det spelet tillsammans med konsolen när den släpps i USA sommaren 1999. Denna möjlighet gör Dreamcast till något mer än en vanlig spelkonsol, och möjligheterna är minst sagt häpnadsväckande.

Ett annat spännande påhitt är minnessystemet VMS. VMS är en typ av minneskort med en egen LCD-display och knappar för lätt hantering. Med VMS inkopplat i handkontrollen kan spelaren till exempel i hemlighet planera sin taktik i sportspel och sina attacker i rollspel och man kommer även att kunna ta med sig VMS för att spela enklare spel eller byta information med andra spelare.

Sega har skrivit kontrakt med flera spelutvecklare för att skapa de nya spelen till Dreamcast. Acclaim, Midway, GT Interactive, Interplay och Microprose är några av de företag som redan arbetar med spel till maskinen, och fler lär följa i deras fotspår. Med Dreamcast som plattform har spelutvecklarna fått helt nya möjligheter att förverkliga sina egna drömmar och det lär synas i deras spel. Sega har åsidosatt 100 miljoner dollar för USA-kampanjen i samband med att Dreamcast släpps, vilket bevisar att Sega menar allvar med Dreamcast.

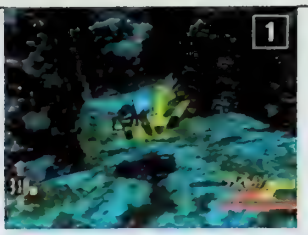
Några Saturn-spel fanns även i monter nummer 5346 på E3. Det nya actionäventyret *Burning Rangers* är Sonic Teams nytänkande spel där framtida brandmän ska rädda människor från att brännas i lågor. Spelet har en annorlunda kontroll och känsla, och ett upplägg som ger spelaren stor frihet och rörlighet. Grafiken är full av smaskiga eldeffekter och enorma explosioner, och bevisar att det fortfarande finns liv i Saturn.

I *Panzer Dragoon Saga* har hjälten Edge endast sin ihärdighet och en drake som kan förvandla sig till olika varelser till hjälp för att beskydda sin ryttare. I det uråldriga Imperiet utspelar sig den långa RPG-berättelsen, gestaltad av tredimensionell grafik där spelaren har full frihet att röra sig vart som helst.

Shining Force-serien fortsätter i *Shining Force III* till Saturn. Det episka äventyret handlar om kampen mellan Republiken och Imperiet i ett fjärran rike med många myllrande städer och ändlösa hemligheter. 26 olika personligheter finns till spelarens förfogande och stridstekniken har utvecklats sedan det senaste *Shining Force*-äventyret. ■

Konami

I sann *Metal Gear Solid*-anda var Konamis monter fylld av muskelberg med maskingevär och granatkastare. Då och då tjöt ett varningsrop ut från stora högtalare för att bekräfta att Konami är ute på ett fälttåg för att besegra allt motstånd.



En av mässans absoluta höjdpunkter var Konamis *Metal Gear Solid*. Spelet pressar PlayStation till det yttersta vad gäller grafik och artificiell intelligens. *Metal Gear Solid* handlar, precis som de båda föregångarna till NES, om agenten Solid Snake som den här gången försöker att hindra en terroristgrupp från att avfyra kärnvapen från en militärbas i Alaska. Under uppdraget får han bekanta sig med en rad olika karaktärer som kan hjälpa eller stjälpa honom. Bakom spelet står den japanska spelgurun Hideo Kojima, som har varit ansvarig för samtliga spel i serien.

– Första gången jag ville göra *Metal Gear* i ny tappning var när jag hörde talas om PlayStation, kommenterade han. Och jag har haft spelet i huvudet sedan 1994.

Andra uttalanden från Konami säger att det här kommer att bli årets spel. Och mycket tyder på att de har rätt.

Efter *Metal Gear Solid* var det givetvis *Castlevania 3D* som flest besökare hade kommit till Konamis monter för att se. Vampyrerna är tillbaka i Transylvanien och nu är de tredimensionella. För första gången har Konami lämnat det sidoscrollande tvådimensionella upplägget bakom sig när de kring årsskiftet introducerar en av sina mest efterlängtade titlar någonsin.

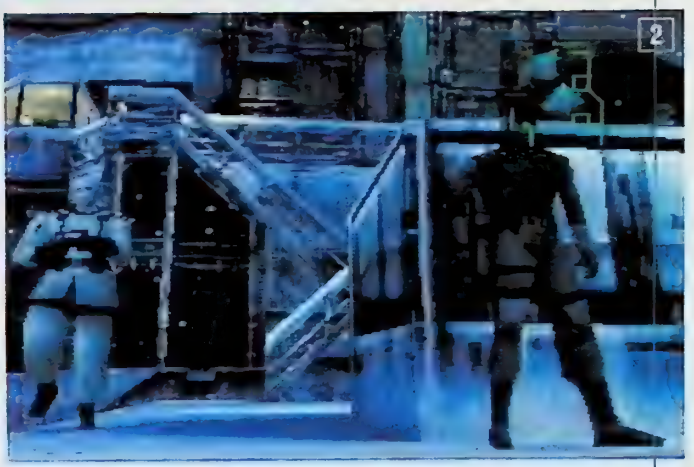
I spelet går det att välja mellan fyra olika karaktärer; Schneider Belmont, Cornell Reinhardt, Carrie Eastfield och galningen Kola. Varje karaktär har ett alldeles eget äventyr och för att klara hela äventyret måste man spela med samtliga karaktärer.

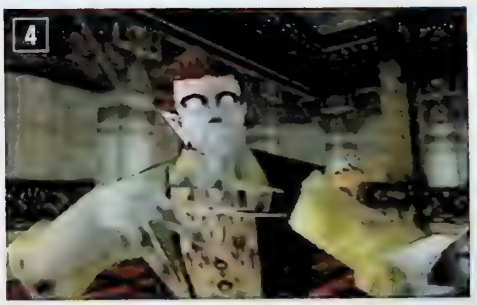
Ett lite överraskande PlayStation-spel som imponerade på besökarna var *Silent Hill*. Detta underliga skräckäventyr har sina rötter i *Resident Evil*, men till skillnad från det spelet är *Silent Hill* helt i 3D. Stämningen är mystisk och mörk och det känns nästan som om David Lynch skulle ha haft ett finger med i produktionen.

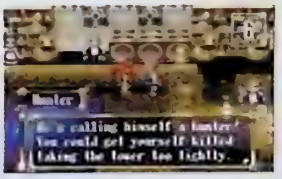
Ytterligare ett thrillerliknande äventyrsspel är *Survivor: Day One* till Nintendo 64. Spelet utvecklas av Konamis amerikanska division och var i sin tidiga betaform för fattig på detaljer för att man skulle kunna avgöra hur det kommer att bli. I spelet får spelaren i alla fall styra en människoliknande varelse genom ett sjunkande och till synes tomt rymdskepp. Men givetvis visar det sig snart att han inte är helt ensam.

Det mörka Nintendo 64-äventyret *Hybrid Heaven* visades bara upp i ospelbar version men fick ett varmt mottagande och enligt Konami kommer spelet att blanda RPG-element med hårdkokt action och bli nästa års största satsning från deras sida.

På sportsidan laddar Konami också upp inför en het höst, framför allt med *International Superstar Soccer '98* till Nintendo 64. En av de nya finesserna är att man kan följa bollens färd över planen genom en spelares ögon.





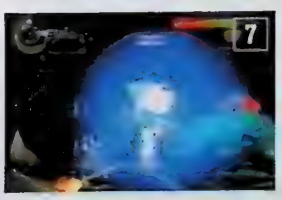


NINTENDO 64
Castlevania 3D [4]
Hybrid Heaven [3]
International Superstar Soccer '98 [12]
Survivor: Day One [5]

PLAYSTATION
Azure Dreams [6]
C – The Contra Adventure [7]
G Shock [1]
International Superstar Soccer Pro '98 [13]
Kensei: Sacred Fist [9]
Metal Gear Solid [2]
MLBPA Bottom of the 9th '99 [11]
Poy Poy 2 [10]
Silent Hill [8]

Kontrollen kommer även att vara mycket mera ackurat än i föregångaren vilket leder till bättre och jämnare spel. Till PlayStation kommer *International Superstar Soccer Pro '98* och de nya inslagen i spelet kommer nästan att vara identiska med dem i Nintendo 64-versionen.

Andra lite överraskande och mycket intressanta PlayStation-spel från Konami var bland andra dykaräventyret *G Shock*, beat 'em up-spelet *Kensei: Sacred Fist*, *Bomberman*-klonen *Poy Poy 2*, rollspelet *Azure Dreams* och det kanske lite väl amerikaniserade *C – The Contra Adventure*. Det omtalade rollspelet *Suikoden II* syntes tyvärr inte till, men Konami lovar att det är under utveckling och släpps under våren 1999. ■

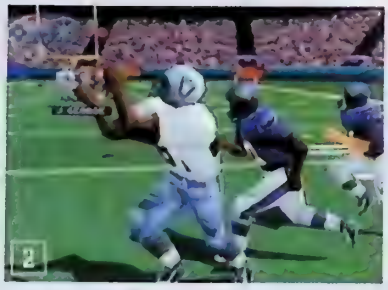


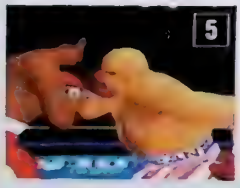
Electronic Arts

Med alla sina individuella små spelutvecklare når Electronic Arts ut med sina tentakler över hela spelvärlden. Men lika viktiga som dessa mindre bolag är deras egna förmågor. I år är det EA Sports som sticker ut mest.

NINTENDO 64
Madden NFL '99
Nascar '99
NHL '99

PLAYSTATION
Dungeon Keeper 2
Knockout Kings [5]
L.A.P.D. 2100 AD [8]
Madden NFL '99 [2]
Moto Racer 2 [7]
Nascar '99 [6]
NCAA Football '99 [3]
NHL '99 [1]
Populous: The Beginning
Road Rash 3D [9]
Small Soldiers [10]
Tiger Woods '99 [4]





Hockeyserien *NHL* har varit extremt populär ända sedan den tid då Super NES och Mega Drive var störst, och nu kommer serien äntligen till Nintendo 64. Givetvis släpps *NHL '99* även till PlayStation och båda versionerna innehåller mer avancerad 3D-grafik och bättre Motion Capture än någonsin tidigare. Som modell för rörelserna har bland annat Markus Näslund och Mattias Öhlund stått.

För fans av amerikansk fotboll kan både *Madden NFL '99* och *NCAA Football '99* rekommenderas. Båda spelen drar nytta av otaliga officiella licenser. I *Madden NFL '99* kan man delta i Super Bowl med alla verkliga spelare och i *NCAA Football '99* är det collegeserierna som gäller.

Golfälskare kan glädja sig åt *Tiger Woods '99* som tar tillvara på Tiger Woods speciella teknik och stil och som dessutom innehåller många andra verkliga spelare och banor.

I *Nascar '99* finns 18 officiella banor och 31 av de idag aktuella förarna med. EA Sports har trimmat de digitala hästkrafterna till max, och med musik av bland annat Stevie Ray Vaghan och Joe Satriani ska det bli rock n' roll bakom ratten.

Knockout Kings heter boxningsspelet som Electronic Arts tänker golva allt motstånd med. Bland de 38 kända boxarna återfinner vi giganter som Muhammed Ali, Alexander Holyfield och Sugar Ray Leonard, vilka spelaren kan välja att slåss med eller mot. Grafikens skelett har skapats med sofistikerad Motion Capture och kommentatorn Mills Lane har spelats in för att skapa rätt atmosfär.

Det råder alltså ingen tvekan om att EA Sports på nytt har slutit ett järngrepp kring sportspelsmarknaden. Och det kommer mer roligt från Electronic Arts övriga tillverkare.

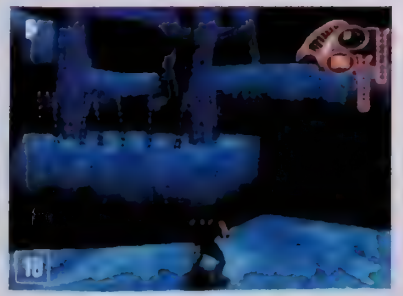
Populous: The Beginning är den nya titeln på den efterlängtade uppföljaren som tidigare gick under namnet *Populous: The Third Coming* och som skulle ha släppts redan förra året. I rollen som en makthungrig shaman ska spelaren försöka att uppnå gudastatus med hjälp av olika magiska tricks och strategier. *Populous: The Beginning* utspelar sig till skillnad från föregångarna i tredimensionella miljöer med stor detaljrikedom som utnyttjar PlayStations kapacitet till max och spelet bjuder på en hel del nya aspekter på Bullfrogs klassiska spelidé.

Från Bullfrog kommer även *Dungeon Keeper 2*, där spelaren får plocka fram sina sämsta sidor i en underjordisk kamp mellan ont och gott. Fällor, vapen och magi är huvudingredienserna i denna råa värld, där spelaren får välja mellan att vara taktiskt överhuvud eller själv delta i striderna.

I *L.A.P.D. 2100 AD* har grymma gäng tagit kommandot över Los Angeles och det blir spelarens uppgift att stoppa dem med hjälp av enorma vapen och brutala attackfordon. Striden utspelar sig hundra år in i framtiden, i tolv olika nivåer av varierad karaktär. Två spelare kan delta samtidigt, tillsammans eller mot varandra, och det enda som gäller här är total action och total hänsynslöshet.

I *Moto Racer 2* får man släppa loss på 30 olika banor där alla sorters terräng finns representerad, eller på banor som man själv har designat. Denna uppföljare har uppdaterats med bättre ljuseffekter och väderleksförändringar i realtid, och det här är definitivt ett bättre spel än originalet *Moto Racer*. Motorcyklarna är lättare att hantera, grafiken bättre och underhållningsvärdet högre.

Small Soldiers är baserat på filmen med samma namn och det är en av Electronic Arts mest överraskande PlayStation-titlar i år. I rollen som olika leksaksfigurer ska spelaren kämpa mot datorn eller en mänsklig motståndare med allsköns vapen och redskap. De småskaliga miljöerna möjliggör en unik spelupplevelse som garanterat kommer att orsaka beroende hos många spelare, och grafiken har en rå charm som är lätt att ta till sig. ■



Capcom

Att Capcom är beat 'em up-kungar visade sig när det anordnade en enorm turnering där en splitterny arkadmaskin värd över 50 000 kronor var högsta priset.

Det var dock inte bara tjo och tjim hos Capcom. Här trängdes folk till det yttersta och det var ofta nära att man fick sig ett par riktiga smällar i trängseln. Med andra ord gick ett besök i Capcoms monter att jämföra med en live-version av *Street Fighter*.

Det var både gammalt och nytt som lockade den enorma publiken. *Capcom Generations* är en helt ny samlingsserie som innehåller klassiska spel vars första delar består av favoriter som *Ghost 'n Goblins*, *1943* och *Street Fighter II*. Och det är inte allt. Capcom planerar att släppa ytterligare tre samlingar det närmaste året och i Japan pågår just nu en omröstning om vilka spel som ska hamna på dessa skivor. *Bionic Commando* och *Strider* tillhör favoriterna.

Apropå klassiker verkar det nu som om *Mega Man Legends* äntligen är färdigt. Det tredimensionella äventyret med Mega Man är en av Capcoms mest innovativa snilleblixtar sedan *Resident Evil* och är tveklöst det mest nyskapande spelet i serien sedan *Mega Man X*.

En Dual Shock-kompatibel version av *Resident Evil 2* fanns också i Capcoms monter, men den kommer enbart att släppas i Japan och USA.

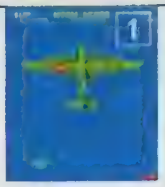
Förutom dessa återupplivningar av gamla godingar var det bara beat 'em up som gällde hos Capcom.

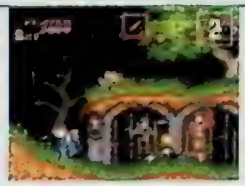
Rival Schools är det splitternya polygonbaserade arkadspelet som har tagit Japan med storm. I detta välarrangerade spel gäller det att slå ned allt motstånd som finns i den allt annat än väldisciplinerade skolmiljön. Totalt innehåller *Rival Schools* 14 karaktärer samt ett hemligt antal gömda bossar och bonusfigurer.

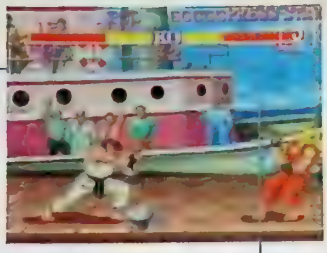
Pocket Fighters är ett helt nytt beat 'em up som blandar karaktärer från *Darkstalkers* och *Street Fighter*. Som titeln antyder talar vi här om mycket små varianter av kända spelprofiler som Ken, Chun Li, Dan och Sakura. Konceptet kan tyckas barnsligt men faktum är att *Pocket Fighters* är ett komplicerat spel där det gäller att utföra så svåra kombinationer som möjligt.

I PlayStation-versionen av arkad- och Saturn-succén *X-Men vs Street Fighter* appliceras stridssystemet EX som vi tidigare har sett i *Street Fighter EX Plus Alpha*. EX-systemet innebär att spelaren kan utföra kedjekombinationer som kan hålla på nästan hur länge som helst.

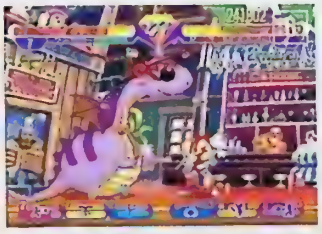
Några av Capcoms omtalade och efterlängtade Nintendo 64-titlar syntes inte till på E3, men en talesman för bolaget har nyligen bekräftat att spel till formatet är under utveckling i Japan och på höstupplagan av Tokyo Game Show i oktober förväntas den allra första premiärvisas. ■

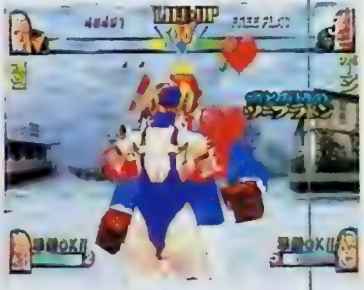


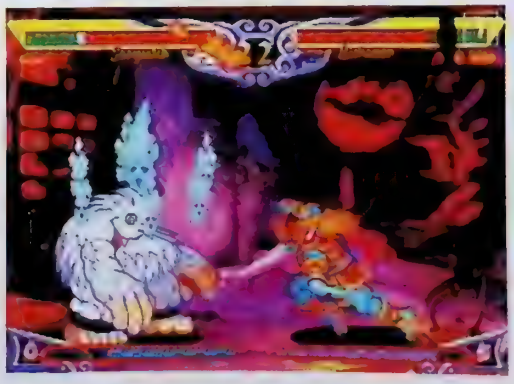


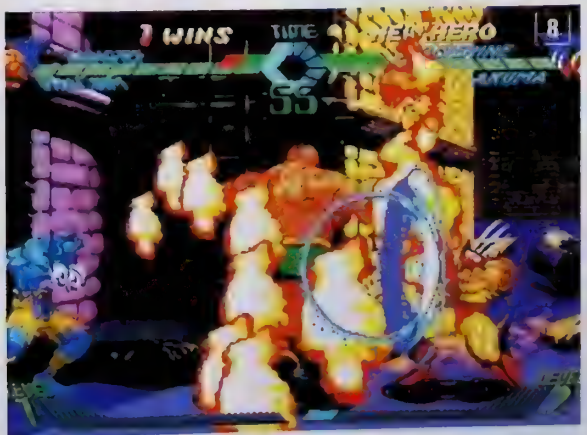


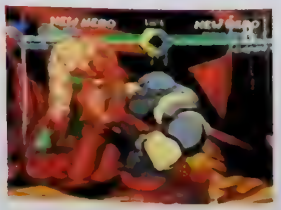
PLAYSTATION
Capcom Generations 1 [1]
Capcom Generations 2 [2]
Capcom Generations 3 [3]
Darkstalkers 3 [7]
Mega Man Legends [4]
Pocket Fighters [6]
Rival Schools [5]
X-Men vs Street Fighter [8]











Psygnosis

Med en smakfull och lätt futuristisk monter höll det brittiska företaget samma eleganta stil som alltid. I mitten bombarderades besökarna av otaliga monitorer och högtalare, medan årets största nyhet hade smugit iväg mot monterns utkanter.

NINTENDO 64
Formula 1 '98
Wipeout 64 [3]
ODT

PLAYSTATION
Attack of the Saucerman [8]
Lander [9]
Colony Wars: Vengeance [5]
Eliminator [10]
Formula 1 '98 [1]
Global Domination [7]
ODT [2]
Pro 18 [11]
Psybadek [4]
The Contract [6]

Med nya vapen, ny grafik och ett delvis nytt spelupplägg är *Wipeout 64* en rejäl utveckling av Psygnosis suveräna koncept. Att spelmotorn kan hantera 15 fordon samtidigt och delad skärm för fyra personer på samma gång är ytterligare spännande nyheter och dessutom vankas det sex helt nya banor. Lika viktigt som själva spelet är det faktum att Psygnosis numera samarbetar även med Nintendo, vilket kommer att ge upphov till många spännande titlar. Nintendo 64-versioner av *Formula 1 '98* och *ODT* är redan bekräftade och fler lär det bli nästa år.

Från samma utvecklingsteam – under ledning av Nick Burcombe – som *Wipeout 64* kommer PlayStation-spelet *Psybadek*, som premiärvisades redan på förra årets upplaga av E3 men som inte beräknas bli färdigt förrän till hösten. Skateboardinslag blandas med plattformsäventyr och musiken i spelet är lika smakfullt utvald som *Wipeout*-soundtracken.

Uppföljaren till det mästerliga *Colony Wars* är även det ett spel att räkna med. Programmerarna i Liverpool har slipat spelmotorn i *Colony Wars: Vengeance* till det yttersta och stora ansträngningar har lagts ned på att göra storyn ännu mer vidsträckt än i det första spelet. Resultatet är ett oerhört beroendeframkallande science fiction-äventyr som inte lär lämna någon oberörd.

ODT blir alltså Psygnosis andra spel till Nintendo 64 och är även på väg till PlayStation. Genom att blanda element från både rollspel och action-äventyr har man skapat en unik spelupplevelse som blir levande med hjälp av fantastiska grafiska effekter och en enorm 3D-värld där karaktärerna kan röra sig helt fritt.

I *Formula 1 '98*, som likt *ODT* släpps till båda de dominerande formaten, har Psygnosis uppdaterat förra årets succé med 1998 års officiella FIA-licens, vilket innebär att det innehåller en mängd nya förare och bilar. Även grafiken har förändrats och förbättrats, med en ny backspegel, animerad publik och en lite annorlunda körkänsla tack vare den helt nyutvecklade spelmotorn.

Natasha Moland och Simon McKlaren heter huvudpersonerna i *The Contract*, ett filmiskt äventyr till PlayStation. De två huvudpersonerna måste ge sig in i en kriminell stadsmiljö, full av hämndbegär och faror. De 30 banorna får liv med hjälp av Acid Jazz och sjuttiotalsmusik, och grafiskt påminner faktiskt spelet lite om Rares *Goldeneye 007*.

Ett intressant nytt strategispel från Psygnosis är *Global Domination*, som egentligen är en sorts digital version av brädspelet *Risk*. Utmaningen består av att kommendera sin armé in i minsta detalj för att försöka nå total kontroll över världen, ett upplägg som förmodligen kommer att tilltala alla strategispelare som fortfarande väntar på ett originellt och riktigt bra konsolspel i genren.

Knasig rymdaction i B-filmsstil står på tapeten i *Attack of the Saucerman*. Antihjälten Ed från det galaktiska imperiet Grimloid är spelets hjälte och när han börjar vifta med laserpistolen lämnas inte många vardagsrum intakta.

I det mystiska spelet *Lander* tar Psygnosis oss med på ytterligare ett äventyr bland okända himlakroppar och bortglömda civilisationer. För att rädda mänskligheten försöker olika företag att ta reda på solsystemets innersta hemligheter och det blir spelarens uppgift att navigera en sofistikerad rymdfarkost genom tredimensionella miljöer med nattsvart stämning och mängder av platser att utforska.

Att fly från fångenskapen är spelarens uppgift i det blixtsnabba shoot 'em up-spelet *Eliminator*. Stilen påminner mycket om *Wipeout*, men här blir det mer skjuta för pengarna. Sexton banor, tolv olika vapen och fyra futuristiska fordon står till spelarens förfogan i Magenta Softwares överraskande snabba spel.

För den lite lugnare spelarskaran kommer golfspelet *Pro 18: World Tour Golf*. Bland de intresseväckande faktorerna finns en rad olika spelarlicenser för till exempel Ian Woosnam och Jesper Parnevik, vars spelstilar är noggrant plagierade i spelet. Psygnosis hävdar själva att *Pro 18: World Tour Golf* är det mest kompletta golfspelet hittills. ■

Eidos

Det verkar som om folk aldrig kommer att tröttna på att bli fotade tillsammans med Lara Croft-look-a-likes. För andra gången i rad fylldes Eidos monter av glada herrar som ville få hem en liten trofé bestående av billigt polaroidfoto tillsammans med spelhjältinnan.

Om vi glömmer de pinsamma spektakel som Eidos erbjöd hade de faktiskt en hel del intressanta spel i sin monter. Som från ingenstans dök *Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft* upp. Core hade tidigare dementerat rykten om ytterligare en uppföljare med motiveringen att de skulle vänta ett tag för att se hur de kunde vidareutveckla spelkonceptet, men nu är det tredje spelet på väg och visst ser det bättre ut än båda föregångarna. Spelmässigt verkar *Tomb Raider 3* inte stå inför några dramatiska förändringar. Här handlar det istället om nya banor, motståndare, kläder och vapen. Och så får vi givetvis inte glömma bort Lara Croft själv, som nu ser ännu bättre ut tack vare den högupplösta grafiken.

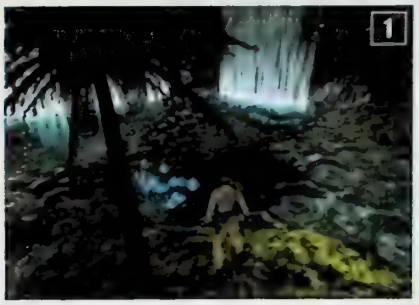
I det feodala Japan är det inte lätt att leva om man är ninja och heter Kurosawa. *Ninja: Shadow of Darkness* är det beat 'em up-äventyr med rötterna i gamla arkadklassiker som Eidos skulle ha släppt redan vid årsskiftet men som Core inte har blivit klara med förrän nu. Med diverse ninjutsu-hjälpmedel ska horder och åter horder av fiender besegras och slutligen måste Kurosawa göra upp med den demon som har splittrat Japan i två läger. Vägen till demonen är dock lång och de kantas, förutom av alla dess fiender, även av fällor och oväder. Det som skiljer *Ninja* från andra spel i genren är att det går att köpa olika typer av hjälpmedel i städerna, vilket ger äventyret mer djup.

Cores tredje och sista spel på E3 var *Fighting Force 64* som blir deras Nintendo 64-debut och förhoppningsvis en bättre version än den som kom till PlayStation förra hösten. Åtminstone är de överdrivet långa och påfrestande laddningstiderna eliminerade.

Vermin är namnet på en liten elak bacill som stryker omkring i en människas kropp. Spelet med samma namn påminner lite om *Pac-Man* då celler och andra viktiga ting i kroppen måste slukas för att man ska få poäng. Ärligt talat verkar inte *Vermin* bli någon höjdare, men halvsnygg grafik innehåller spelet i alla fall.

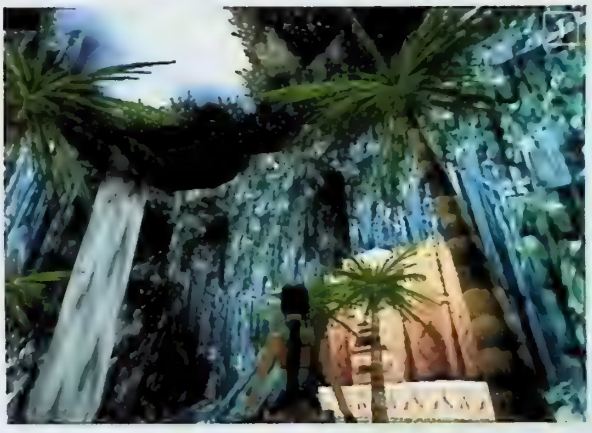
Till PlayStation kommer även det tredimensionella äventyrsspelet *Omikron*. Handlingen utspelar sig i det parallella universumet Phaenon, där demoner härskar. Det är hit spelaren måste färdas i jakt på demonen och själslukaren Astaroth för att stoppa honom för gott.

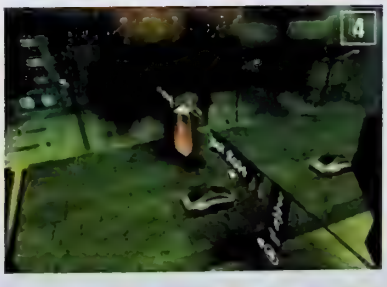
Warzone 2100 är ett realtidsstrategispel med sofistikerad artificiell intelligens och slipad tredimensionell grafik. Upplägget är inte långt ifrån det i *Red Alert*, men Eidos utlovar också att *Warzone 2100* bjuder på en rad helt nya idéer ■

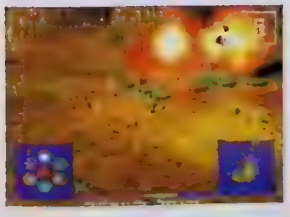


NINTENDO 64
Fighting Force 64

PLAYSTATION
Ninja (2)
Omikron (4)
Tomb Raider 3 (1)
Vermin (3)
War Zone 2100 (5)







Acclaim

För att få se *Turok 2: Seeds of Evil* var man tvungen att passera poliser och en hord av otrevliga PR-kvinnor. Men väl där kändes det som om det var värt alla ansträngningar.

NINTENDO 64
All-Star Baseball '99 [5]
Iggy's Reckin' Balls [3]
NBA Jam '99
NFL Quarterback Club '99 [6]
Shadowman
Turok 2: Seeds of Evil [1]
Extreme G2 [2]
WWF Warzone [4]

PLAYSTATION
Constructor
Jeremy McGrath Supercross '98 [7]
WWF Warzone

– *Turok 2: Seeds of Evil* är ett av årets viktigaste spel till Nintendo 64, avslöjade Nintendos Howard Lincoln för ett par månader sedan.

Många tog det uttalandet med ro eftersom den mannen är känd för att hylla alla typer av spel till Nintendo 64. Men uttalandet var inte helt fel. Med *Turok 2: Seeds of Evil* tar Iguana shoot 'em up-genren till högre höjder. Förutom en helt ny uppsättning vapen, fiender och banor bjuder spelet på makalös grafik med detaljer bortom allt annat vi hittills har sett till Nintendo 64. Med elegant Motion Capture återgestaltas de sedan länge utdöda dinosaurierna och skapar en mäktig atmosfär.

Turok 2: Seeds of Evil kommer utan tvekan att bli ett av årets viktigaste spel till Nintendo 64.

Någon Nintendo 64-version av *Shadowman* fanns inte i Acclaims monter, men de hävdar fortfarande bestämt att spelet ska släppas till formatet, även om det är oklart om det blir kassett- eller 64DD-baserat.

Extreme G2 håller på att färdigställas med ljudets hastighet. Med 16 helt nya fordon, uppdaterad grafikmotor, som eliminerar den dimma som låg tät i horisonten på banorna i originalspelet, och förbättrad styrning hoppas Probe på att kunna konkurrera med sina svårslagna futuristiska konkurrenter *F-Zero X* och *Wipeout 64*.

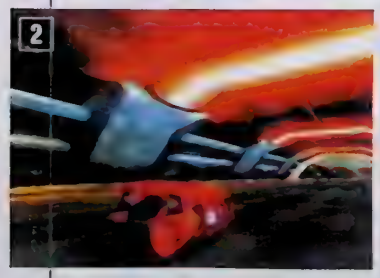
Iggy's Reckin' Balls är ett lite annorlunda racingspel där små runda äckliga gubbar spelar huvudrollen. Upplägget får en att minnas DMA-spelet *Unirally* till Super NES.

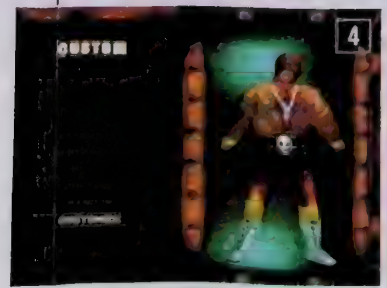
Sverige representerades hårt i Acclaims monter tack vare småländska Atods *Jeremy McGrath Supercross '98*. I spelet går det att köra på Jeremy McGraths hemmagjorda banor, skapa sin egen förare, bygga sin egen motorcykel, designa egna banor samt fräsa omkring på en mängd olika vägunderlag.

Acclaim Soccer finns inte längre eftersom Probe ansåg att spelet inte rent grafiskt var lika skarpt som Acclaims nya amerikanska fotbollsspel *NFL Quarterback Club '99* eller *All-Star Baseball '99*. Det kommer ett fotbollsspel, men det lär inte dyka upp förrän 1999.

Ett annat sportspel som är på väg till Nintendo 64 är *NBA Jam '99*, men spelet är långt ifrån färdigt.

I *WWF Warzone* kan man skapa sina egna muskelknuttar och amazoner. Här finns en mycket sofistikerad avdelning där vikt, kön, längd, hårfärg, klädsel och hudfärg kan bestämmas med ett par lätta tryck på handkontrollen. Det går bra att skapa en realistisk brottare, men vill man ha lite kul går det även att laborera fram vilket monster som helst. ■





Midway/GT

Det mest amerikaniserade av alla spelhus hade inte precis mässans häftigaste monter, men några intressanta spel fanns ändå att titta på. *Mortal Kombat 4* var inte helt oväntat den titel som fick mest uppmärksamhet.

Världens mest tvådimensionella beat 'em up har blivit tredimensionellt. I *Mortal Kombat 4* kan spelaren ägna sig åt en hel del nya tekniker, bland annat kan karaktärerna plocka upp och använda både vapen och stenbumlingar för att göra illa sina motståndare. Alla karaktärerna är skapade i samma stil som Midway alltid har hållit, men i den tredimensionella miljön har de blivit betydligt mer mångsidiga än tidigare.

I *Bio Freaks* får vi träffa ytterligare våldsamma bråkstakar. De galna kämparna kan flyga och hoppa över flytande lava och köttkvarnar för att slåss, och vapen finns det gott om även i det här spelet.

San Francisco Rush var inte precis världens bästa racingspel, och därför har Midway jobbat hårt för att göra *Rush 2: America* till en mer underhållande produkt. De tio bilarna som finns att välja mellan kan köra runt i så skilda miljöer som Hawaii, New York och Las Vegas, och de har blivit mer hanterbara sedan sist. Detaljrikedomen är stor och de tolv banorna är precis lika fyllda med hemligheter som föregångarna i *San Francisco Rush*.

I *Off Road Challenge* gäller det att köra så lite på vägen som möjligt. Genom sex banor dundrar de åtta hårdnackade bilarna fram och tack vare diverse licensavtal känns bilmärkena igen från verkligheten.

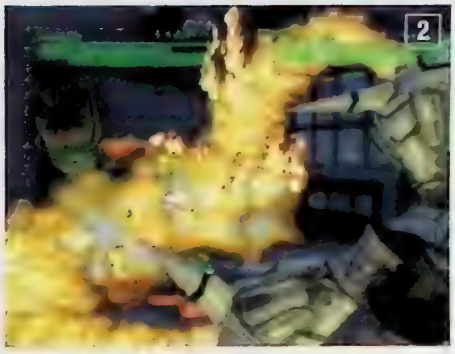
Terroristjakt står på schemat i *Chopper Attack*, som är den minimalt omstrukturerade västerländska versionen av Setas *Wild Choppers*. Här får spelaren gå med i en internationell elitstyrka med åtta olika stridshelikoptrar till sitt förfogande. Helikoptrarna kan uppgraderas under spelets gång med otaliga granatkastare, missiler och andra vapen.

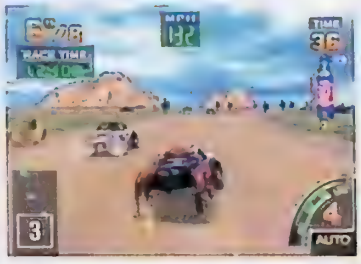
Ett annat helikopterspel är *RC Stunt Copter*, men här handlar det inte alls om något shoot 'em up. Med sitt Training Mode kan spelet lära den som vill hur man styr en radiostyrd helikopter med finess och banorna är fyllda med hinder som träd och staket. Två olika kameravinklar följer det som händer med den lilla helikoptern, så den som inte klarar biffen får tydligt se vad som händer när en svindyr leksak går i tusen bitar. En mer avancerad version av spelet utvecklas till Nintendo 64 av Maxis, men på E3 var det bara PlayStation-upplagan som visades upp.

Amerikanska Singletrac har de senaste åren arbetat för Sony och utvecklat bland andra *Jet Rider* och *Twisted Metal*. Och eftersom de spelen blev framgångsrika i hemlandet fortsätter man i ungefär samma stil i nya bilactionspelet *Rouge Trip* och i det futuristiska racingspelet *Streak*, som är de första titlarna Singletrac producerar åt Midway och GT Interactive.

Bortom alla bil- och våldsspel visades *Oddworld: Abe's Exoddus* upp i en stor biograf. Det verkar som om GT Interactive menar allvar med sitt kommande äventyr i Oddworld. Spelkonceptet är detsamma som i *Abe's Oddysee*, med ett par mindre modifieringar, men det är rent grafiskt som spelet triumferar. I en betydligt större och mer detaljerad värld än tidigare ska Abe vandra för att rädda sina vänner och som vanligt står onda krafter mellan honom och hans mål.

Mindre ädelt är *Duke Nukem: Time to Kill*. I detta burleska shoot 'em up går allt som är tabu att utföra, och lite till. Upplägget är i det nya spelet skiljer sig rejält från originalet och lutar snarare åt *Tomb Raider*-hållet. ■





NINTENDO 64
Bio Freaks [2]
Chopper Attack [4]
Mortal Kombat 4 [5]
NFL Blitz [7]
Off-Road Challenge [3]
Rush 2: America
Twisted Edge Snowboard
Duke Nukem: Time to Kill
Mike Piazza's StrikeZone

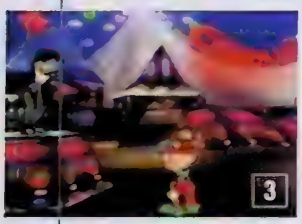
PLAYSTATION
Oddworld: Abe's Exoddus
Bio Freaks
Invasion from Beyond
Mortal Kombat 4
NFL Blitz
RC Stunt Copter [6]
Rouge Trip
Rush 2: America [1]
Sensible Soccer 2000
Streak

Infogrames/Ocean

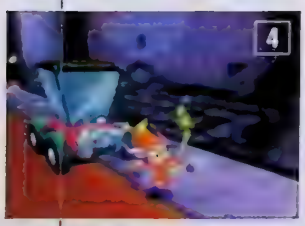
I en lyxigt elegant monter i utkanten av den största mässhallen visade Infogrames upp sina kommande godbitar. Allt cirkulerade givetvis kring *Mission: Impossible*, som äntligen har blivit färdigt.

Produktionsledare Arthur Houtmans viktigaste mål under utvecklingen av *Mission: Impossible* har varit att göra spelet så olikt *Goldeneye 007* som möjligt. Resultatet är ett spel vars grafik påminner starkt om Rares Bond-spel, men vars spelkänsla är helt annorlunda. Agenten Ethan Hunt måste klara av många olika typer av uppgifter, och spelaren får tänka till rejält för att klara *Mission: Impossible*. Spionstämningen ligger som en tung matta över hela spelet, på samma sätt som i TV-serien.

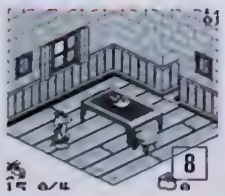
Med *V-Rally '98* får Nintendo 64 det välgjorda racingspel konsolen har behövt sedan den släpptes. Grafiken och känslan är mer realistisk än i något annat racingspel till formatet och bilarna är framtagna för att bete sig exakt som sina motsvarigheter i verkligheten. *V-Rally '98* kommer på allvar att sätta fart på racinggenren till Nintendo 64.



I *Space Circus* måste den interstellära jonglören Starshot rädda sin egen cirkus från dess utmanare Virtua Circus. Detta tredimensionella plattformsspel innehåller många överraskande och omskakande inslag, och stilen är minst sagt unik.



Äventyrsspelet *Jest* är lika tokigt som *Space Circus*, fast på ett annat sätt. Äventyr blandas med pussel för att ge spelaren en otrolig upplevelse och de tredimensionella miljöerna är minst sagt storslagna. Spelet handlar om jokern Jok och hans kamp mot den onde anden Tarot.



Att Infogrames har köpt rättigheterna till Looney Tunes var det knappast någon som kunde undgå.

Looney Tunes Space Race är ett spel för vildsinta. Bakom ratten på en ACME-skoter går det nämligen undan som aldrig förr och dessutom kan de tecknade förarna använda olika bustricks mot varandra. Fyra deltagare kan tävla samtidigt och det finns 15 tredimensionella banor att ha kul med.

Manchester-baserade Zed Two, som senast producerade *Wetrix*, ligger bakom det andra Looney Tunes-spelet till Nintendo 64; *Tasmanian Express*. En budfirma har anställt spelaren som budbärare och leveranserna måste ske med ljudets hastighet. I det här spelet går det verkligen undan och speltypen är en blandning mellan pussel och total action.

I det tredje spelet med Looney Tunes-tema måste ankan Duck Dodger rädda jorden från de onda marsianerna. *Duck Dodger's 3rd 1/2 Dementia* är ett heltokigt spel där frågelösning och action blandas på ett lättsamt sätt.

Det fjärde spelet med Looney Tunes-karaktärer i huvudrollerna är till Game Boy och heter *Tweety and Sylvester*. Här ska katten och fågeln som vanligt försöka att ta knäcken på varandra och det är helt upp till spelaren att avgöra vem som ska vinna.

Äventyrssugna PlayStation-ägare gör rätt i att kolla in *Rushdown*; ett spel där snowboard, mountainbike och kajak är huvudingredienserna. På de 15 realistiska banorna kan spelaren pröva på mängder av tricks och det går naturligtvis att spela två personer på samma gång.

Canal+ ligger bakom det realistiska fotbollsspelet *Canal+Soccer '99* som också det släpps till PlayStation. Deras ambition var att skapa ett mer dynamiskt och verklighetstroget spel, där TV-presentatörer och detaljerad grafik ska ge spelaren upplevelsen av att matcherna verkligen är på riktigt.

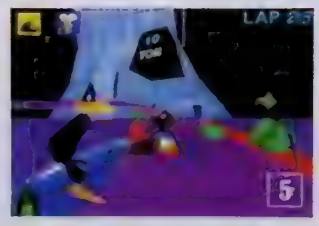
Viper är ett actionfyllt helikopterspel som är producerat i England, av tyskar. Det hela går ut på att skjuta ned utomjordiska rymdskepp i sann arkadstil, i varierade tredimensionella miljöer där spelaren själv kan välja väg.

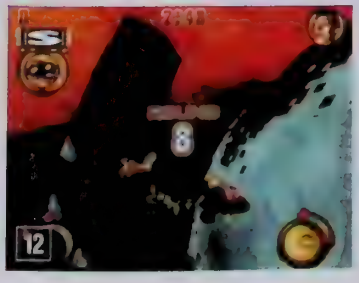
I *Aironauts* får vi vara med i TV. Fängslade brottslingar används som piloter i ett galet program där olika bevingade stridsmaskiner slåss mot varandra, och upplägget är högst besynnerligt. Men roligt är det i alla fall, och framför allt galet. ■

NINTENDO 64
Duck Dodger's 3rd 1/2 Dementia [7]
Jest [3]
Looney Tunes Space Race [5]
Mission: Impossible [1]
Space Circus [4]
Tasmanian Express [6]
V-Rally '98 [2]

PLAYSTATION
Aironauts [12]
Canal + Soccer '99 [10]
Rushdown [9]
Viper [11]

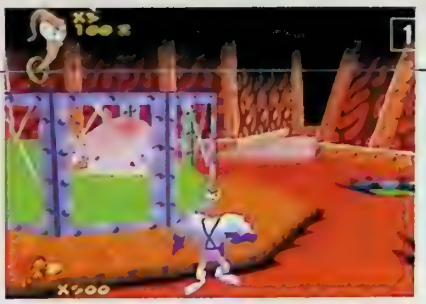
GAME BOY
Tweety and Sylvester [8]





Interplay

Det har inte hänt mycket på Interplay sedan förra året. Flera av deras titlar har blivit kraftigt försenade och det fanns inte många överraskningar i deras monter. Fast ingen regel är ju utan undantag.



NINTENDO 64
Earthworm Jim 3D [1]

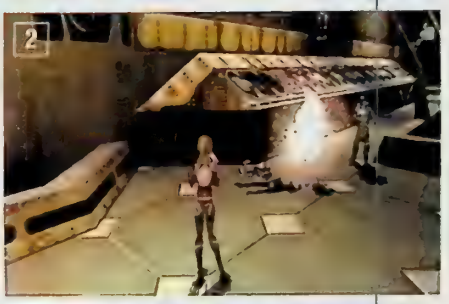
PLAYSTATION
Crime Killer [5]
Earthworm Jim 3D [1]
Messiah [2]
Star Trek: Klingon Academy [4]
Wild 9's [3]
VR Football '99

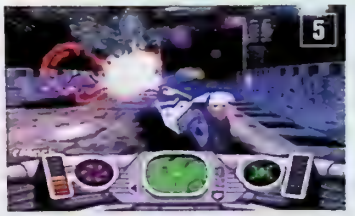
Från välkände David Perry och hans Shiny – som bland annat ligger bakom succéerna *Earthworm Jim* och *MDK* – kommer det nydanande spelet *Messiah*. Här ska den lille ängeln Bob kämpa sig igenom sex enorma nivåer där han kan gå in i över 20 olika figurers kroppar och använda dem till sin fördel. Tonvikten ligger på action med smattrande vapen och exploderande kroppar, men spelet innehåller även en del pusselinslag och gåtor att lösa. *Messiah* kommer till PlayStation och det kommer definitivt att få folk att höja på ögonbrynen.

Ett annat spel från Shiny som är värt att hålla ögonen öppna efter, är det sköna *Wild 9's*. I detta kraftigt försenade sidoscrollande shoot 'em up blandas klassiska element med nya.

De som gillar *Star Trek* har fått ett sprillans nytt PlayStation-spel att se fram emot. *Star Trek: Klingon Academy* är ett mångfacetterat spel där den unge Torlek får lära sig vad det innebär att vara en Klingon. Spelupplevelsen innefattar ett helt simulerat krig mot United Federation of Planets och handlingen fungerar som en prolog till filmen *Star Trek VI: The Undiscovered Country*.

VR Sports har även klämt ur sig två nya sportspel, men de kommer knappast att skapa någon hysteri i vårt avlånga land. *VR Baseball '99* är ett detaljerat och smidigt basebollspel med officiella licenser som gör att alla kända spelare och lag från de amerikanska ligorna finns med. För att skapa *VR Football '99* har VR Sports använt sig av avancerad Motion Capture och noggrant sportkunnande. Det mesta ser verklighetstroget ut, och *VR Football '99* är ett spel i sann VR Sports-stil. ■





Activision

Det var inte lätt att komma fram i Activisions monter. Hundratals människor sprang runt och in i varandra och för att få spela något spel gällde det att vara snabbast.

NINTENDO 64
Quake II

PLAYSTATION
Apocalypse [2]
Asteroids [4]
Fifth Element [1]
Tenchu [3]

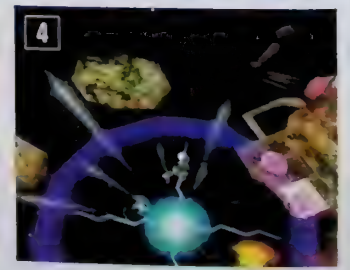
Fifth Element har utvecklats av franska Kalisto och släpps av Sony här i Europa. I USA är det dock Activision som sköter distributionen och därför var det i deras monter man hittade detta spel, som är baserat på filmen och som följer handlingen väl. För att klara spelet måste båda karaktärerna användas. Huvudpersonerna Korben och Leeloo har helt olika egenskaper i filmen och det har Kalisto sett till att de har i spelet också. De 16 nivåerna finns utplacerade både på och utanför jorden och tillsammans gör de *Fifth Element* till ett mycket omväxlande spel.

Bruce Willis, som spelar Korben i filmen *Fifth Element*, dyker även upp i *Apocalypse*. Mänsklighetens överlevnad står på spel när undergångens fyra ryttare dundrar runt över jorden, och det är bara Bruce Willis karaktär Trey Kincade som kan stoppa dem. Det tredimensionella actionspelet är ungefär i kvalitetsklass med filmen *Armageddon*.

Quake II är ett spel vars grafik lämpar sig mycket väl för Nintendo 64. Både utseendet och känslan har förbättrats sedan *Quake 64* och nu finns det både fler och fulare monster att skjuta på.

Den som tycker om medeltida japanska berättelser bör ta en titt på *Tenchu*, där spelaren får träda in i rollen som den manliga ninjan Rikimaru eller hans kvinnliga motsvarighet Ayame. Allt från samurajer till demoner kommer i spelarens väg och det är bara med sluga ninja-taktiker som uppdragen kan slutföras.

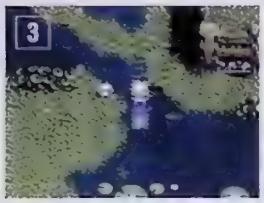
Alla som någon gång har stoppat sina sista pengar i en *Asteroids*-maskin vet hur roligt det spelet är. På Quickdraw Entertainment tycker man att det kan bli ännu roligare och därför har de programmerat denna PlayStation-version. Den största nyheten med *Asteroids* är givetvis att det klassiska konceptet nu har blivit tredimensionellt. Det gör utmaningen flera gånger svårare, men samtidigt roligare. Åtminstone om man får tro utvecklingsteamet... ■

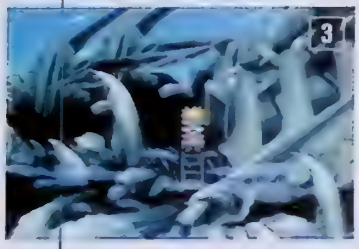


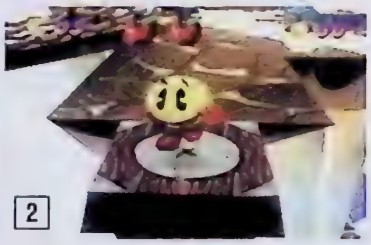
Namco

Samma lågmälda profil som på E3 förra året rådde det hos Namco i år igen. Bland shoot 'em up och beat 'em up fanns trötta mässbesökare som sökte skydd i en oas där lugnet härskade.

PLAYSTATION
Pac-Man 3D [2]
Tales of Destiny [3]
Tekken 3 [1]







Tveklöst populärast i Namcos monter var *Tekken 3*. Här spelades det för fullt och individuella turneringar uppstod runt monitorerna. Trots att *Tekken 3* redan har släppts i USA var det minst lika uppskattat som Capcoms purfärska *Rival Schools* som fanns tillgängligt bara ett par meter ifrån Namcos monter.

Arkadspelet *Time Crisis II* var även det ett populärt mål för besökarna som gladde sig åt att det var helt gratis att spela hur mycket som helst. Enligt Namcos europeiska representant Hideo Yanagihara är det dock inte helt säkert att det blir någon PlayStation-konvertering av spelet.

– *Time Crisis II* bygger på en modifierad version av System 22. Visserligen är *Tekken 3* också uppbyggt på System 22, men det är tekniskt sett mindre avancerat är *Time Crisis II*.

Pac-Man 3D verkar fortfarande inte vara riktigt klart. Det gula videokexätande matvraket tvingas hela tiden att skjuta upp sin omtalade comeback och frågan är fortfarande när han egentligen återkommer och hur mycket vi ärligt talat längtar efter honom.

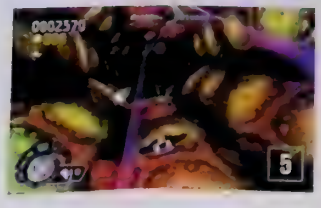
Som en glad överraskning för det rollspelsälskande släktet kommer *Tales of Destiny* på engelska. Spelet kommer att släppas i USA i september, dock är Namco osäkra på om det kan göra bra ifrån sig i Europa. Yanagihara låter i alla fall hälsa att de undersöker PAL-möjligheterna mycket noggrant. ■

Gremlin

Gremlin hade slagit läger utanför själva mässhallarna, i en liten lokal med mer avspänd stämning. Där inne visades deras lilla men välsmakande spelmeny upp under städade former.

NINTENDO 64
Body Harvest [3]
Tanktics [4]

PLAYSTATION
Actua Soccer 3 [2]
Actua Tennis [1]
Buggy [6]
N2O [5]



Gremlin hade slagit läger utanför själva mässhallarna, i en liten lokal med mer avspänd stämning. Där inne visades deras lilla men välsmakande spelmeny upp under städade former.

Den populära *Actua Sports*-serien får inte helt överraskande några nya tillskott i år. I *Actua Tennis* får världens största racketsport ett nytt digitalt ansikte i sann Gremlin-stil. Även i det här spelet ligger tonvikten på realism och *Actua Tennis* erbjuder en unik typ av utmaning.

Det är dock inte förrän i nästa år som Gremlin släpper sin kanske mest efterlängtade *Actua Sports*-titel *Actua Soccer 3*. Spelet skiljer sig från de tidigare *Actua Soccer*-versionerna genom att erbjuda snabbare spel och helt realistisk kontroll. Grafiken är inte heller lika plastig som i de tidigare versionerna och den artificiella intelligensen är något alldeles extra.

Vid sidan av sporten har Gremlin fyra nya godsaker att bjuda på.

Den största Nintendo 64-satsningen heter *Body Harvest* och är en titel som många säkert redan har hört talas om. Spelets styrka ligger i dess mångsidighet och komplexitet, något som beror på det stora antal vapen och fiender som spelaren måste handskas med. Här finns fler än dussinet mäktiga vapen, ett sextiotal olika fordon och över 3000 kvadratkilometer tredimensionell miljö.

Tanktics är ett udda krigsspel med direkt action och en annorlunda stil. Här ska spelarna bygga och använda en rad olika krigsfordon, och för att överleva krävs att man har både tålamod och humor. Kontrollen är minst sagt unik, här kan krigsmaterielen bestå av allt från blommor till får.

Till PlayStation släpps det galna shoot 'em up-spelet *N2O*, vars koncept härstammar från klassikern *Tempest*.

Buggy skulle egentligen ha släppts redan förra året, men Gremlin har skjutit upp releasen för att göra bilspelet ännu mer spelbart. ■

THQ

För inte så länge sedan var THQ ett spelföretag med en låg profil. I deras monter på E3 stod det dock klart att de numera är att räkna med. I mässans lugnaste monter visades åtskilliga intressanta titlar upp.

I Japan och Europa har THQ ingenting att göra med *Quest 64* men eftersom de lanserar Imagineers spel i USA var det i deras monter man kunde provspela detta första rollspel till Nintendo 64. Dess tredimensionella värld är slipad till det yttersta i alla avseenden och spelbarheten gör världen till ett sant nöje att utforska. Magikerlärlingen Brian ger sig ut i landet Celtland för att finna Eletales bok, till sin hjälp har han fyra elementarers magiska krafter och åtskilliga medhjälpare.

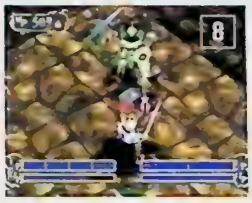
Penny Racers till Nintendo 64 är ett lekfullt racingspel i samma anda som *Mario Kart 64*. Här finns det 14 olika minibilar att jaga runt i och varje fordon kan uppgraderas på oändligt många sätt.

Taitos älskade shoot 'em up-serie *Darius* har fått ett nytt tillskott. *G-Darius* är ett tvådimensionellt spel med tredimensionell grafik, som fångar den klassiska känslan samtidigt som det för genren ett steg framåt. Det finns mängder av vapenuppgraderingar och bossar att frossa i och den nya idén att låta spelaren vända fiendens skepp mot sina egna är bra och nyskapande.

I *Dead Unity* får vi ge oss in i en invecklad science fiction-värld där robotar och digital vapenföring spelar huvudrollerna i ett äventyr av episkt snitt. Spelstilen är en blandning av action och äventyr och Aramat Productions har framför allt försökt att skapa en stämning som drar spelaren längre och längre in i spelet.

Den barnsligt tecknade TV-serien *Rugrats* har blivit interaktiv i ett spel som kommer till PlayStation, Nintendo 64 och Game Boy. Bebisarna Tommy, Chucky, Angelica med flera ger sig in i tokroliga äventyr där spelaren får återuppleva den tidigaste barndomen.

Det bästa med beat 'em up-spelet *Shao Lin* är möjligheten att spela fyra samtidigt. Utvecklarna Polygon Magic har tagit fram ett spel som för tankarna till den gamla klassikern *IK+*.



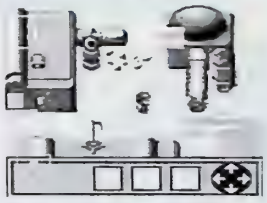
THQ har inte legat på latsidan när det gäller Game Boy heller. Bland annat versioner av Disney-filmen *Mulan*, fotbollsspelet *World Cup '98* och *Star Wars*-äventyret *Yoda Stories* kommer att släppas till Nintendos lilla underverk senare i år.

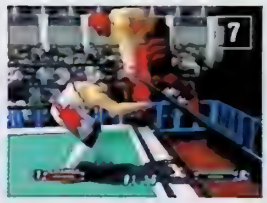
WCW vs. NWO Revenge är uppföljaren till Nintendo 64-spelet *WCW vs. NWO World Tour*. Spelkassettens 128 megabit låter spelaren spara all information om brottarna och det finns hela 80 stycken sådana att välja mellan. Det motsvarande spelet till PlayStation heter *WCW vs. NWO Live*, där spelaren kan välja mellan 30 redan existerande brottare eller skapa helt egna fulingar med olika egenskaper. ■

NINTENDO 64
Nuclear Strike
Quest 64 [1]
Road Rash
Rugrats [3]
WCW vs. NWO Revenge
WCW Nitro [7]

PLAYSTATION
Brunswik Circuit Pro Bowling
Bass Master Classic: Tournament Edition
Dead Unity
G-Darius [2]
Granstream Saga [6]
Pro Bowling
Rugrats [3]
Shao Lin [4]
WCW Nitro [7]

GAME BOY
Mulan
A Bug's Life
Rugrats [3]
Small Soldiers
Yoda Stories [5]





Square

Square höll som vanligt till i Sonys enorma bås. Där hade de en enorm biograf och visade upp sina senast alster som inom kort kommer att bombardera västvärlden, tack vare samarbetet med Electronic Arts.

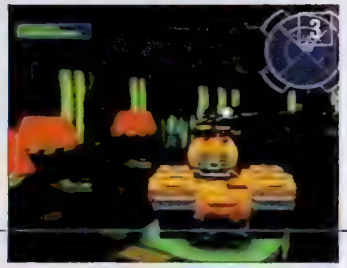
Att se sekvenserna ur *Parasite Eve* på en bioduk är något alldeles speciellt. Särskilt när versionen är på engelska. Efterskalven av *Final Fantasy VII* manifesterade sig i den hord av Square-hungriga spelare som gärna väntade fem minuter tills nästa visning. Även *Xenogears*, *Brave Fencer Musashiden* och *Bushido Blade 2* presenterades här och alla de fyra spelen släpps i USA innan årsskiftet.

Men ärligt talat var det nog främst ett spel som folk kom till Square för att få veta mer om. Och på en blygsam presskonferens som hölls i närheten av mässans pressrum infann sig bland annat Squares chef Tomoyuki Takechi, Electronic Arts John Riccitello och *Final Fantasy VIII*-producenten Shinji Hashimoto för att tillsammans berätta mer omuppföljarnas uppföljare. Samma sekvenser ur *Final Fantasy VIII* som visades i Tokyo några veckor tidigare presenterades innan Shinji Hashimoto gick in på detaljerna. *Final Fantasy VIII* ska säljas i minst sju miljoner exemplar världen över och för att uppnå det resultatet kommer Electronic Arts att distribuera spelet i USA och i Europa. Fast vi svenskar får tyvärr vänta mer än ett år på det, även om den japanska versionen beräknas att bli färdig i vinter. ■

PLAYSTATION
Brave Fencer Musashiden [3]
Bushido Blade 2 [4]
Final Fantasy VIII [5]
Parasite Eve [1]
Xenogears [2]

MGM Interactive

PLAYSTATION
Return Fire II [2]
Tiny Tank [3]
Tomorrow Never Dies [1]
War Games [4]



Att MGM har gett sig in i leken betyder mycket för spelbranschen. Deras monter gick i elegant James Bond-stil, mycket tack vare de två dansande bondbrudarnas silhuetter som syntes högt ovanför mässgolvet.

Black Ops har äntligen blivit klara med sitt *Tomorrow Never Dies*, som MGM Interactive hoppas ska vara en värdig utmanare till Rares toppspel *Goldeneye 007*. Black Ops själva har förklarat hur de pressat maskinens kapacitet till det yttersta, vilket ska ge spelaren en mångsidig upplevelse som faktiskt påminner en hel del om den i *Goldeneye 007*. I det här spelet kan Bond utföra en mängd olika saker, som till exempel att åka skidor, kontrollera ett flygplan och simma under vatten. Mångsidigheten är just det som kan göra *Tomorrow Never Dies* till en succé.

Return Fire är fortfarande ett av de få 3DO-spelen som är riktigt bra. Nu har Prolific sett till att spelet har blivit tredimensionellt och på så sätt ännu mer underhållande. Realistisk fysik och noggrant slipad grafik gör *Return Fire II* till ett spel i världsklass.

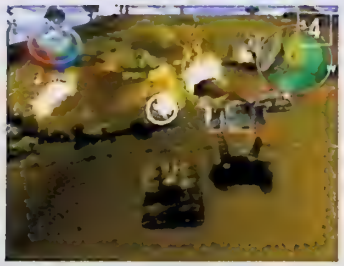
Tiny Tank: Up Your Arsenal är ett blodtörstigt spel med den livsfarliga pansarvagnen Tiny i huvudrollen. Tiny kan uppgraderas med otaliga vapen och verktyg, och det behövs för att den onda MuTank ska kunna stoppas. De tolv nivåerna är fyllda med tredimensionell action där spelaren måste ha både hjärna och ett ivrigt avtryckarfinger för att klara sig. *Tiny Tank: Up Your Arsenal* är ett omskakande spel. ■

Titus

NINTENDO 64
Blues Brothers 2000
Hercules
Jungle Bots
Quest for Camelot
Roadster '98 [5]
Superman 64 [6]
Xena

PLAYSTATION
Blues Brothers 2000
Superman

GAME BOY
Quest for Camelot [7]



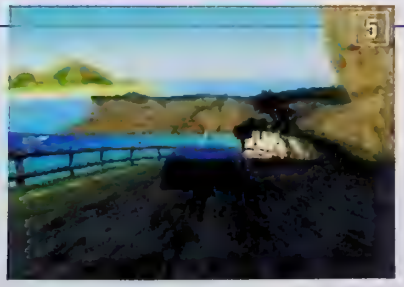
Titus försökte att dra till sig uppmärksamhet med hjälp av en skinande blank Lamborghini Diablo, som fick stå som symbol för spelet *Roadster '98*. Det är ett rent och snyggt bilspel med realistisk kontroll och många riktiga bilar som Porsche Boxster och Lamborghini Diablo att leka med. Grafiken är smidig och tydlig och *Roadster '98* har goda chanser att bli en succé.

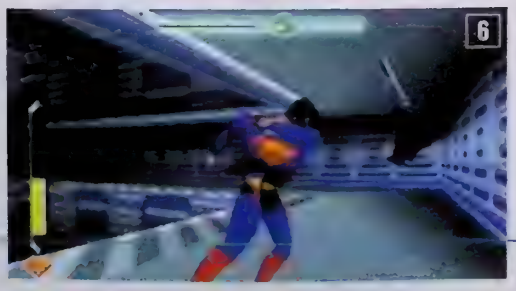
I spelet *Superman* är den globala elakingen Lex Luthor tillbaka för att ställa till det, och på 16 stentuffa nivåer måste mannen från Krypton hålla ställningarna. Många av hans kända superkrafter finns med i spelet och de tredimensionella miljöerna i Metropolis är helt interaktiva. Vidare visade Titus de mindre intressanta titlarna *Jungle Bots*, *Xena* och *Hercules* till Nintendo 64, medan *Blues Brothers 2000* kommer till både Nintendos och Sonys maskiner. ■

ASCII

NINTENDO 64
Air Boarder 64

PLAYSTATION
Backstreet Billiards
Bass Landing
Clock Tower 2: Struggle Within
Fighter Maker
Hit Back
Masters of Monster
Rising Zan: Samurai Gunman
RPG Maker





Det kommer mer än bara handkontroller och japanska speltidningar från ASCII, de hinner faktiskt med att göra spel också. Deras Air Boarder 64 är ett skönt och lekfullt spel där utmaningen består i att glida runt på en svävande bräda. Känslan är en blandning mellan snowboard och skateboard, något som tillsammans med den slipade grafiken kan tänkas attrahera många spelare. För att vinna måste spelaren både vara snabb och samtidigt utföra en massa trick.

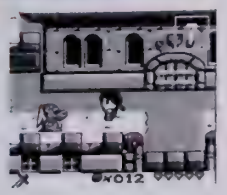
Lika otäckt som originalet är *Clock Tower II: The Struggle Within*. Spelaren får leva sig in i rollen som en svårt schizofren figur som måste växla mellan sina olika personligheter. Det finns hela 13 olika slut i spelet som ger minst lika mycket kalla kårar som originalet.

Armoured Core: Project Phantasma bygger vidare på den populära *Armoured Core*-serien. Nytt är Battle Mode som låter två spelare puckla på varandra. I övrigt handlar det om samma sak som tidigare: uppgradera, bygg om och slåss med gigantiska robotar.

De två sista PlayStation-spelen i montern var de något smala *Backstreet Billiards* och fiskesimulatorn *Bass Landing*. Biljardsimulatorn skänker lite attityd till den långsamma precisionssporten medan *Bass Landing* låter fiskefantasten träna sitt tålamod till det yttersta. ■

Hasbro

PLAYSTATION
Centipede
Jeopardy
Game of Life
Wheel of Fortune



Hasbro fortsätter att konvertera klassiska arkadspel till PlayStation. Förra året var det *Frogger* som fick ett nytt ansikte och i år är det arkadfavoriten *Centipede* som blir uppgraderad. Den nya versionen innehåller ett nytt äventyrselement och tredimensionell grafik. I sex stora länder ska spelaren ge sig i kast med de gamla tusenfotingarna och mängder av skalbaggar.

Vidare presenterade Hasbro PlayStation-versioner av de kända TV-lekarna *Jeopardy* och *Wheel of Fortune*. Som konsolspel gör sig dock dessa antikulturella fenomen inte speciellt väl. Brädspelet *Game of Life* har också blivit till PlayStation-spel, utan att någon egentligen bett om det. ■

Video System

Video System startades i Japan 1984 och finns idag även i USA. Tillsammans med simulatorexperterna på Paradigm har de stora planer för Nintendo 64 och realism står högst upp på dagordningen.

Med *F1 World Grand Prix* kan de på allvar utmana Psygnosis framgångar med *Formula 1 '98*. Spelet erbjuder knivskarp grafik med stor detaljrikedom och tydliga menyer där spelaren kan justera allt mellan himmel och jord. Kontrollen är baserad på verklig F1-körning och spelaren kan välja att delta i verkliga scenarion som har inträffat under åren.

Det andra spelet heter *Harrier 2000* och det är en riktig godbit för alla som velat flyga det engelska VTOL-planet. Även i detta spel är realismen påtaglig och en bättre flygsimulator har inte gjorts till Nintendo 64. ■

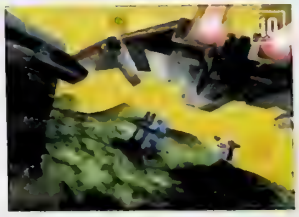
NINTENDO 64
Harrier 2000 [8]
F1 World Grand Prix [9]

Atlus

Atlus har på sistone koncentrerat sig på rollspel med viss framgång. *Kartia* är ett snyggt spel som *Final Fantasy*-illustratören Amano Yoshitaka har designat. Här kan spelarna bland annat byta speciella föremål med varandra med hjälp av minneskort, slåss mot varandra eller hitta på egna rustningar, fiender och magi.

I *Brigandine* har Atlus blandat element från spel som *Ogre Battle* och *Dragon Force* för att skapa ett rollspel med starka inslag av strategi. I det finns fem spelbara karaktärer och tredimensionell grafik. Mer taktik blir det i *Tactics Ogre*, som har utvecklats av folket som gjorde *Final Fantasy Tactics*. Detta är dock bara en konvertering av det några år gamla Super NES-spelet med samma namn.

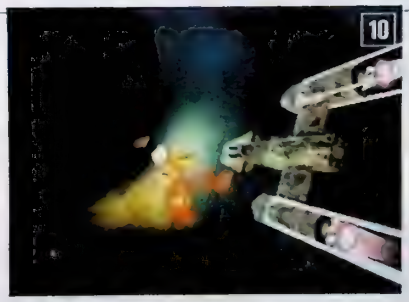
Trap Gunner är däremot ett helt nytt spel som blandar strategi och hetlevrad action på ett raffinerat sätt. På 36 olika banor kan en eller två spelare strida av hjärtans lust, med detaljerad och smidig grafik som bakgrund. *Trap Gunner* är ett kaxigt spel som erbjuder en lite annorlunda typ av spelande. ■



PLAYSTATION
Brigandine
Karita
Tactics Ogre
Trap Gunner

Lucas Arts

Från ingenstans dök *Star Wars: Rouge Squadron* upp som en av mässans positiva överraskningar. Och bakom spelet står inga andra än Factor 5. Dessa tyska spelutvecklare är relativt okända för många konsolspelare men har under sina år i branschen hunnit med att utveckla ett otal välgjorda spel, däribland Super Turrican och dess uppföljare till Super NES. Nyligen har de också utvecklat en speciell samplingsteknik till Nintendo 64 som både Nintendo i Japan och flera av deras tredjepartstillverkare använder sig av. Nu är de tillbaka även på spelfronten med *Star Wars: Rouge Squadron* som är ett mångfacetterat rymdäventyr i sann *Star Wars*-andra. Här kan spelaren få styra flera av de mest kända flygande fordonen ur filmerna i grafiskt mycket imponerande miljöer. ■



NINTENDO 64
Star Wars: Rouge Squadron [10]

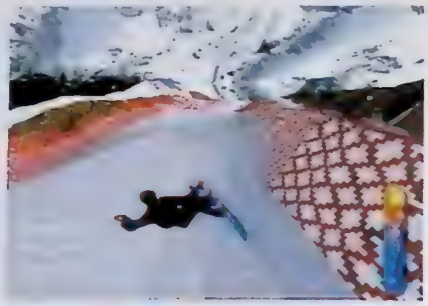
Funcom

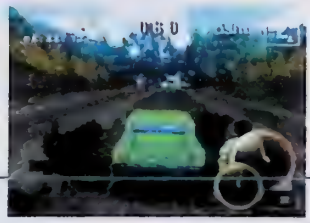
Funcoms glada gutter visade att de har varit riktigt duktiga på sistone. Deras *Dirt* är ett motocrosspel med smidig grafik och en finurlig kontroll. De som har spelat klassikern *Excite Bike* kommer att känna igen känslan, eftersom motorcyklarna i *Dirt* måste hanteras i luften på ett speciellt sätt. I sitt pyttelilla bås fick Funcom även plats med ett överraskande litet racingspel som påminner starkt om *Mario Kart 64*. *SDR* är ett töjbart och tokigt racingspel där spelarna kan vara riktigt elaka mot varandra. Grafiken är mycket välgjord och banorna har fått stämning med hjälp av ett otal ljuseffekter. Styrningen är ganska komplicerad, men med lite träning blir *SDR* ett dynamiskt och mycket underhållande litet spel. ■

PLAYSTATION
Dirt
SDR

Accolade

PLAYSTATION
Big Air (1)
Hardball 6
Redline
StarCon (4)
Test Drive 5 (3)
Test Drive: Off Road 2 (2)





Konkurrensen mellan snowboardspelen till PlayStation är hård. Med sitt nya *Big Air* lyckas Accolade ändå ge de andra spelföretagen något att bita i. Grafiken är mer realistiskt och smidig än i till exempel *Snow Racer 98* och det finns mer frihet för den som kan sina tricks. Plus i kanten får *Big Air* för sin smidiga tvåspelarmöjlighet.

Med tio tunga off-road-kärror och massor av lera är *Test Drive: Off Road 2* ett ganska charmigt spel. Bilarna i spelet finns även på riktigt och det fina är att alla bilarnas funktioner kan ställas in i minsta detalj. I övrigt kan banorna vara en aning förutsägbara och leran är kanske lite väl seg. Ännu mer ös blir det i *Test Drive 5*, där några av jordens brutalaste vrålåk figurerar. Nytt sedan den förra versionen är en delad skärm för två spelare, dubbelt så många bilar och tre gånger så många banor.

Med *StarCon* försöker Accolade att imitera Psygnosis mästerverk *Colony Wars*, fast utan större framgång. Till spelets bättre sidor hör den delade skärmen som låter två spelare duellera i rymden och alla uppgraderingar som kan göras under spelets gång. Fast kontrollen borde ha varit bättre. ■

Crystal Dynamics

NINTENDO 64
Gex 64

PLAYSTATION
Akuji the Heartless
Legacy of Kain 2
Unholy Wars

I sin monter visade Crystal Dynamics stolta upp *Legacy of Kain: Soul Reaver*; uppföljaren till *Blood Omen: Legacy of Kain*. Mer ondska och fler otäcka vampyrer finns att hämta i detta nattsvarta spel med stora nivåer och många vidriga bossar. Spelbarheten har förbättrats ordentligt sedan *Blood Omen: Legacy of Kain* släpptes, och tur är väl det.

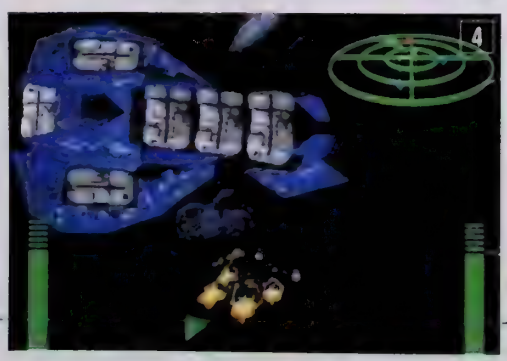
Akuji the Heartless är en våldsam berättelse om intriger och svek i det hårda landet Mamora. Magi och voodoo används för att ta kål på fienderna och utfällbara klor är ett annat redskap som spelaren kan använda sig av. Mörkt och mystiskt är beskrivningar som passar bra in på detta brutala PlayStation-spel. Lika våldsamt men inte lika bra är *The Unholy War*, där de mystiska Arcanes och de högteknologiska Teknos kämpar för världsherravälde på en fjärran planet. *The Unholy War* är inte det bästa av strategispel till PlayStation, men många valmöjligheter och spelbara karaktärer gör det ändå till hyfsad underhållning.

Den kaxiga ödlan Gex är tillbaka i *Super Mario 64*-kopian *Gex 64*. Han kan numera byta skepnad med hjälp av exempelvis en kung fu-förklädnad och en rymddräkt. Med fler spektakulära stridstekniker och billigare skämt än någonsin är *Gex 64* den ultimata parodin för de som gillar pratande ödlor. ■

3DO

NINTENDO 64
Battle Tanks

PLAYSTATION
Army Men 3D
Blo Swarm
Uprising X



Företaget 3DO är tillbaka med Trip Hawkins i spetsen och de planerar att pumpa ut spel till både Nintendo 64 och PlayStation. Först ut på plan blir *Army Men* som är ett strategispel där spelaren tar kontrollen över små plastgubbar som är utrustade med kpistar, bazookas, eldkastare och minor. Upplägget i spelet är tämligen sadistiskt och på en delad skärm kan två vänner mötas i en sprakande fight.

Ett annat spel från 3DO med temat krig är *Battle Tanks* som ska ges ut till Nintendo 64. Här gäller det att med en pansarvagn bekämpa allt motstånd i en framtida stad. ■

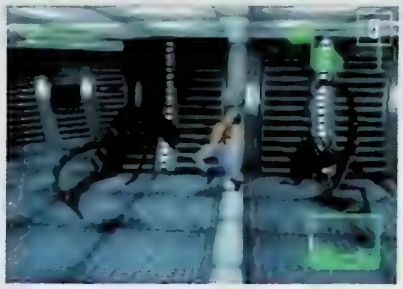
Koei

PLAYSTATION
Destreger
Enigma
Soldnerschild

Koei hade som vanligt inte mycket spel i sin monter utan satsade hårt på att ge sina få titlar mycket uppmärksamhet. Populärast var *Destreger* som är någon form av uppföljare till beat 'em up-spelet *Dynasty Warriors*. Annars fanns det inte så mycket mer i Koeis monter förutom äventyrsspelet *Enigma* och det mediokra rollspelet *Soldnerschild*. ■

Tecmo

Tecmo hade bara ett enda nytt spel att visa upp och det var *Kagero: Castle of Deception*. I spelet får vi följa en hjältinnas färd genom ett mörkt slott. Här kan fällor byggas och fiender konverteras för att tjäna ens egna syften. Faktum är att *Kagero: Castle of Deception* ser ut att bli ett tämligen originellt och intressant äventyr. ■



PLAYSTATION
Kagero: Castle of Deception

Working Designs

Ett spelföretag som aldrig verkar ge upp trots felkalkyleringar och misslyckade satsningar på fel konsoler är rollspelsfanatikerna Working Designs. I år hade de ett lite större och bredare utbud och visade de imponerande shoot 'em up-spelen *Elemental Gear Bolt*, *Thunderforce V* och *Silhouette Mirage* till PlayStation. Förutom dessa tre var det mest rollspel som fanns i montern och här kunde man få se sig en skymt av PlayStation-konverteringen av *Lunar: Silver Star Story* och det evigt försenade *Magic Knight Rayearth*. ■

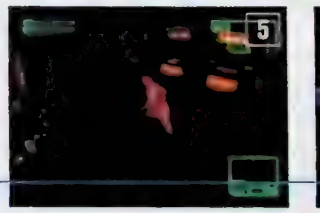
PLAYSTATION
Elemental Gear Bolt
Lunar: Silver Star Story
Magic Knight Rayearth
Silhouette Mirage
Thunderforce V

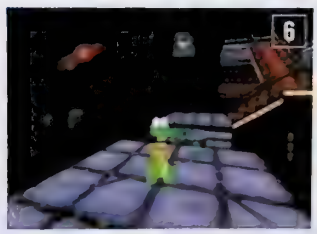
Crave

Det nystartade spelhuset Crave menar allvar. Företaget består till större delen av anställda från Squares gamla USA-division som lades ned för ett par år sedan. Nu är de tillbaka och det är nästan bara rollspel som gäller. Crave håller för närvarande på med ett egenproducerat RPG till PlayStation som heter Shadow Madness. Upplägget är lite åt *Final Fantasy VII*-hållet och de hoppas att bli klara med spelet innan årets slut.

Nintendo 64-spel fanns det också gott om i Craves lilla monter. Här fanns Lobotomy-utvecklade biljardspelet *Caesar's Palace*, Culture Brains beat 'em up *Flying Dragon* och det underliga minigolfspelet *Milo's Astro Lanes*.

På Game Boy-fronten fanns det två godbitar i form av fiskerollspelet *Legend of River King* och farmarsimulatorn *Harvest Moon* som blev en stor framgång till Super NES. ■





NINTENDO 64
Caesar's Palace
Milo's Astro Lanes
VR Pool 64
Flying Dragon

PLAYSTATION
Shadow Madness

GAME BOY
Harvest Moon
Legend of River King

Fox Interactive

Att Alien är ett etablerat spelkoncept vet väl alla. Sedan Commodore 64-tiden har xenomorferna förföljt oss genom det digitala bruset och snart kommer de än en gång att invadera hemmen via två spel. *Alien Resurrection* ser ut som en tredimensionell version av *Alien 3* till Super NES. Här ska Ripley kämpa sig genom det infekterade USS Auriga för att överleva. Det positiva med spelet är att det innehåller betydligt mer action än filmen och Alien-fantaster har sannerligen något att se fram emot.

Alien vs. Predator släpptes som bekant till Ataris Jaguar och det spelet var en av orsakerna till att maskinen överlevde åtminstone något år. *Alien vs. Predator* till PlayStation är dock ingen tarvlig kopia av Jaguar-spelet, utan en nyvässat skarpt spel med en mycket snabb spelmotor.

X-Files är spelet för de som inte kan slita sig från TV4 på torsdagskvällarna. Här får vi bekanta oss med Mulder och Scully och de andra i ett PC-liknande äventyr. De som gillar att peka och klicka kommer att gillar *X-Files*.

Det bästa spelet i Fox-montern var dock tveklöst *Croc II*; ett tredimensionellt plattformsäventyr som kommer att ge både *Spyro the Dragon* och *Crash Bandicoot 3* hård konkurrens. ■

NINTENDO 64
College Hoops '99 [7]

PLAYSTATION
Alien Resurrection [5]
Alien vs. Predator
Croc II [6]
X-Files

FORMAT ——— PlayStation
SPELTYP ——— RPG
UTGIVARE ——— Square
UTVECKLARE ——— Square

Verklig fantasi

Nästan alla rollspel utspelar sig i fantasivärldar. Där behövs ingen realism och ingenting kräver en logisk förklaring. I *Parasite Eve* tar Square ett stort steg närmare verkligheten.

Av Tobias Bjarneby

Det är julafton i New York. Himlen är becksvart men ljuset från skyskrapornas tusentals fönster speglar sig i glittret från nyklädda julgranar och lyser upp de ovanligt tomma gatorna. Ett långt tunnelbanetåg mullrar förbi högt uppe på en viadukt och ännu högre upp sträcker sig Frihetsgudinnans högra arm mot himlen.

Det snöar och när de stora flingorna landar i statyns ansikte smälter de och börjar rinna ned längs hennes kinder.

Bilden av den gråtande Frihetsgudinnan inledde trailern för *Parasite Eve*, Squares mest omtalade spel sedan *Final Fantasy VII*. Reklamsekvensen visades först på japansk TV under förra hösten och fanns sedan med på den demo-CD som medföljde PlayStation-spelet *Chocobo's Mysterious Dungeon*. Det spelet släpptes den 23 december 1997, dagen innan *Parasite Eve* utspelar sig. Tanken var att även *Parasite Eve* skulle ha släppts då, men tidsschemat sprack och hela projektet blev försenat. Så trailern var Squares sätt att försäkra sig om att vi skulle fortsätta att vänta. De ville visa oss att *Parasite Eve* skulle bli mer än bara ett nytt japanskt RPG med traditionella fantasivärldar och oproportionerliga manga-karaktärer. Och de visste att bilder på ett nutida New York räckte för att få oss att förstå.

Exakt samma bilder inleder det färdiga spelet, som släpptes i Japan redan den 29 mars men som inte kommer till USA förrän i september. Den här gången visar dock Square mer av den mörka staden och tar oss med till operahuset, där en blond ung kvinna kliver ur en limousin tillsammans med sin pojkvän.

Alla som har haft någon kontakt med TV-spel det senaste halvåret känner igen henne. Hon heter Aya Brea, är en 25-årig nyutexaminerad polis och har naturligtvis huvudrollen i *Parasite Eve*. I Japan har hon redan prytt alla de största speltidningarnas omslag och blivit nästan lika känd som Lara Croft är i Europa.

För kvällen är det till synes idealiska paret i svart, Aya i lång klänning, pojkvännen i kostym. Redan här gör Square klart för oss att huvudpersonerna i *Parasite Eve* är vanliga människor och inga overkligt ouppnåeliga superhjältar eller fantasifigurer.

Paret växlar några ord med varandra och i samma stund som de kliver in i operahuset börjar Ayas äventyr.

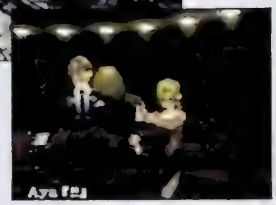
I inledningen av skådespelet möts hon av en kuslig blick från operastjärnan Eve och samtidigt ser hon hur flera personer, först på scenen och sedan även bland publiken, plötsligt börjar att brinna. Under en otäck scen står Eve mitt på scenen och sjunger hysteriskt medan hon sätter eld på oskyldiga människor. Det är mitokondrier i deras celler som gör revolt och tar över deras kroppar och det kommer snart att visa sig att Eve är det monster som kontrollerar dessa parasiter och ser till att de gör uppror.

Scenen tonas bort och det blir mörkt i ett par sekunder. I nästa stund har Aya dragit sitt tjänstevapen och riktar det mot Eve som ▶

nu står ensam mitt på den stora scenen. Det är här och nu hennes kamp för mänskligheten börjar.

Många av de rollspel som Square har producerat under det senaste decenniet har visserligen anspelat på händelser som lika gärna skulle kunna inträffa i verkliga livet, men aldrig tidigare har de gått in för att göra ett så realistiskt och nutida äventyr som Parasite Eve. Den mystiska inledningen som börjar på operan och fortsätter nere i kloakerna kanske inte känns helt normal, men när nästa morgon gryr och en ny arbetsdag börjar på en av New Yorks polisstationer känns ingenting längre onaturligt. En doktor lyckas till och med ge en logisk förklaring till varför mitokondrierna fick människorna på operan att överhettas och drar paralleller med ett liknande fall i Afrika, även om han har svårt att förklara Eves inblandning i det hela.

Redan i inledningen gör Square klart för oss att huvudpersonerna i Parasite Eve är vanliga människor och inga overkligt ouppnåeliga superhjältar eller fantasifigurer.



Visst kan man tycka att både handlingen och karaktärerna är väl klichéartade – en både tuff, ung och snygg kvinnlig polis med ambitionen att rädda världen får hjälp av en rutinerad svart kollega i 50-årsåldern, som ofta höjer rösten och inte har några problem med att utdela snytingar till nyfikna journalister, och en glasögonprydd japansk forskare, som har spenderat större delen av sitt liv framför en datorskärm – men det är i deras skilda personligheter man ofta känner igen sig och det är just det igenkännandet som får spelet att kännas levande.

Trots att det utspelar sig i New York och till en stor del är utvecklat i USA har *Parasite Eve* inte särskilt många likheter med typiskt amerikanska TV-spel.

– Det finns redan tillräckligt med spel som *Doom*, är producenten Hironobu Sakaguchis förklaring till varför alla de huvudansvariga för projektet har japanska namn och varför även den engelska översättningen görs av Square i Japan.

Förutom Sakaguchi, som också har producerat samtliga delar i *Final Fantasy*-serien, består det huvudsakliga utvecklingsteamet av regissören Takashi Tokita, som tidigare arbetade med grafik i *Final Fantasy*-spelen och i *Chrono Trigger*, musikern Yoko Shimomura, som skrev soundtracket till *Super Mario RPG*, och karaktärsdesignern Tetsuya Nomura, som också designade alla huvudpersonerna i *Final Fantasy VII*.

Deras tanke var att skapa ett spel som givetvis intresserar den traditionella RPG-publiken men även tilltalar tjejer, därav valet att ge Aya huvudrollen i spelet.

– Spel som *PaRappa the Rapper* har hittat en stor kvinnlig publik och kanske kan vi också väcka deras intresse, säger Sakaguchi.

Och han tror dessutom att *Parasite Eve* bara är början.

– Jag vill göra en uppföljare, eftersom jag verkligen gillar spelets upplägg.

Hur mycket *Parasite Eve* kan förändra den så konventionella japanska RPG-marknaden kan han inte svara på. Men om försäljningen fortsätter som den har gjort de senaste månaderna kommer spelet snart att passera en miljon sålda exemplar i Japan och man räknar med ännu bättre försäljning i USA. Vilket självklart borde resultera i fler rollspel där realistiska miljöer och karaktärer man kan identifiera sig med är minst lika viktiga som fantasin. ■

Visst kan man tycka att handlingen och karaktärerna är väl klichéartade men det är i deras skilda personligheter man ofta känner igen sig och det är just det igenkännandet som får spelet att kännas levande.

www.activision.com

Activision is a registered trademark and Vigilante 8 is a trademark of Activision, Inc. © 1998 Activision, Inc. Luxoflux is a trademark of Luxoflux Corp. All rights reserved. PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

luxoflux

ACTIVISION

Spelhjältinnor o

Tomb Raiders Lara Croft är den första TV-spelskaraktären som både killar och tjejer har gillat. Och i hennes fotspår kommer nu fler och fler spelhjältinnor. Det är dags för tjejerna att ta handkontrollen.

Av Lovisa Lundström

Ända sedan TV-spelens födelse har de varit en manlig företeelse. Det har bara varit killar som spelat spel och det har varit mestadels muskelberg, machomän eller robotar i spelens huvudroller. Om en tjej har förekommit så har hon varit prinsessa som ska räddas. Eller ultrabimbo med mikrokjol, getingmidja och sprängfyllda ballonger under tröjan. Eller ännu hellre i minibikinin.

På senare tid har det dock börjat ske små förändringar. I snigelfart, visserligen. Men ändå.

För visst översvämmas TV-spelsmarknaden fortfarande av de typiska TV-spelsbrudarna som är som hämtade ur pojkdrömmen enligt standardformulär 1A. I till exempel *Dead or Alive*, klär de kvinnliga karaktärerna av sig mer och mer för varje gång du klarar spelet och studsar allt vad de kan med sina vattenmeloner. Under spelets utveckling behövdes det en person bara för att animera bröst.

Eller i *Tekken 3* där alla karaktärerna har blivit 25 år äldre sedan förra spelet, utom sexiga Nina som ju är lite av spelets dragplåster och därför inte hade kunnat komma tillbaka som tant utan blev nedfryst istället. Eller *Pandemoniums* stjärna, Nikki, som var skolflicka i del ett och silikonpumpat bombnedslag som skulle göra Victoria Silvstedt avundsjuk i del två.

Antalet snedvridna killfantasier om kvinnoideal med oproportioneliga kroppar är svårräknade i TV-spelsvärlden. Liksom all spelreklam som anspelar på sex och alla omotiverade girls som står med illa dolda push-up-klyftor på mässor för att locka folk till montrar.

Men det finns faktiskt undantag. Och det ser ut som att fler är på väg. Lite är det faktisk, hur motsägelsefullt det än kan låta, tack vare Lara Croft. För det var i och med hennes dundersuccé som TV-spelskaparna verkade få upp ögonen för den kvinnliga TV-spelspubliken. Företaget bakom *Tomb Raider*, Core, har fått mycket positiv respons från tjejer som tycker att Lara är cool, självständig och snygg. Självfallet har de säkert fått en hel del post från killar som tycker att Lara är bra också. Därmed är Lara den första TV-spelskaraktären som är både pojkdröm och spelhjältinna. Kanske är det den enda lösningen på problemet: varför finns det så få tjejspel när det finns så många spel med tjejer i?

TV-spelsmarknaden består idag till cirka 90 procent av män. Det är män som utvecklar spelen som män ska spela. Och så länge det inte lockas några tjejer in i branschen kommer spelen att fortsätta att se ut som de gör. För bröst säljer tyvärr det mesta till män. Men om det kommer spel som har tjejer som både är hjältinnor och lite pojkdrömmar så får alla lite av vad de vill ha. För ett spel med en bimboboy skulle inte sälja till tjejer som ett *Deathtrap Dungeon* säljer till killar. Tjejer vill spela med hjältinnor i huvudrollen. Annars kan vi lika gärna spela ett gullegull-pusselspel. Och det är väl därigenom som fördomen att tjejer älskar pusselspel har fötts. För det har ju inte funnits någonting annat som har krävt någon tankeenergi. Förrän nu.

Efter Lara har det nämligen blivit möjligt att spela antingen med en kvinnlig eller en manlig huvudperson i exempelvis *Resident Evil*. Vilket säkerligen lockar en hel del fler tjejer till det spelet än vad det hade

ch pojkdrömmar

I Spice World har speltillverkarna tänkt fel bakvänt istället, och skapat ett spel som är så "tjejigt" att ingen kille kommer att våga spela det, och nedvärderar de tänkta spelarna genom att vara superlätt och urtråkigt.

gjort annars. Man måste ju kunna identifiera sig med huvudrollsinnehavaren lite. Och det kan man inte som tjej om spelet är kvinnoförnedrande eller har orealistiska karaktärer. Konstigt nog verkar dock många killar kunna identifiera sig med tuttmonster.

Men det kommer fler spel med tjejer i huvudrollerna. Tjejer som inte alltid är utrustade på samma sätt som Lara. *Spice World* är ett exempel om än kanske ett något övertydligt sådant. Där har ju speltillverkarna tänkt fel bakvänt istället, och skapat ett spel som för det första är så "tjejigt", läs rosa, att ingen kille kommer att våga spela det, för det andra i princip förutsätter att man måste gilla Spice Girls för att gilla spelet, och för det tredje nedvärderar de tänkta spelarna genom att vara superlätt och urtråkigt.

Parasite Eve är ett extremt välgjort spel, utvecklat av människor som har förstått att ett bra spel bygger på helt andra saker än fysiska företräden.

Parasite Eve är ett annat spel som verkligen kan komma att attrahera tjejer. Polisen Aya Brea som är huvudkaraktären i spelet är en cool och smart tjej utan vulgoproblem, som ska lösa svåra fall i ett nutida New York. Det är ett extremt välgjort spel, utvecklat av människor som har förstått att ett bra spel bygger på helt andra saker än fysiska företräden och att ett riktigt bra spel kan uppskattas lika mycket av tjejer som av killar. I höst kommer även den fristående fortsättningen på *Goldeneye 007*. Spelet heter *Perfect Dark* vilket även är kodnamnet för spelets kvinnliga hjältinna.

Och det är bara att hoppas på att det kommer ännu fler sådana spel och färre spel som förnedrar. Både tjejerna och killarna. ■

FORMAT — Nintendo 64 / PlayStation
SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — GT Interactive
UTVECKLARE — Eurocom

BLODIGT

Raiden, Sub-Zero och alla de andra våldsbenägna killarna och tjejerna är på väg hem till dig igen. *Mortal Kombat 4* finns redan i arkadhallarna och nu är konverteringen till Nintendo 64 och PlayStation snart här. Utan någon form av censur.

Av Jonas Svensson

I den grå forntiden, det vill säga för fyra, fem år sedan ställde det första *Mortal Kombat*-spelet till en hel del rabalder både i och utanför spelpressen. Givetvis för sin nyskapande teknik med digitaliseringar av riktiga "skådespelare" men också för det, på den tiden, otroligt blodiga innehållet. Acclaim satsade stort på marknadsföring och stack inte precis under stol med blodigheterna när spelet premiärsläpptes på något som kallades för Mortal Monday. Branschen tog dock åt sig lite av kritiken och spelet blev ett av de första i Sverige med rekommenderad åldersgräns. Super NES-versionen censurerades dessutom av Nintendo.

På butikshyllorna stod kampen mellan *Street Fighter II*-uppgraderingarna och *Mortal Kombat* och dess båda uppföljare. Vi på redaktionen har varit lite kluvna i våra åsikter om *Mortal Kombat* men ni som har hängt med sen Super Power-tiden minns kanske att vi alltid har tyckt att *Street Fighter* har varit ett bättre spel, men att *Mortal Kombat* spektakulära underhållningsvåld ändå hela tiden både har retat och roat.

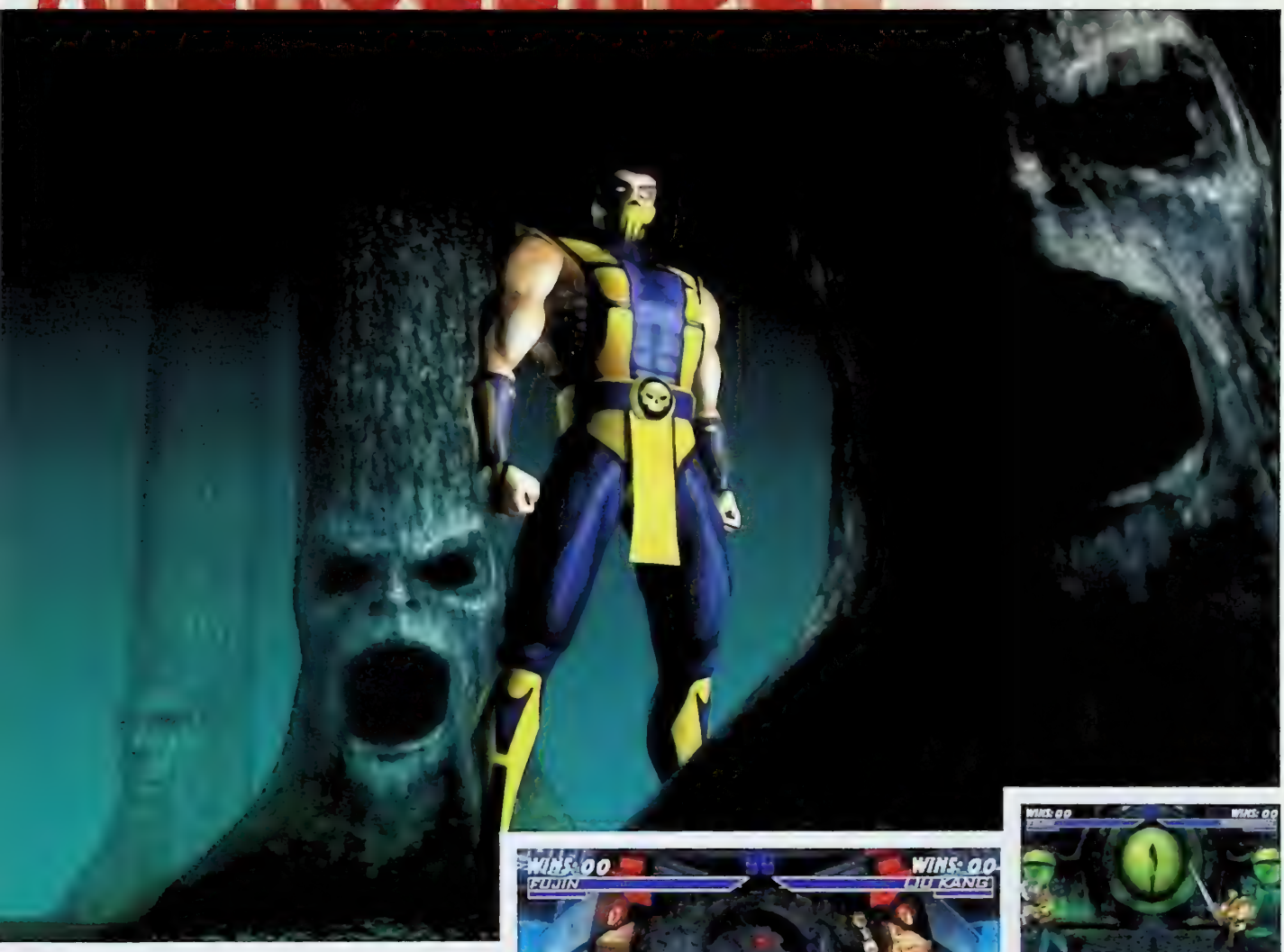
Allt det där är historia nu. Att Acclaim och Midway sedan dess har försökt att mjölka ur lite extra pengar med B-film och bottennapp som *Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero* föredrar vi nämligen att glömma. Nu är det ett nytt och fräscht spel med samma humor, våldsorgier och originalitet som ursprungs-*Mortal Kombat* som gäller. Fast med 3D-funktioner, vapen och ett antal nya finesser. Vilket betyder att vi kommer att få beskåda avslitna armar och ben, krossade skallar och halshuggningar på ett ännu mer realistiskt sätt än tidigare.

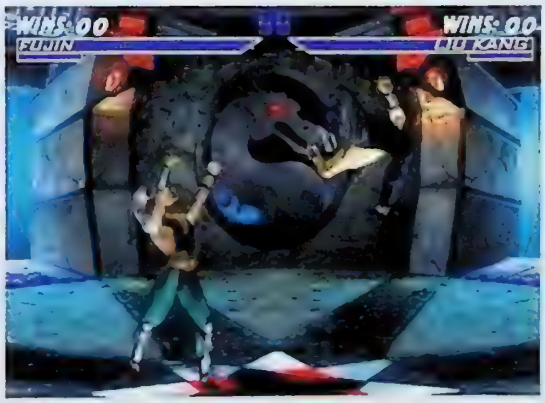
Upplägget är naturligtvis detsamma som i alla beat 'em up med turneringar, Team Mode, VS Mode med mera. 15 karaktärer står till förfogande från start, däribland gamla favoriter som Raiden, Johnny Cage och Sub-Zero, och det finns självklart ett antal dolda figurer också. Alla har de en uppsättning unika och livsfarliga specialslag och förmågor som känns igen från tidigare versioner. Spektakulära så kallade fatalities står givetvis också på programmet för den som vill avsluta matchen med en halshuggning eller lösryckta kroppsdelar.

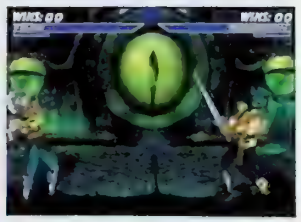
En av nyheterna är de vapen som man kan plocka fram när som helst under kampen. Det handlar om allt från jättelika huggsvärd till pilbågar och strålpistoler och är man inte nöjd med sitt eget vapen går det bra att sno motståndarens. Fråga oss dock inte var i sina tajta trikåer karaktärerna gömmer sina vapen; det får väl vara någon måtta på realismen. Den stora skillnaden från tidigare upplagor av *Mortal Kombat* är givetvis att det nu handlar om 3D-grafik med arenor där karaktärerna kan förflytta sig i djupled och även interagera med olika föremål på banorna.

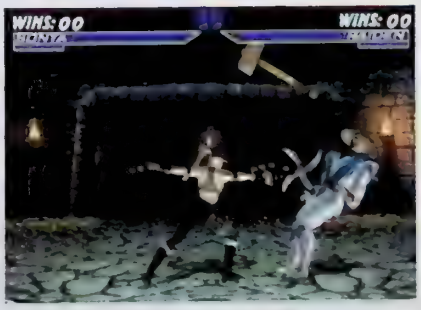
Den stora skillnaden från tidigare upplagor är att det nu handlar om 3D-grafik med arenor där karaktärerna kan förflytta sig i djupled och även interagera med olika föremål på banorna.

ÅTERSEENDE









Bakom konverteringen till Nintendo 64 står Erocom som tidigare har producerat även *Duke Nukem 64*. Och det ser ut som om de lyckats över förväntan. 64bits-versionen av *Mortal Kombat 4* är så gott som identisk med arkadspelet och rullar dessutom på med hela 60 bilder per sekund.

– Vi gick ut med mycket höga ambitioner när vi påbörjade jobbet, säger Eurocoms projektledare Hugh Binns. Och vi lyckades. Det finns mycket få Nintendo 64-spel som håller den här höga bildhastigheten och *Mortal Kombat 4* är definitivt det första med 3D-grafik.

Man har också lagt till en del extra finesser som till exempel ny ljussättning, ett par extra karaktärer och minst en hemlig arena.

– Och så har vi ett Practice Mode, tre olika uthållighetsvarianter och en turnering med upp till åtta spelare, tillägger Binns. ■

FORMAT ——— PlayStation
SPELTYP ——— Racing
UTGIVARE ——— Codemasters
UTVECKLARE —— Codemasters

Realistiskt

Att Codemasters kunde annat än att producera roliga leksaksbilspel visade de tydligt med *TOCA Touring Car Championship*. Nu kommer uppföljaren, *Colin McRae Rally*, som är uppbyggd kring samma spelmotor men ändå är någonting helt annat.

Av Jonas Svensson

Att Codemasters har valt skotten Colin McRae som frontfigur är inte så konstigt. Han är en av Storbritanniens mest framgångsrika rallyförare genom tiderna och kom tvåa efter Tommi Mäkinen i senaste VM och han har enligt uppgift också varit i högsta grad inblandad i produktionen av den här rallysimulatorn. Om det var på grund av förutseende eller ren tur som Codemasters valde att bygga upp sitt spel kring en något annorlunda spelidé vet vi inte, men med tanke på att *Gran Turismo* har sopat banorna med alla traditionella bilspel var det hur som helst ett lyckat drag. *Colin McRae Rally* är nämligen upplagt som ett verkligt rallymästerskap där förarna kör de olika loppen på tid, helt ensamma på banorna. Det kan låta tråkigt att köra helt solo men med konkurrenternas mellantider ständigt närvarande är det ingen risk att man slappnar av.

Förutom Colins egen topptrimmade Prodrive Subaro Impreza finns det ytterligare elva muskelbilar att välja mellan, både två- och fyrhjulsdrivna. De polygonbaserade bilarna har byggts upp med hjälp av laserscannade 3D-bilder för att in i minsta detalj efterlikna sina verkliga förebilder från Ford och Toyota med flera. Naturligtvis har man också haft tillgång till alla tekniska uppgifter om de olika modellerna. Loppen körs i åtta olika länder som vart och ett bjuder på sex olika bansträckningar vilket innebär verkligt bred variation av underlag, terräng och väderlek. Att köra längs tvärbranta klippstup på Korsika är ju till exempel inte riktigt samma sak som att sladda fram i gyttja och ösregn på Nya Zeeland. Eller att forsa fram genom de djupa skogarna kring Filipstad i Värmlandsrallyt.

Loppen körs alltså utan motståndare på banan men helt ensam är man inte. Colins kartläsare, Nicky Grist, sitter också med i bilen och varnar för obehagligheter längs vägarna. Vilket kan vara nyttigt eftersom realismen också innefattar en ganska stor skaderisk med försämrad prestanda eller rent av totalhaveri som resultat.

Ett tips är att ta ett par lektioner i Colin McRaes rallyskola som också ingår i spelet.

Inför varje lopp finns det möjlighet att justera diverse inställningar på bilen – till exempel däck, fjädring och utväxling – vilket kan vara klokt att lära sig eftersom bantyperna som sagt är mycket varierande. Men förändringarna kostar också. Mellan loppen har man bara 60 minuters verkstadstid till sitt förfogande och det ska också räcka till eventuella reparationer så det gäller alltså att vara rädd om bilen.

RALLY

Att köra längs tvärbranta klippstup på Korsika är inte riktigt samma sak som att sladda fram i gyttja och ösregn på Nya Zeeland. Eller att forsa fram genom de djupa skogarna kring Filipstad i Värmlandsrallyt.

Under loppen kan man växla mellan fem olika synvinklar där den originella, hjälmmonterade så kallade headcam får sägas vara den mest extrema. Här följer kameran nämligen med förarens tänkta huvudrörelser. Och då handlar det inte om någon stadig bild. I synnerhet som själva körningen nästan kontinuerligt handlar om kurvtagning, sladd, hävning av retursladd, parering av gupp, ny kurva och så vidare. Kontrollen är viktig och *Colin McRae Rally* är anpassat för analog styrning med både NegCon och Dual Shock.

Vi återkommer naturligtvis med en utförlig recension när vi har hunnit titta närmare på det eventuella älgbeståndet i värmlandskogarna. ■

AKTUELLA RELEASER

Den här listan innehåller samtliga spel som har släppts eller släpps officiellt i Sverige under sommaren.

Nintendo 64

Aero Gauge	11 jun
Banjo-Kazoole	30 jul
Bust-a-Move 2	30 maj
Dual Heroes	28 maj
Forsaken	29 maj
GT 64	2 jul
Mystical Ninja starring Goemon	11 maj
NBA Courtside	11 juni
NBA Pro '98	11 maj
Rampage World Tour	11 jun
Robotron X	11 jun
Virtual Chess 64	11 jun
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	11 jun
Wetrix	19 jun
World Cup '98	maj

Game Boy

International Superstar Soccer	25 jun
King of Fighters: Heat of Battle	28 maj
Monopoly	25 jun
Pocket Bomberman	28 maj
World Cup '98	28 maj

Saturn

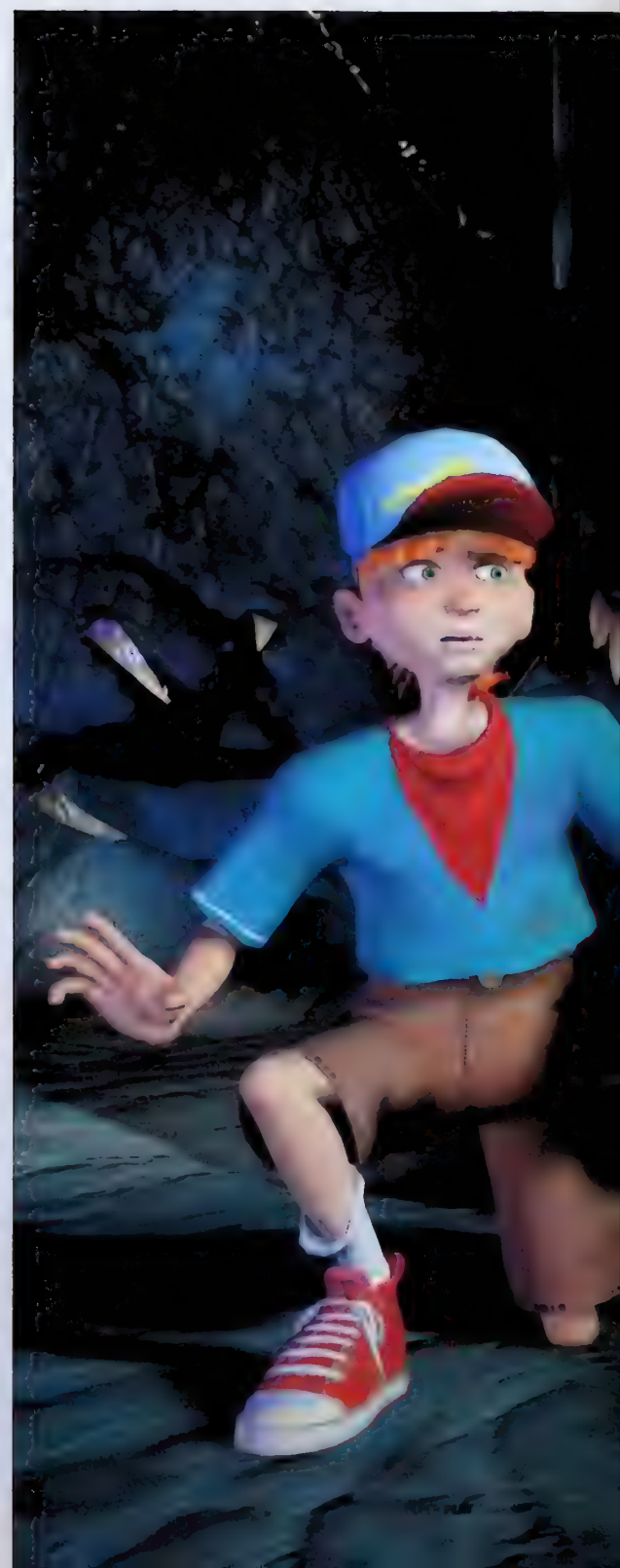
Burning Rangers	jun
Panzer Dragoon Saga	maj
Riven	14 maj
Shining Force III	jun
Street Fighter Collection	jun
World League Soccer '98	21 maj

PlayStation

Adidas Power Soccer '98	5 jun
Alundra	12 jun
Armoured Core	17 jul
Atari Greatest Hits 2	maj
Baby Universe	24 jun
Batman & Robin	1 jun
Blast Radius	17 jul
Bomberman World	28 aug
Breath of Fire III	21 aug
Cardinal Syn	26 jun
Circuit Breakers	jul
Colin McRae Rally	24 jul
Crime Killer	26 jun
Dead Ball Zone	29 maj
Dead or Alive	10 jul
Everybody's Golf	12 jun
Forsaken	22 maj
Heart of Darkness	10 jul
Ghost in the Shell	31 jul
Golden Goal	maj
Gran Turismo	8 maj
Klonoa	5 jun
Kula World	10 jul
Mega Man 8	10 jul
Mega Man: Battle & Chase	17 jul
Men in Black	29 maj
Pet in TV	17 jul
Point Blank	31 jul
Poy Poy	22 maj
Premier Manager '98	jun
San Francisco Rush	jun
Sentinel Returns	17 jul
Spice World	18 jun
Street Fighter Collection	26 jun
Super Pang Collection	12 jun
Supercross '98	jul
Total NBA '98	29 maj
Treasures of the Deep	3 jul
V-Ball	26 jun
Vigilante 8	26 jun
Viper	3 jul
War Games	jun
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	4 maj
World Cup '98	maj
World League Soccer '98	18 maj

Listan uppdaterades 98.06.12. Som vanligt påminner vi om att det handlar om distributörernas preliminära releaseplaner som ofta ändras med kort varsel.

REC



ENSIONER

TOBIAS BJARNEBY

[ålder: 24 • intressen: musik • föredrar: RPG & äventyr • ogillar: amerikanska spel]

BÄST JUST NU: ***Legend of Zelda – Ocarina of Time*** – Blir bara bättre och bättre. ***Heart of Darkness*** – Lysande äventyr. ***Pokémon*** – Jag samlar monster. ***Parasite Eve*** – Snyggast just nu. ***Metroid*** – Samus var hjältinna långt innan Aya och Lara ens var påtänkta.

MARTIN JOHANSSON

[ålder: 23 • intressen: manga & östkust-rap • föredrar: äventyr & shoot 'em up • ogillar: full motion video]

BÄST JUST NU: ***Legend of Zelda – Ocarina of Time*** – Underbart! ***Metal Gear Solid*** – Bästa spelet till PlayStation sedan Final Fantasy VII. ***Turok 2*** – Blåser bort all konkurrens. ***Heart of Darkness*** – Fantastisk fransk frikostig fest. ***Silent Hill*** – Mörk thriller från Konami.

JONAS SVENSSON

[ålder: stigande • intressen: svala verandor • föredrar: våld, racing & pyssel • ogillar: alla dessa fotbollsspel]

BÄST JUST NU: ***Vigilante 8*** – Motorsportsvåld är aldrig fel. ***Sega Rally 2*** – Roligare än Fritt fall på Grönan. ***Einhänder*** – Nästan i klass med klassikerna. ***Kula World*** – Äntligen en badboll som inte blåser till havs. ***Pocket Camera*** – Fortfarande bästa semesterkameran.

LOVISA LUNDSTRÖM

[ålder: 21 • intressen: musik & mode • föredrar: pussel • ogillar: shoot 'em up]

BÄST JUST NU: ***Aya Brea*** – En bra förebild. ***Sega Rally 2*** – När kommer Dreamcast-versionen? ***Heart of Darkness*** – Årets överraskning. ***Gran Turismo*** – Tjejer gillar också snabba bilar. ***Spice World*** – Åtminstone ett försök till ett tjejspel.

JOHN CARLING

[ålder: 31 • intressen: tung musik & skräckfilmer • föredrar: beat 'em up & basket • ogillar: flygsimulatorer]

BÄST JUST NU: ***Resident Evil 2*** – Bäst. ***Vigilante 8*** – Bullit. ***House of the Dead*** – Blodigt. ***NBA Fastbreak '98*** – Basket. ***Red Alert*** – Bazooka.

MICKE WEICHBRODT

[ålder: 22 • intressen: musik • föredrar: sport & slagsmål • ogillar: fantasilösa spelmakare]

BÄST JUST NU: ***Legend of Zelda – Ocarina of Time*** – Monumentalt. ***Time Crisis II*** – Nytänkande och svettigt. ***Pocket Pikachu*** – Minst och coolast. ***Metal Gear Solid*** – Tar PlayStation till nya höjder. ***Tekken 3*** – Hårdast.

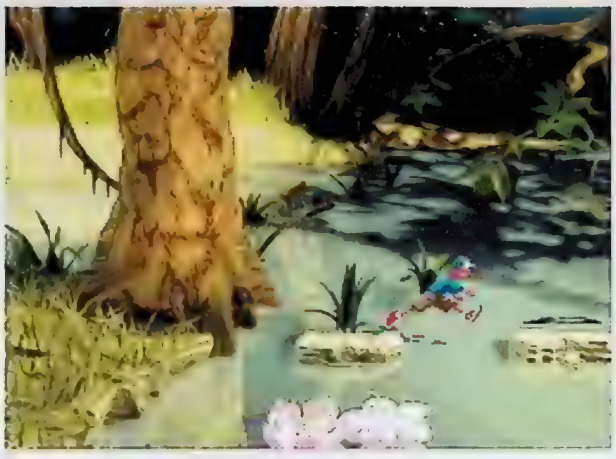
BETYG Att sätta rättvisa betyg på spel är naturligtvis svårt. När vi betygsätter utgår vi alltid från vad som finns att jämföra med den dagen recensionen skrivs. Det går alltså aldrig att jämföra ett spel från 1992 med ett som släpps idag, eftersom ribban för vad som klassas som bra grafik, ljud och kontroll sätts högre och högre hela tiden.

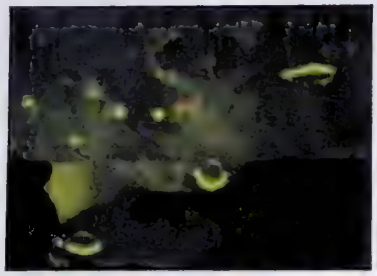
Tänk också på att varje spel jämförs med andra på samma format. Ett Game Boy-spel kan ju aldrig bli hälften så snyggt som ett till PlayStation.

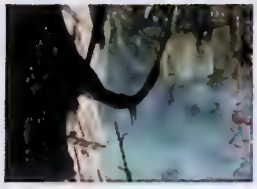
Det sista frågetecknet att räta ut är betygssystemet, som kanske inte är det allra lättaste att förstå sig på. Som en liten vägledning har vi gjort en mini-guide till Super PLAYs betygsskala.

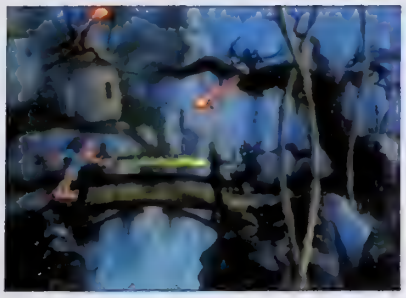
100	är bäst. Helt felfritt. Så bra har inget spel någonsin varit.
99 – 95	är fruktansvärt bra. Väldigt, väldigt få spel kommer upp i den här klassen.
94 – 90	är också oerhört bra. Här hamnar de klart köpvärda spelen.
89 – 80	är över medel. Bra men ändå inga solklara köp om man inte är fan av genren.
79 – 70	är medel. Här ligger de spel man bör testa innan man köper.
69 – 60	är fortfarande okej, men med risk för missnöje om man inte verkligen gillar den typen av spel.
59 – 50	är underkänt och oftast inte mycket att bry sig om.
49 – 30	är på gränsen till hemskt. Trots att man älskar genren är det ändå säkrast att hyra.
29 – 10	är hemskt, typ re-releaser av gamla Game & Watch-spel. Varning utfärdas!
9 – 1	finns inte. I alla fall inte i Sverige. Och tur är väl det.

SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — Infogrames
UTVECKLARE — Amazing Studio
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — 10 juli
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —









När världens mest försenade spel äntligen släpps är förväntningarna höga som New Yorks värstingskyskrapor. Men de infrias i *Heart of Darkness*. Med råge.

Heart of

Äventyrsspelet *Heart of Darkness* befinner sig verkligen i en klass för sig. Inget annat spel just nu är så in i minsta detalj välgjort utan att kännas överarbetat, så grafiskt fulländat utan att vara pretentiöst och så verklighetstroget utan att förlora sin fantasifullhet. Kanske är det också typiskt att ett sådant spel kommer från ett land som ytterst få förknippar med TV-spel, och från ett företag som har strävat efter att göra spelet så internationellt som möjligt.

Det är franska Amazing Studio som nu äntligen, efter år av hemlighetsmakeri, släpper sitt skötebarn *Heart of Darkness*. Och deras nyfödda produkt har både goda gener att brås på och har dessutom fått en mycket harmonisk uppväxt. Amazing Studio bygger nämligen inte spelkoncept på samma sätt som Hollywood alstrar storfilmer. De har förstått att det krävs mer än högljudda explosioner, stora skjutvapen och blonda brudar för att sälja produkter. Och de har satsat all sin energi på att göra grafiken lika bra som i en tecknad film, ljudet lika verklighetstroget som om huvudpersonen befann sig i samma rum som spelaren och handlingen lika spännande som om den utspelade sig i ens egen fantasi eller dröm.

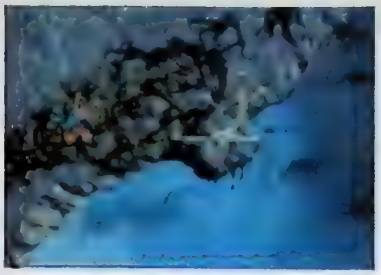
Handlingen i *Heart of Darkness* tar sin början i ett sömnigt klassrum där den rödhårige buspojken Andy sitter uttråkad. Bara det är genialiskt. För vem kan identifiera sig med de morrande zombierna som vankar omkring i skräckspelen eller de välpumpade slagskämparna på beat 'em up-arenorna när man själv lever ett helt normalt och vanligt liv? Men en skolbänk får vem som helst att känna träsmak och när sedan Andy blir utskälld av den elaka läraren och rymmer står alla på hans sida. Få vet hur det är att jaga tigrar med Lara i verkligheten, de flesta har bråkat med en mossig lärare. Och de flesta har en älsklingshund där hemma, precis som Andy har sin dalmatiner Whisky.

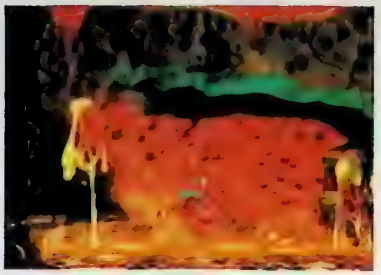
Inget annat spel är så in i minsta detalj välgjort utan att kännas överarbetat, så grafiskt fulländat utan att vara pretentiöst och så verklighetstroget utan att förlora sin fantasifullhet.

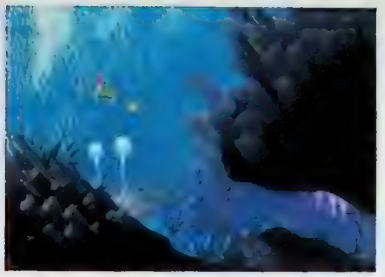
När Whisky blir bortrövad i samband med en solförmörkelse börjar äventyret på riktigt. Inom loppet av ett par sekunder har man förvandlats till Andy och man hör sig själv andas högt, ja man känner nästan hjärtat slå lite fortare av oro för hunden och dess öde. Man ger sig av i Andys konstiga flygande farkost och kraschlandar någonstans ovan molnen. Jakten på Wisky har börjat och motgångarna kommer i samma stund.

Det är extremt svårt att bekämpa fienderna som väller fram i en i början till synes aldrig sinande ström. Andy är utrustad med en slags elpistol, men det är knappt att det räcker för fienderna är många och sega. Förutom elpistolen kan man dra nytta av saker som kommer i ens väg under spelets lopp. Det mesta som man stöter på går att använda på något vis. Som Andy har man möjligheten att förutom att skjuta, hoppa över hinder, springa ifrån farliga saker, svinga sig fram över avgrunder, simma genom vatten, klättra upp för branta stup och gå försiktigt framåt. Beroende på hur man väljer att ta sig fram hör man också hur spelets huvudkaraktär påverkas. Flåsande andhämtning och högljudda stön när banans motgångar blir alltför kämpiga. Och Andy är inte alls svårstyrd. Han följer handkontrollens minsta vink, vilket också är betydelsefullt eftersom man faktiskt tar sig fram i oländig terräng med svårforcerade och farliga partier.

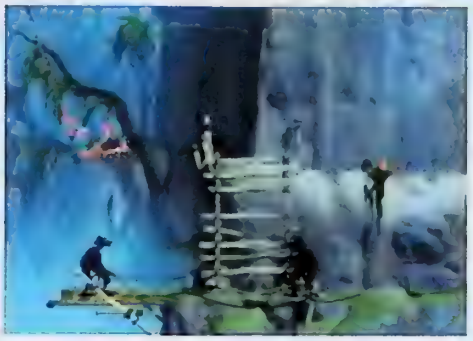
När man spelar *Heart of Darkness* lever man sig verkligen in i handlingen. Det är inte bara ljudeffekterna och den otroligt fina grafiken som bidrar till det utan också spelupplägget som aldrig någonsin känns enkelspårigt eller barnsligt trots att det bygger på en relativt enkel grundidé, att rädda en bortrövad hund. Men det är klart att man inte kan sluta spela förrän man har lyckats. Och då är det väl ett ovanligt lyckat spel? *LL*



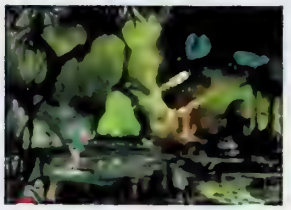


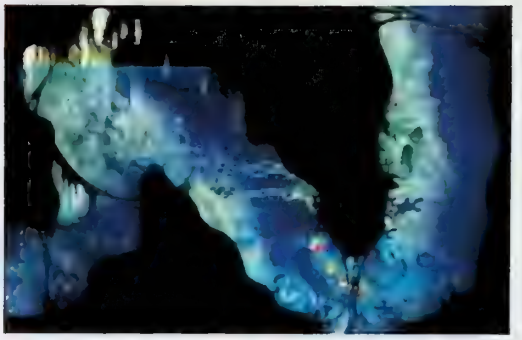


Andy är en av de få människor som kan simma under vatten utan att se blöt ut.

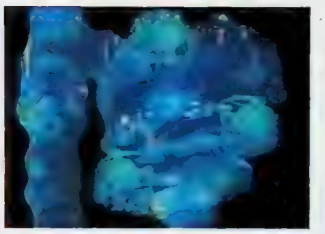


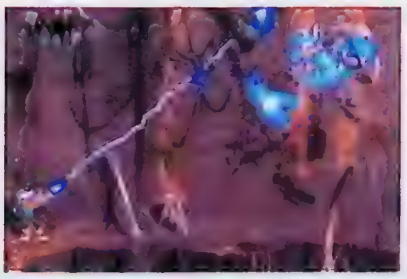
De för-renderade men ändå levande bakgrunderna i *Heart of Darkness* är något av det snyggaste som någonsin har skådats i ett PlayStation-spel.

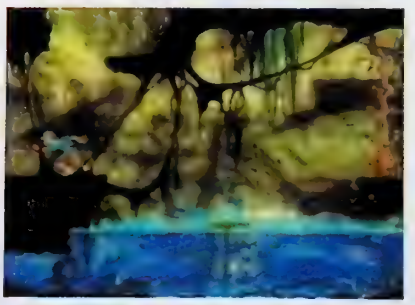


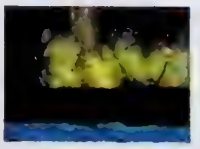


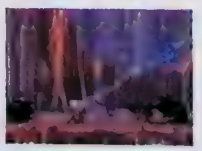
Darkness











ETT LYCKAT PUSSEL

Förhoppningsvis blir *Heart of Darkness* en succé och den här typen av spelkoncept en trend. För spelutvecklarna måste inse att alla bitar i ett äventyrspussel är lika viktiga. Amazing Studio arbetade på tills alla deras bitar passade perfekt ihop, de flesta slarvar och struntar i om bitarna sitter lite snett, bara helhetsintrycket ser fint ut. Det förlorar man på i längden. I alla fall från och med nu när Amazing Studio har höjt ribban långt över förväntad höjd för den här typen av äventyrsspel.

Lovisa 92

SAGOLIKT

Jag hade aldrig riktigt förstått vilka Amazing Studio egentligen var förrän jag spelade *Heart of Darkness* första gången. Men då behövde jag inte mer än ta några steg med Andy förrän jag såg likheterna med både *Another World* och *Flashback*. Och precis som när jag spelade de två Super NES-äventyren allra första gången blev jag både överraskad och fängslad av *Heart of Darkness*.

När man ser grafiken är det svårt att förstå att det här spelet var så gott som klart redan för tre år sedan och omodernt är knappast ett ord som man förknippar med *Heart of Darkness*. Snarare känns det nytt och fräscht även om konceptet har använts både i fransmännens tidigare spel och nu senast i *Oddworld*-serien. Det handlar alltså om att försiktigt pröva sig fram tills man upptäcker det bästa sättet att ta sig vidare. Och under tiden får man beskåda de mest fantastiska miljöerna någonsin i ett PlayStation-spel av den här typen.

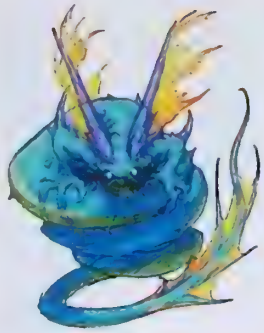
Heart of Darkness är sagolikt bra och Andy en av de få spelhjältar som man faktiskt kan identifiera sig med.

Tobias 91

GRAFIK 94	SPELBARHET 91	TOTALT
Otroligt snygg, fantasifull och personlig.	Andy har stor rörelsefrihet och det finns många banor att upptäcka och utforska.	*Heart of Darkness* är i en klass för sig.
LJUD 91	**UTMANING 88**	**91**
Ljudeffekter som gör huvudpersonen Andy riktigt mänsklig.	Fienderna är svåra att få på.	

SPELTYP — RPG
UTGIVARE — Ocean
UTVECKLARE — Capcom
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Breath of Fire III



Bortom Capcom-succéer som *Street Fighter*, *Megaman* och *Resident Evil* finns den mer anonyma *Breath of Fire*-serien. En trolsk saga som i och med det tredje spelet på allvar börjar att ta form.

Det verkar som om *Final Fantasy VII* har gjort mer för svenska spelare än vad vi någonsin kunde ana. För ett par år sedan gick folk i taket när ett RPG släpptes här, men nu efter RPG-revolutionen och Squares sjunde magiska epos kommer det ut en jämn ström av kvalitativa rollspel i väst och genren har verkligen kommit att intressera de europeiska utgivarna. Det senaste tillskottet i Sverige är Capcoms *Breath of Fire III*. Som titeln antyder är det det tredje spelet i serien och sagan om drakarna fortsätter.

Förseglad för all evighet låg drakpojken Ryu inkapslad i kristall djupt nere i underjorden. För så var det menat; att han skulle stanna där till tidernas ände. Men ödet ville någonting annat och Ryu befriades av en gruvarbetargrupp. Tumult uppstod och slutligen tillfångatogs Ryu för att forslas bort till huvudstaden där ett grymt öde väntade honom. På vägen dit lyckades han dock fly och medvetslös har han nu hamnat i en upplyst glänta.

I närheten finns landstrykaren Rie. Han adopterar Ryu och tar honom till sitt hem. Där introduceras Ryu för Tepoo; en arrogant yngling med kriminella sidor. Tepoo är inte direkt elak, men både han och Rie behöver mat och det bästa sättet de vet är att stjäla av andra. Rie och Tepoo försöker att få Ryu att slå in på samma bana, men det hela leder till någonting helt annat.

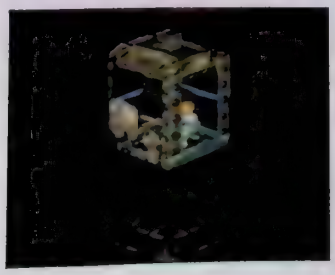
Precis som i andra rollspel är det även i *Breath of Fire III* en ständig jakt på erfarenhetspoäng. Det som främst skiljer spelet från många andra till PlayStation är att det i rask takt blir väldigt svårt om man inte ser till att passa sina karaktärer. Litervis med magiska drycker, rustningar, vapen, hjälmar och andra tänkbara förnödenheter måste lagras för att man ska komma någonvart i äventyret.

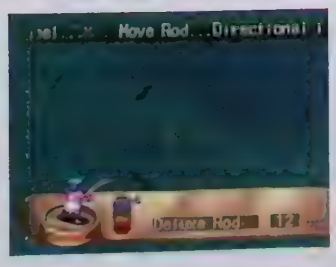
I spelet möter Ryu givetvis en massa olika karaktärer som kan göra honom sällskap på vägen eller lära honom och hans följeslagare olika typer av anfallstekniker och magier.

När *Breath of Fire III* tar sin början är Ryu bara barnet och allt eftersom spelet fortgår växer han upp till en berest och erfaren krigare. Under uppväxttiden så lär han sig även hur han ska förvandla sig till drake – ett inslag som är mycket användbart i strider. Det finns inga fasta siffror på hur många olika slags drakar Ryu kan förvandla sig till, men det rör sig om minst ett tiotal.

Breath of Fire III är inget spel som tar slut på en kväll. Här talar vi om dagar och veckor, kanske till och med månader. Det finns så mycket att hitta, göra och besöka att det ibland kan kännas förvirrande. Världen

Breath of Fire III är inget spel som tar slut på en kväll. Här talar vi om dagar och veckor, kanske till och med månader.





När man har besegrat en typ av fiende en gång, registreras dess antal kroppspoäng. När man senare i spelet möter samma typ igen syns en mätare på skärmen, som visar hur mycket styrka fienden har kvar.

i det här spelet är långt ifrån den pyttevärld som Gulliver besökte. Den är gigantisk.

Det sagolika *Breath of Fire III* är extremt traditionellt på många sätt, men det är inte så traditionellt att det blir tråkigt eller förutsägbart. Det är ett spel för de som tidigare har upplevt *Lufia* eller några av de äldre *Final Fantasy*-spelen. För de som tycker om dessa tidiga klassiker kommer tveklöst att ta *Breath of Fire III* till sina hjärtan. *MJ*

MAGISKT

Efter att kämpat mig igenom större delen av *Breath of Fire III* rådde det ingen tvekan om vad jag skulle ge det i betyg. Här har vi ett spel som kanske inte är så tidsenligt, men som innehåller de klassiska element som gör ett RPG så där underbart bra.

Likt de flesta spel som Capcom släpper är även *Breath of Fire III* mycket genomarbetat. När det tredimensionella landskapet blandas med klara pixlar är det svårt att inte ryckas med i handlingen. Det här är en vacker saga som inte tar slut efter bara ett par kapitel utan som tar åtskilliga timmar att ta sig igenom. Och det bästa av allt är att det inte blir en enda långtråkig stund. Hoppas att ni får det lika roligt som jag.

Martin 88

FÖR ROLLSPELARE

Jag tyckte att båda de tidigare *Breath of Fire*-spelen saknade lite av den där speciella atmosfären som finns i alla riktigt bra rollspel. Och även om *Breath of Fire III* har ett genomtänkt upplägg, ett funktionellt menysystem och en bra story blir jag inte alls lika fängslad som när jag spelade *Final Fantasy VII*. Vilket jag i och för sig inte heller hade väntat mig. *Breath of Fire III* bör väl snarare jämföras med *Alundra*, *Wild Arms* och *Suikoden* och tycker man om de spelen är risken inte särskilt stor att man ogillar Capcoms RPG.

Det jag tycker bäst om i *Breath of Fire III* är grafiken, som visserligen är långt ifrån lika storslagen som i Squares senaste spel, men ändå har både charm och originalitet. Tristast är soft rock-musiken som blir extremt påfrestande i längden.

Breath of Fire III lär knappast få några RPG-cyniker att ändra åsikt, men för dem som redan är förtjusta i genren är det ett perfekt sällskap i sommar.

Tobias 85

Grafikstilen i *Breath of Fire III* är ytterst originell och kan egentligen bara jämföras med den i det japanska Saturn-äventyret *Grandia*.

GRAFIK 88
En blandning av polygon- och pixelgrafik med effekter utöver det vanliga.

SPELBARHET 86
Ett mycket lättförståeligt menysystem.

LJUD 81
Japansk cocktailmusik blandas med traditionella RPG-kompositioner.

UTMANING 90
Breath of Fire III är inte ett lätt RPG. Det är gigantiskt.

TOTALT
Ett traditionellt men välgjort RPG med mycket känsla.

87

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

vg se köpinfo rutan för garanti & leveransvillkor

www.spelia.se

(Beställ dina spel från oss via internet)

SPE

HÄR HITTAR NI OSS I STOCKHOLM:

Valhallavägen 36
08-150 600

Valhallavägen 22
08-150 500

Barnängsgatan.11
08-642 03 64

POSTORDER
08-150 600

VÅR VERKSTAD:

Valhallavägen 22
08- 150 500

VI KÖPER ÄVEN TRASIGA KONSOLER

maskiner & tillbehör

- -Reparerar
- -Bygger om
- -Modifierar
- -Rengör

spel från 25:-

VI SÄLJER ÄVEN SPEL TILL FÖLJANDE SYSTEM:

GAME BOY
NEO GEO
Nintendo
SEGA
MEGA DRIVE
JAGUAR
SUPER NINTENDO

KÖP

Ring, faxa eller skicka in beställnings kupongen på de spel du önskar köpa.

BYT

1.) Skicka dina spel ihop med en lapp där du räknat ut hur mycket du får per spel & den totala summan. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger om speltiteln. (överskriften lyder: *vi köper*).

2.) Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt reservtitlar ifall spelet skulle vara slut i lager. Glöm ej att skriva om du vill ha ett nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej att skriva postgironr. eller bankgironr.

3.) Skriv ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar från det att vi fått ditt paket.

SÄLJ

När du säljer spel till oss gör du på samma sätt som när du byter spel, men i detta fall får du pengar direkt. Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

VÅR ADRESS ÄR: **SPELIA**
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

Många beställningskuponger som skickats till oss har försvunnit i posthanteringen. Vi ber er därför att stoppa beställningstalongen i ett kuvert och skriva av svarspostrutan utanpå kuvertet.

(Till er som beställt men ingot fått: RING 08-150 600)

Gör din beställning & skicka in Portofritt!

(kopiera gärna denna beställningstalong & dela ut till kompisar & bekanta)

	Produkt:	pris:
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

Namn.

Adress.

Postnr. Postadress:

Tel: Målsmans sign >16år

Frankeras ej SPELIA betalar porto

SPELIA

Svarspost
121079300
110 19 Stockholm

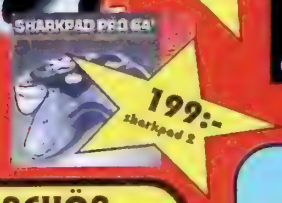
KÖPINFORMATION

- *Våra inköpspriser gäller per postorder.
- *Alla priser är inkl. moms.
- *Postavgifter tillkommer med 55:-/brev & 105:-/paket
- *Ej utlöst paket debiteras med 150:-
- * 3 års garanti på nytt/1 års garanti beg. (lasermaskiner=1år) (lasermaskiner=6mån.)
- *Priserna gäller t.om nästa nummer av Super Play eller t.om 10 Augusti 1998.
- *Vi reserverar oss för ev. prisändringar/tryckfel.

LIA

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

KÖPER BYTER SÄLJER



NYHETER:

N64 SPEL

	nytt/ beg. /vi köper
Aero Fighter Assault	599 450 200
Aero Gauge	599 400 175
Banjo Kazooie 3D	ring!
Blast Corps	399 300 125
Bomberman 64	399 300 125
Chameleon Twist	649 500 225
Clayfighter 63 1/2	599 500 225
Cruisin' USA	549 450 200
Dark Rift	649 350 150
Diddy Kong Racing	599 450 200
Doom 64	649 350 150
Duel Heroes	549 350 150
Duke Nukem'	649 550 250
Extreme G	599 500 225
Fifa 64	399 300 125
Fifa '98-Road to W.C	599 500 225
Fighters Destiny	649 550 250
Forsaken	599 450 200
F1 Pole Position	599 500 225
Golden Eye 007	649 500 225
GT 64	549 450 200
G.A.S.P	599 500 225
Hexen	699 350 150
Int. Superstar Soccer	699 450 200
Killer Instinct Gold	599 250 100
Kobe Bryant NBA	449 350 150
Lamborghini 64	399 300 125
Lylat Wars	599 250 100
Mace : The Dark Age	399 300 125
Maddan 64	599 500 225
Mario Kart 64	599 450 200
Mischief Makers	399 300 125
Mortal Kombat Trilogy	699 500 225
Multi Racing Champ.	649 500 225
Mystical Ninja	649 550 250
Nagano W. Olympics	649 350 150
NBA Hangtime	699 500 225
NBA Pro	649 500 225
NFL Quaterback C.'98	399 300 125
NHL Breakaway '98	599 500 225
Olympic Hockey	649 550 250
Pilotwings 64	599 300 125
Quake 64	649 550 250
Rampage World Tour	649 500 225
San Fransisco Rush	649 400 175
Snoboard Kids	499 450 200
Star Wars	599 350 150
Sub Zero - Mortal K.	649 500 225
Super Mario 64	599 400 225
Tetrisphere	499 400 175
Top Gear Rally	399 300 125
Turok	599 350 150
Virtual Chess 64	649 450 200
Wargods	599 500 225
Wayne Gretzky 64	649 450 200
Wave Race	599 300 125
WCW vs NWO W.T.	599 500 225
Wetrix	599 400 175
World Cup 98	549 450 200
Yoshi's Story	649 550 250

TILLBEHÖR

	nytt/ beg. /vi köper
Antennkabel	199 150 50
Antennkabel, original	249 200 50
Förlängningssladd,2m	99 50 20
Handkontroll, färgad	349 250 100
Handkontroll, turbo	299 200 100
Handkontroll, original	299 200 100
Minneskort (6 färger)	199 150 50
Minneskort, original	249 200 50
Minneskort, x4	299 200 100
Minneskort, x20	399 300 150
Ratt + pedaler	599 750 300
Rumble Pack	199 150 50
Rumble Pack, original	249 200 50
Rumble Pack +minne	299 250 100
S-Video kabel	199 150 50
Stereo A/V kabel	199 150 50

BEGAGNAD N64

Vi köper 700:-

Vi säljer 1200:-

"Super Mario 64", "Nintendo 64" are trademarks of NOA, Inc. All trademarks and copyrights are recognized. Alla rättigheter för varumärket Nintendo 64 i Skandinavien av Bergsala Gruppen AB. Bergsala Gruppen AB är generalagenter för Nintendo.

Begagnade spel:

måndag-fredag 11.00-18.00

lördag 11.00-15.00

Butik
Postorder 08/150 600
Orderfax 08/150 700

dygnet runt

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

SPE

www.spelia.se

vg se kopinfo rutan för garanti & leveransvillkor

	nytt/ beg.	/vi köper	
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe's Odessey	449	300	125
Actua Golf	399	300	125
Actua Golf 2	449	400	175
Actua Ice Hockey	449	400	175
Actua Soccer	349	100	25
Actua S Club Edition	449	400	175
Addidas Soccer	249	100	25
Addidas Pow.Soc 98	449	400	175
Acctua Soccer 2	449	350	150
Addidas P. Soccer'97	399	300	125
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	100	25
Air Combat 2	399	350	150
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	299	250	100
Allied General	449	400	175
Alone Dark-Jack is B.	349	200	75
Alundra	479	400	175
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	250	100
Area 51	449	250	100
Ark of Time	449	400	175
Aemoured core	449	400	175
Assault Rigs	199	150	50
Atan Greatest Hits	449	400	175
Atari Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	300	125
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ayrton Senna Kart 2	449	400	175
Baby universe	449	400	175
Ballblazer Champ.	299	250	100
Batman Forever	399	350	150
Battle Sports	299	250	100
Battle Station	299	250	100
Beast Wars	199	100	25
Bedlam	99	100	25
B-g Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	299	250	100
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	149	100	25
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	449	400	175
Brahma Force	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50
Broken Helix	449	400	175
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	350	150
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Bug Riders	449	400	175
Burning Road	299	200	75
Bushido Blade	399	350	150
Bust a Move 2	249	200	75
Bust a Move 3	449	400	175
Cardinal Syn	449	400	175
Carnage Heart	299	250	100
Casper	399	300	125
Castlevania	449	400	175
Caesars Palace	449	400	175
Cheesy	349	250	100
Chessmaster 3D	399	350	150
Chill	399	350	150
Chronicles of Sword	449	200	75
City of Lost Children	299	250	100
Clock Tower	449	400	175
Colony Wars	449	400	175
Command & Conquer	449	250	100
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Cool Boarders 2	449	400	175
Courier Crisis	399	350	150
Crash Bandicoot	249	200	75
Crash Bandicoot 2	449	350	150
Critical Depth	99	100	25
Criticom	299	150	50
Croc	399	350	150
Crow - City of Angels	449	250	100
Crusader No Remorse	299	250	100
Crypt Killer	299	250	100
Cyberia	149	100	25
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	149	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	399	300	125
Darklight Conflict	199	150	50
Dark Omen	449	400	175
Darkstalkers	99	100	25
Davis Cup Tennis	299	200	75
Dead Ball . Zone	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Dead or Alive	449	400	175
Deathtrap Dungeon	449	400	175
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25
Descent 2	99	100	25
Destruction Derby	249	150	50
Destruction Derby 2	249	200	75
Devil's Deception	449	400	175
Diablo	449	400	175
Die Hard Trilogy	249	200	75
Discworld	349	200	75
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	199	150	50
Doom	249	200	75
Doom+Final Doom	399	350	150
Dragonheart	99	100	25
Duke Nukem 3D	449	400	175
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G.	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Everybody's golf	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	200	75
Exhumed	449	400	175
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Extreme Snowbreak	449	400	175
Fade to Black	199	150	50
Fantastic Four	199	150	50
Felony 11-79	449	400	175
FIFA '96	249	100	25
FIFA '97	299	150	50
FIFA '98-Road to W.C	299	250	100
Fighting Force	299	250	100
Final Doom	249	200	75
Final F. Tactics	449	400	175
Final Fantasy 7	449	400	175
Firo & Klawd	399	350	150
Forsaken	449	400	175
Floating Runner	399	300	125
Formula 1	249	200	75
Formula 1 '97	499	300	125
Formula Karts	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Galaxian 3	399	250	100
Galaxy Fight	299	250	100
Gex	399	250	100
Gex 3D	449	400	175
Geoistorm	199	150	50
G-Police	199	150	50
Grand Theft Auto	449	400	175
Gran Tunsmo	499	450	200
Gnd Run	299	250	175
Guilty gear	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	300	125
Hardcore 4x4	399	300	125

	nytt/ beg.	/vi köper	
Heart of darkness	449	400	175
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175
Herkules	449	400	175
Hexen	449	350	150
Hi-Octane	199	150	50
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
Indy 500	449	400	175
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	299	250	100

	nytt/ beg.	/vi köper	
International Moto X	449	400	175
Int. Super.Soccer Pro	249	200	75
Int. S. Soccer Deluxe	449	300	125
Iron & Blood	199	150	25
Ironman X/O	199	150	50
Iznogoud	449	400	175
Jersey Devil	449	400	175
Jet Rider	99	100	25
Jet Rider 2	399	350	150
Johnny Bazookatone	199	150	50
Jonah Lomu Rugby	449	400	175
Jumping Flash	199	150	50
Jumping Flash 2	199	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
K1 Arena Fighters	449	400	175
Kick off world	449	400	175
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Killing Zone	299	150	50
King of Fighters '95	449	400	175
King s Field	349	200	75

	nytt/ beg.	/vi köper	
Klonoa	449	400	175
Konami Open Golf	399	300	125
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	400	175
Last Report	449	400	175
Legacy of Kain	399	200	75
Lemmings 3D	399	200	75
Lethal Enforcers 1+2	449	400	175
Little Big Adventure	399	300	125
Loaded	249	200	75
Lomax	299	250	100
Lone Soldier	349	250	100
Lost Vikings 2	199	150	50
Lost World-Jurassic	399	300	125
Lucky Luke	449	400	175
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	249	200	75
Madden NFL '98	299	250	100
Magic Carpet	299	100	25
Magic :The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	399	350	150
Master of Teras Kasi	449	400	175
Match Day 3	449	400	175
Maximum Force	99	100	25
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	449	300	125
Men in Black	399	350	150
Megaman X3	449	400	175
Megaman B & C	449	400	175
Megaman 8	449	400	175
Mickey's Wild Adv.	399	350	150
Midnight Run	449	400	175
Micro Machines V3	249	200	75
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	300	125
Mortal K. Mythology	449	400	175
Mortal Kombat Trilogy	249	200	75
Mortal Kombat 3	199	150	50
Moto Racer	399	350	150
Motor Mash	449	400	175
Motortoon GP 2	399	350	150
Myst	449	350	150
N 20	449	400	175
Nagano Winter '98	449	300	125
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar '98	299	250	100
NBA In the Zone	349	250	100
NBA In the Zone 2	449	350	150
NBA In The Zone'98	449	400	175
NBA Jam Extreme	199	150	50
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	299	250	100
NBA Pro '98	449	400	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	350	150
Need for Speed 3	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Newman Haas Racing	449	400	175
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '97	199	150	50
NFL Quaterback C'98	449	400	175
NHL '97	199	150	50
NHL '98	199	150	50
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	199	100	25
NHL Face Off '97	299	200	50
NHL Face Off '98	399	350	150
NHL Powerplay	399	350	150
NHL Powerplay '98	449	400	175
Nightmare Creatures	449	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	299	250	100
Off World Interceptor	299	200	75
Ogre Battle	449	400	175
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	200	75
One	399	350	150
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	199	150	50
Overboard	449	400	175
Parappa the Rapper	399	300	125
Pax Corpus	399	300	125
Peak Performance	449	400	175
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pandemonium	249	200	75
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Assasin	449	400	175
Perfect Weapon	199	300	125
PGA '96	199	150	50
PGA '97	249	200	75
PGA '98	299	250	100
Phat air	449	400	175
Philosoma	299	100	25
Pitball	299	250	100
Pitfall 3D	449	400	175
Player Manager	449	400	175
Po'Ed	199	350	150
Populus 3	449	400	175
Porsche Challenge	249	150	50
Powerboat Racing	449	400	175
Powermove Wrestling	399	350	150
Powerplay Hockey	449	400	175
Pow. Play Hockey'98	449	400	175
Powerserve	299	100	25
Power Soccer 2	449	400	175
Poyl Poyl	499	450	200

	nytt/ beg.	/vi köper	
Premier Manager '98	399	350	150
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Pro Pinball	399	350	150
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Rage Racer	449	300	125
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross	399	350	150
Rampage World Tour	199	150	50
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	350	150
Rascal	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	250	100
Reboot	449	400	175
Red Alert : C&C 2	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	399	250	100
Resident Evil Dir.Cut	449	300	125
Resident Evil 2	499	450	200
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150

	nytt/ beg.	/vi köper	
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Riven - Myst 2	599	500	225
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road Rash 3D	449	400	175
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Saga Frontier	449	400	175
Samurai Showdown 3	449	400	175
San Francisco Rush	449	400	175
Sentient	299	250	100
Shadow Master	449	400	175
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skull Monkey	449	400	175
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	349	200	75
Smash Court Tennis	399	350	150
Soccer '97	299	250	100
Soul Blade	299	250	100
Soviet Strike	249	200	75
Spacehulk V.O T.B.A	199	150	50
Space Jam	199	150	50
Spawn the Eternal	399	350	150
Speedster	299	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	300	125
Spot Goes Hollywood	399	350	150
Starblade Alpha	199	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbringer	399	350	150
Steel Reign	449	400	175
Street Racer	299	250	100
Streetfight.Ex Plus	449	400	175
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	400	175

	nytt/ beg.	/vi köper	
Streetfighter Collect.	499	450	200
Strike Point	449	400	175
Striker '96	149	100	25
Suikoden	449	350	150
Super Pang Coll.	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	299	250	100
Syndicate Wars	299	250	100
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75
Tempest X3	99	100	25
Tenka	449	350	150
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Hospital	449	400	175
Theme Park	399	250	100
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	449	400	175
Time Crisis+pistol	699	600	250
Titan Wars	399	300	125
Tobal No.1	449	300	125
Toca Touring Cars	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	299	250	100
Top Gun	399	350	150
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	400	175
Total Eclipse	99	100	25
Total NBA '96	349	150	50
Total NBA '97	449	300	125
Total NBA '98	399	350	150
Transport Tycoon	449	400	175
Trash It	449	300	125
Track & Field	249	200	75
Treasures of the deep	399	350	150
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	99	100	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	300	125
Victory Boxing JVC	399	250	100
Viewpoint	199	150	50
Vigilante	449	400	175
Viper	449	400	175
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	199	150	50
VMX Racing	449	400	175
Viva fotball	449	400	175
V-Ball	449	400	175
V-Rally	449	300	125
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	299	250	100
Warhammer	449	300	125
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
WCW Nitro	449	400	175
Whizz	399	250	100
Wild Arms	449	400	175
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	150	50
Wipeout 2097	249	200	75
World Cup Golf	199	100	25
World Cup '98	449	400	175
World Cup 98 tourn.	399	350	150
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
VS	449	400	175
WWF in Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25

TILLBEHÖR

	nytt/ beg.	/vi köper	
Analog Joystick, Sony	699	550	200
Arkad Joystick (Ascii)	599	450	150
Antenn kabel	249	200	100
Antenn kabel, orginal	299	250	100
Handkontroll	199	150	50
Handkontroll, D. Shock	399	300	125
Handkontroll, orginal	299	200	50
Handkontroll, analog	349	250	100
Handkontroll, RPG	399	300	100
Handk.förlängningskab	99	50	20
Link-up kabel	199	150	50
Minneskort, 15 block	199	150	50
Minneskort, orginal	249	200	50
Minneskort, 240 block	399	300	125
Minneskort, 360 block	499	400	150
Minneskort, 720 block	599	500	200
Multitap, för 4 spelare	499	400	150
Mus	349	250	100
Negcon, analog	499	350	100
Pad Barracuda, analog	299	200	50
Pistol, Blaze	299	200	50
Pistol, Pred.Justifier	399	300	100
Pistol, Real Arcade Gun	599	450	150
Pro Act.Replay (Datel)	499	400	150
Ratt+Ped Top Drive	899	750	300
Rengöringset	199	100	50
RGB-scart kabel	199	150	50
Väska	149	100	50

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

LIA

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA !

1599:-

PlayStation

Ny maskin inkl. VAL BOX handkontroll, kablar, cd-ställ, demo cd och 2 års Garanti.
(vårt ordinarie pris är ca. 2098:-)

Beg. vi Köper : 800:- Beg. vi Säljer : 1200:-

PSX PLUS PAKETET

1899:-

Playstation + 2 handkontroller + originalminneskort + vaska.
(vårt ordinarie pris är ca. 2196:-)

OBS!! NYA SPEL:

299:-

Tomb Raider 2...299:-

199:-

G-Police.....199:-

199:-

Rampage W.T....199:-

199:-

Iron & Blood.....199:-

199:-

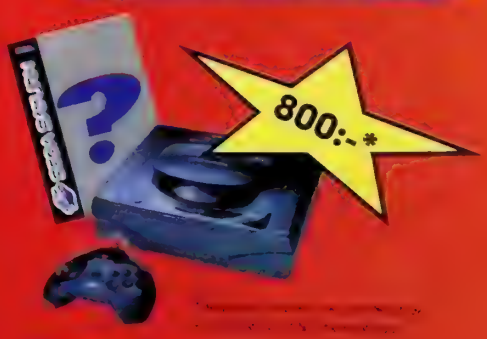
NHL 98.....199:-

N64 PAKETET

2099:-

Nintendo 64 + 1 kontroll + kablar + valfritt spel (vårt ord. pris är ca. 2298:-)

SATURN PAKETET


800:-*

Vi Köper : 400:-
Vi Säljer : 800:- (inkl. 1 [illegible])

	måndag-fredag	lördag	
Butik Postorder	11.00-18.00	11.00-15.00	08/150 600
Orderfax	dygnet runt		08/150 700

SPELTYP — Musik
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — SCEE
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Spice World

För kort, för lätt och försent kommer *Spice World* till världens småflickor. Och Sony sumpar sin stora chans att få tjejerna att börja spela TV-spel. Förhoppningsvis inser de att det krävs mer än Spice Girls för att locka nya spelare.

Det enda riktigt stora felet med det här spelet är att det kommer försent. För i princip har Spice Girls som grupp redan splittrats och hela konceptet har tappat sin charm. Spelet hann att bli inaktuellt redan innan det släpptes. Det är synd. För *Spice World* är inte alls dåligt och det hade kunnat bli en dundersuccé om det hade kommit när hela karusellen snurrade som snabbast. Nåja.

Spice Girls som polygonflickor är sig lika. Trots att de måste vara några av de lättaste att göra TV-spelskaraktärer av har chefsdesignern Jason Miller lyckats att göra dem personliga och roliga. Och bäst av allt, när tjejerna pratar är det med sina egna röster! Dessutom har grafikerna, jag vet inte om det är av misstag eller om det är meningen, lyckats med att få tjejerna att gå precis så som man går om man har Mount Everest-höga platåsulor på skorna, vilket är en rätt så kul detalj.

Tyvärr är inte spelets miljöer alls lika spännande som dess karaktärer, utan väldigt tomma och platta. Det, tillsammans med den simpla spelbarheten gör att man tröttnar snabbt på *Spice World*. I sin vilja att vara pedagogiska till förmån för ovana och unga spelare har Sony både tappat bort känslan och underskattat de tilltänkta konsumenterna.

Spelet går ut på att man väljer vilken Spice Girl man vill vara, vilket egentligen inte påverkar något mer än rent personliga faktorer i spelet, eftersom alla tjejerna fungerar exakt likadant. Sedan får man välja mellan några av gruppens största hits, och ska vidare genom att hoppa på olika rutor pussla ihop låten som är sönderklippt så att den går att lyssna på från början till slut. När man har spelat in sin favorit går man till dansstudion där en dansinstruktör hjälper en att koreografera lite schyssta rörelser i takt med musiken. Det här momentet utförs på nästan exakt samma sätt som man rappar i *PaRappa the Rapper*. Man får sin karaktär att göra rätt rörelser genom att trycka olika knappkombinationer i takt till musiken eller i samband med en indikation.

När dansen är klar ska man få resten av gruppen att dansa snyggt också, sedan kan man uppträda för publik. Och det här kan man göra till fem, sex låtar. Utöver dessa moment finns en dold bana som man antagligen får tillgång till när man har dansat sig svettig till alla Spice Girls landsplågor, samt en del som består av intervjuer med tjejerna på riktigt. Kanske kul för de riktiga fansen, men intervjuerna är inte direkt nygjorda och Posh, Baby, Ginger, Scary och Sporty har hunnit att byta frisyrer ett par gånger sedan de spelades in.

Mer än så är det inte och det är alldeles för lite trots att spelet har ett lägre pris än vanligt. Det hade varit roligare om spelet hade haft en handling, och framför allt om det hade krävt lite mer av spelaren. *LL*

GIRL POWER?

Jag hade väntat mig mycket mer av ett så här omtalat spel och jag måste säga att jag tycker att Sony har slarvat. Här hade de chansen att övertyga massor av tjejer om hur kul det kan vara med TV-spel, och så sumpar de den. Bara för att man vänder sig till unga spelare behöver man inte förvänta sig att de är dumma. Dagens småtjejer har betydligt större vilja att lära sig nya saker och mer koll på det mesta än vad man kanske tror. Och så är det klart att man måste kunna spela fem samtidigt i ett Spice Girls-spel.

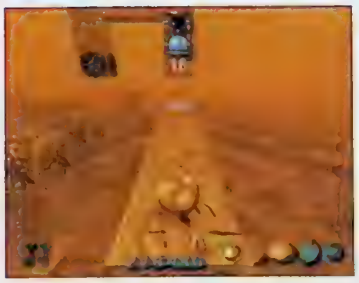
Lovisa 73

GRAFIK **80**	SPELBARHET **75**	TOTALT
Coola karaktärer, utrista miljöer.	Alldeles för lätt och kortvarigt.	*Spice World* kom alldeles för sent.
LJUD **90**	UTMANING **60**	**71**
Bra med de riktiga rösterna och låtarna!	Det enda som krävs är att man har hört Spice Girls låtar.	

Kula World

När klossar, bubblor och trekanter börjar kännas tråkiga, varför inte börja leka med en kula? Det här är dessutom inte vilken kula som helst, utan *Kula World*.

SPELTYP	Pussel
UTGIVARE	Sony
UTVECKLARE	Game Design Sweden
DISTRIBUTION	Egmont
SLÄPPS	Juli
SPELARE	1 – 2
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	



Det börjar verkligen att röra på sig i Sverige. Senast var det Digital Illusions som imponerade med sitt undersköna *Motorhead* och nu är det dags för Game Designs kluriga *Kula World*.

Vid första anblicken kan *Kula World* uppfattas som ett banalt och simpelt spel. Det kan till och med framstå som tråkigt. Men likt de flesta spel krävs det att man går djupare, för när man väl har börjat skrapa på ytan går det bara inte att sluta.

Upplägget i *Kula World* är mycket enkelt, men att klara banorna är desto svårare. På en tredimensionell bana måste en nyckel hittas och en utgång uppsökas. Likt alla andra pusselspel är de första banornas svårighetsgrad anpassad för lekmän och allt eftersom blir de bara värre och värre. De flesta banorna går dessutom att klara på flera olika sätt. Det kan finnas en gömd utgång någonstans och längre in i spelet gäller det även att ta hänsyn till ett flertal olika aspekter för att klara varje bana. Från att bara leta efter en nyckel och en utgång förvandlas *Kula World* till ett invecklat tredimensionellt pussel som mer och mer liknar Rubiks kub. Lugnande piller, teleportstationer, heta lasrar, gömda spakar, osynliga plattor, ettriga fiender och ett timglas där sanden rinner ut i jämn takt är bara några smakprov på vad som väntar under de senare banorna.

Kula World är ett spel som räcker så att det blir över. Det har en väldigt lång livslängd och tvingar en tillbaka gång på gång. Mer kul än så här kan det knappast bli. *MJ*

FÖRTRÄFFLIGT

Med 250 banor, ett genomarbetat spelkoncept och ett stänk av svenskt hantverk blir *Kula World* en helhetsupplevelse som varar länge. För att vara det första PlayStation-spelet Game Design Sweden någonsin har producerat, briljerar *Kula World* med sin rena grafik och snabba laddningstider. Men givetvis är det själva spelupplägget som är spelets främsta attribut. Det finns inte mycket mer att säga utan jag lyfter helt enkelt på hatten och ger mig genast i kast med den hundrafemtionde banan.

Martin 92

GRAFIK 90	**SPELBARHET** 92	**TOTALT**
Smidig, sprakande och stämningsfull grafik.	Väldesignad styrning och logiskt utförande.	Sveriges svar på *Tetris*.
LJUD 89	**UTMANING** 91	**90**
Genomtänkta ljudeffekter och hypnotiska kompositioner.	Med 250 intelligent utbyggda banor tröttnar man inte.	

SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — Sony
DISTRIBUTION — Egmont
SLAPPS — 31 juli
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Spelet alla manga- och anime-fantaster väntat på är nu äntligen här. Men är det lika bra som förebilderna?

Ghost in The Shell

När *Ghost in the Shell* släpptes som manga fick den ett enormt genomslag. När *Ghost in the Shell* släpptes som långfilm blev den en ännu större framgång. Nu är PlayStation-spelet här men kan det rent logiskt gå bättre ännu en gång?

Året är 2029. Terrorism, spionage och utpressning är vardagsmat och i och med Internets utbredning har gränserna mellan länderna nästan utplånats. För att skydda rikets säkerhet skapas antiterrorist-enheten Section 9 och i den finns huvudpersonen Motoko Kusanagi.

Innan spelet kan starta måste ett träningsprogram genomföras. Beroende på hur pass bra man klarar träningsmomentet visas gedigna animerade sekvenser upp – nästan helt i anda med filmen. Väl efter en intensiv träning kan sedan själva spelet börja.

Redan efter den första banan förstår man att *Ghost in the Shell* inte är ett vanligt shoot 'em up. Med hjälp av stridsroboten Fuchikoma kan man forcera alla typer av hinder. Den lilla röda roboten kan springa vågrätt som lodrätt och det blir ibland lite snurrigt i stressiga situationer. I det här spelet gäller det dock att tänka två gånger innan man kastar sig in i en oroshärd. Fuchikoma är snabb, men har inte speciellt bra pansar och i närstrider förlorar den. Här gäller det istället att taktiskt slå ut motståndarna på ett bra avstånd och om en närstrid krävs får roboten aldrig stå still.

Ghost in the Shell kanske inte är det bästa shoot 'em up-spelet som världen har skådat. Det har ett par brister som bäst beskrivs som programmeringsfadäser. Men överlag är det helt okej och innehåller de ingredienser som behövs för att hålla spelet flytande. *MJ*

INTE LIKA BRA SOM FILMEN

Det märks tydligt att det här japanska Sony-teamet verkligen har velat göra ett spel som är så likt anime- och manga-konceptet som möjligt. De animerade sekvenserna är mycket lika Masamune Shirows stil och de dubbade rösterna tillhör samma personer som var involverade i filmen. Ett äkta *Ghost in the Shell*-fan kommer inte att bli besviken på spelet, men de som ännu inte har sett filmen eller inte alls gillar den, kan få vissa problem med spelet, som trots allt inte är av allra högsta kvalitet.

Martin 80

GRAFIK 82
Lite torr och grå grafik som trots allt är godkänd.

SPELBARHET 80
Lite krångligt styrsystem som tar tid att lära sig.

LJUD 88
Dunkande klubbmusik och bra ljudeffekter.

UTMANING 79
Svårt spel men för få banor.

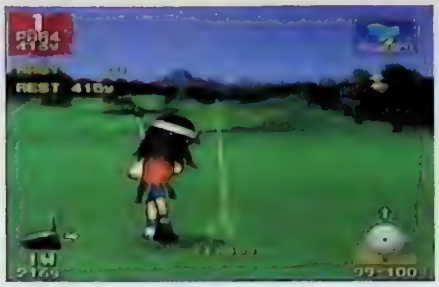
TOTALT
Inte det bästa men kanske det mest originella anime-baserade spelet.

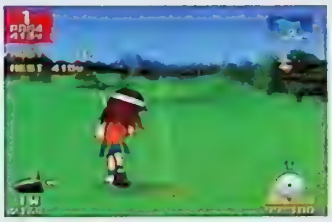
79

SPELTYP	Sport
UTGIVARE	Sony
UTVECKLARE	Camelot
DISTRIBUTION	Egmont
SLÄPPS	Ute nu
SPELARE	1 – 2
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	

Som namnet antyder har Camelot försökt att göra ett golfspel som alla kan gilla. Och de har lyckats.

Everybody's Golf





De som inte själva spelar golf tycker ofta att golfspel hör till de tråkigaste underhållningsformer man kan utsätta sig för, och det är inte helt utan anledning. De flesta golfspel som finns till datorer och konsoler är gjorda som simulatorer, där realism ofta får gå före spelbarhet. För att *Everybody's Golf* ska vara tillgängligt för alla har Sony-ägda Camelot valt en annan metod.

Precis som i arkadspel i genren är grafiken i detta spel tydlig och fyllig. Figurerna ser lite ut som karikatyrer av verkliga spelare och banorna är tydligt uppdelade i fairway, rough, bunker och green. Det råder ingen tvekan om vad som är vad i *Everybody's Golf*, vilket gör golfspelandet mycket lätt att komma underfund med. Datorn håller reda på vindförhållanden och avstånd och med hjälp av den styrbara kameran blir banorna överskådliga in i minsta detalj. Finesser som att golfspelarna kan slänga upp gräs i luften för att få reda på åt vilket håll vinden blåser och deras olika uttryck för lyckade eller misslyckade swingar gör det ännu mer underhållande.

Kontrollen är lätt att förstå sig på men samtidigt varierad. En swing utförs med hjälp av den klassiska energistapeln där spelaren först måste trycka en gång för att bestämma kraft, och sedan en gång till för att slaget ska bli kontrollerat och rakt. Bollen kan skruvas genom att variera den andra knapptryckningen, och mer än så behöver man egentligen inte klara av för att börja ha roligt med *Everybody's Golf*.

Svårighetsgraden i de flesta golfspel är alldeles för hög, men inte i *Everybody's Golf*. Den första banan är enkel och även om svårighetsgraden sedan ökar markant, känns det aldrig som att någonting är onödigt svårt. Det gäller helt enkelt att lära sig vilken taktik som lämpar sig bäst för varje individuellt hål.

Från början är bara en bana öppen och det krävs att man klarar av den på par eller under för att få gå vidare. Totalt innehåller spelet fem banor och dessutom en 18 håls minigolfbana som är allt annat än lätt. Förutom de två golfspelarna man har att välja mellan från början finns det andra bättre spelare med olika egenskaper. Dessa får spelaren tillgång till genom att samla på sig poäng för olika bedrifter som till exempel att slå en birdie eller att chippa bollen i hålet.

Det här är ett spel som alla borde testa. Golfexperter som suktar efter noggrann realism blir kanske inte helt nöjda, men den som bara är ute efter någonting otroligt underhållande behöver inte leta längre. *Everybody's Golf* är det enda golfspel man behöver. *MW*

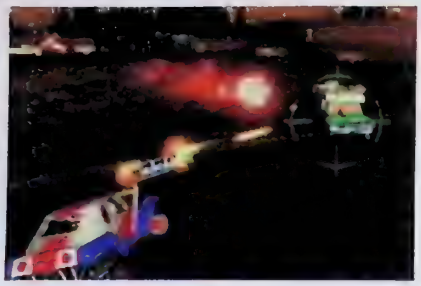
BÄST

Okej, titeln är ganska töntig. Från början trodde jag att det här skulle vara någon sorts spel för småbarn, men det är det inte. Fastän grafiken är enkel och mycket tydlig har Camelot lyckats att återskapa samma spänning som råder i riktig golf, fast i *Everybody's Golf* blir det roligare än på riktigt. Det är otroligt skönt med ett golfspel som man kan börja ha kul med från första tee och där man inte behöver tre manualer för att förstå finesserna. Variationen på banor och turneringar är också föredömlig, och det dröjde inte lång tid innan jag började bli beroende av *Everybody's Golf*. Ett bättre golfspel finns definitivt inte till PlayStation. I mitt tycke inte till något annat format heller.

Micke 92

GRAFIK 86	SPELBARHET 92	TOTALT
Svulstig arkadkänsla med personlighet.	Realistisk känsla och tydlig grafik gör golfspelandet otroligt underhållande.	Ett golfspel som alla kan gilla.
LJUD 84	**UTMANING 90**	**90**
Realistiska golfljud och lagom irriterade kommentarer från datorn.	Det krävs mycket skicklighet för nå långt, och banorna är inte överdrivet lätta att klara.	

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Activision
UTVECKLARE — Luxoflux
DISTRIBUTION — Egmont
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —



Från början var det tänkt att Activision skulle konvertera *Interstate '76* till PlayStation. Sedan ändrade de sig och utvecklade *Vigilante 8* istället.

Vigilante 8

Under sjuttiotalet kom den stora oljekrisen. Världen led brist på denna svarta, klibbiga råvara, vilken ju som bekant är nödvändig för att driva de stora, tunga, bensinslukande, blyspottande amerikanarna framåt (Vad ska Greenpeace säga om det här spelet?). I denna tid skapade det onda oljebolaget OMAR ett monopol på handel med olja och USA var det sista landet att dansa efter de onda oljeproducenternas pipa. Men OMAR skydde inga medel för att få de höga herrarna i Washington på knä.

Sid Burn, yrkesterrorist, anlitades av OMAR för att skapa oro i USA, och för att få landets ekonomi på fall. Sid organiserade sina mannar i vad som kom att bli Coyotes; motorburna gangsters, vilka blev synonyma med kaos och förödelse. Coyotes främsta mål blev små amerikanska oljeraffinaderier på den amerikanska landsbygden.

Desperata bybor såg sina hus och hem, och framförallt arbetsplatser, bli jämnade med marken. Ur detta kaos reste sig en långtradarchaffis vid namn Convoy och skapade frivilligkåren Vigilantes. Deras mål var att sätta stopp för Sid och hans Coyotes.

Under tiden höll USA:s regering på att utveckla ny vapenteknologi med hjälp från UFO:n vid sina anläggningar vid SITE 4, beläget vid Papoose Lake i Nevada. Vid denna anläggning möttes Coyotes och Vigilantes i en tuff strid där båda parter lyckades beväpna sig och sina fordon med futuristiska rymdvapen. Kriget hade börjat.

Som de flesta förstår är *Vigilante 8* ett tufft bilåkarspel med massor av pang-pang, och det som från början var tänkt att bli en konvertering av PC-succén *Interstate '76* blev istället ett alldeles nytt och fräscht spel. Kvar finns dock alla ingredienser som gjorde *Interstate '76* så bra .

Man kan inte klaga på grafiken, som håller väldigt hög klass. Spelet håller sig med en tämligen väldetaljerad bakgrund, som den snabbt ritar upp under bilarnas framfart. Plus i kanten för att det finns mycket att skjuta på i omgivningarna. Så gott som allt man ser under sin färd är skjutbart och det finns en hel del skojigheter ute i det fördolda. Bland annat finns det hela arsenaler med allehanda vapen att plocka upp. Dock kan man bära högst tre vapen samtidigt, vilket inte gör något eftersom man i alla fall skjuter nästan konstant. Men man kan också finna en del andra kul saker som exempelvis bonusbanor och faktiskt även en del gömda karaktärer.

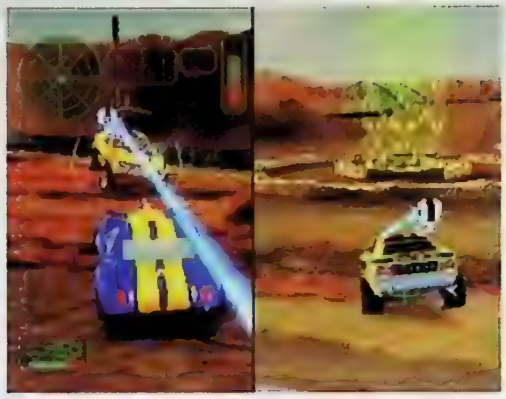
Det gäller att köra med båda händerna på ratten, eller snarare med en hand på ratten och den andra på avtryckaren.

Vad gäller ljudet är det de gamla vanliga ljudeffekterna som hör hemma i shoot 'em up-spel och bilåkarspel, i en salig blandning. Dessutom har de lyckats över förväntan med musiken, som faktiskt andas väldigt mycket sjuttiotal med sin härliga blandning av funk och disco. Musiken ligger faktiskt rätt i tiden nu med tanke på filmer som *Boogie Nights* och skivan *Absolute Boogie*. De som har spelat *Interstate '76* lär för övrigt säkert känna igen sig i musiken.

Det går riktigt bra att styra de bepansrade vrålåken och att hålla koll på sina skjutjärn på samma gång. Det är dock lite trögt att backa, speciellt de större fordonen, och därför är det viktigt att planera sin körning. De olika fordonen är för övrigt väldigt individuella, så man har många timmars körning framför sig om man vill bemästra samtliga bilar i spelets armada. Det finns nämligen hela tolv olika fordon och förare att välja mellan, sex per armé, och fordonen spinner från allt mellan en liten sandbug upp till skolbussen som är den största kärran i hela spelet. Som vanligt gäller tumregeln, att ett litet fordon accelererar snabbt samtidigt som det är väldigt ömtåligt, medan stora bjässar är slöa i starten men hyfsat krocktåliga. Nytt är däremot att man inte kan krocka ett större fordon med ett mindre. Det gäller alltså att köra med båda händerna på ratten, eller snarare med en hand på ratten och den andra på avtryckaren.

Spelet kan spelas i två versioner. Dels i arkadversion, men också i en variant där man helt sonika kör omkring på en arena och mosar fienden mest hela tiden. Tilläggas bör att det i den senare versionen även går att spela två personer samtidigt, då med delad skärm. Där gäller det att totalkvadda sin motståndares fordon innan man själv förpassas till bilkyrkogården med sin älskade kärra. Att tvåspelarvarianten är rolig förstår säkert de flesta, för delad glädje är ju alltid dubbel glädje.

Kör så det ryker! *JC*



Som så många andra spel blir *Vigilante 8* allra roligast när två personer spelar samtidigt. Även om grafiken får sina begränsningar i det läget.

ETT BILSPEL KAN INTE BLI MYCKET BÄTTRE

Det här är vad jag kallar bilspel. *Gran Turismo* i all ära, om man nu bara är ute efter att fåna runt på bilbanan.

I *Vigilante 8* får man, förutom suverän bilåkning, även skjuta vilt omkring sig och samla på sig högar med roliga vapen och bonus. Vad mer kan man begära?

Dessutom är *Vigilante 8*, förutom Bullitgrafiken och den underbara spelkänslan, utrustat med ett riktigt bra soundtrack, vilket ju inte gör hela spelkänslan direkt sämre. Jag snackar om sjuttiotals-funk av det tyngre slaget, som gör att jag nästan letar upp mina gamla batikfärgade skjortor längst in i garderoben och sätter på solbrillorna modell Elvis Presley '73. Som kronan på verket vill jag även sno på mig ett par grymt utsvängda gabardinbyxor, med en puffra käckt nedstoppad i linningen.

Ett bilspel kan, i mitt tycke, inte bli mycket bättre än så här. Det här spelet väcker känslor. Vem jag är? John... John Torque, så klart. Nu kör vi.

John 90

ÖVERDRIVET

Twisted Metal 2 och *Auto Destruct* är spel vars upplägg faller mig i smaken. Att ratta tunga kärror och samtidigt göra livet surt för alla andra är ju ett perfekt recept på underhållning. Men inget av dessa spel är riktigt så bra som jag skulle vilja. Antingen är grafiken för trist eller känslan för dålig.

I *Vigilante 8* är grafiken suverän. De saftiga ljuseffekterna och den smidiga polygonhanteringen har Luxoflux verkligen lyckats med. Körkänslan är bra den med och ljudet skänker en passande rå stämning till spelet. Men Luxoflux har varit för ivriga när de har programmerat *Vigilante 8*, och därför blir det lite för mycket av det goda för att jag verkligen ska orka med. Attityden är helt rätt, tanken underbar och utseendet störtskönt. Men vapnen är lite för bisarra, och banorna är för späckade med hinder och detaljer. *Vigilante 8* är helt enkelt för överdrivet för sitt eget bästa.

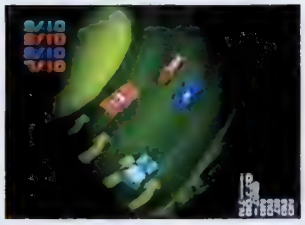
Micke 80

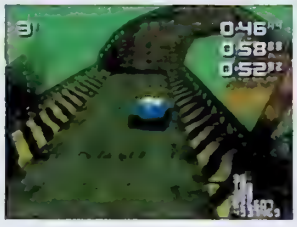
GRAFIK 89	SPELBARHET 84	TOTALT
Coola kärror i snygga omgivningar. Vad mer kan man begära.	Lättrattade bilar där man även lätt hittar avtryckaren till det tunga artilleriet.	Bilspelens Bullit.
LJUD 91	**UTMANING 87**	**85**
Disco-inferno och sjuttiotals-funk. Oh yeah!	Ingen håla man kör igenom på en kvart.	

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Mindscape
UTVECKLARE — Supersonic
DISTRIBUTION — Wendros
SLAPPS — Juli
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Circuit Breakers

Supersonic Racers var ett rent *Micro Machines*-plagiat. I uppföljaren *Circuit Breakers* bevisar utvecklarna att de har utvecklats.





Vid en första anblick ser även *Circuit Breakers* ut att vara en kopia av Codemasters klassiska racingspel. Inte för att det skulle vara någonting fel i sig, men trots allt är det fortfarande Codemasters som är överlägset bäst på *Micro Machines*-konceptet. Så snart man har påbörjat ett lopp upptäcker man dock att utvecklarna Supersonic faktiskt har utvecklats sedan sist.

Det är främst när man spelar ensam som *Circuit Breakers* skiljer sig från sin föregångare. Kameran är nu fixerad längre ned på vägen, strax bakom bilen man kör, ungefär som i traditionella arkadbilspel. Fast styrningen är fortfarande av radiobilstyp och bygger på att man sladdar genom varje kurva.

Vid kurvtagningen förändras kameraperspektivet och följer inte längre bilens riktning exakt, eftersom det då skulle bli svårt att se åt vilket håll banan fortsätter. Istället ser man sin bil sladda och svänga från en speciell vinkel och när den sedan rullar vidare på nästa raksträcka återgår den artificiella kameramannen till det ursprungliga perspektivet bakom bilen.

Spelar man flera personer samtidigt är det dock *Micro Machines*-konceptet som gäller. Man ser bilarna ovanifrån och återfår snabbt känslan av att de är leksaksbilar som tävlar längs en bilbana.

Alla banor är exemplariskt uppbyggda med stora variationer i omgivningarna. Men man får ofta känslan av att de datorstyrda motståndarna mest är ute efter att bråka och prejas och ibland blir *Circuit Breakers* lite för stökigt och oseriöst för sitt eget bästa. Ett problem som knappast försvinner när man kopplar in en Multi Tap och börjar att tävla mot tre levande motståndare. Fast då blir det stökiga helt oväntat mycket roligare. Och så sitter man där igen och kan bara inte sluta spela. *TB*

NÄSTAN CODEMASTERS-KLASS

Circuit Breakers är helt klart det närmaste något spelhus har kommit Codemasters mästerliga *Micro Machines*-serie. Det enda problemet är att spelet hamnar lite mitt emellan leksaksbilstrams och traditionell banracing. I *Micro Machines V3* är alla inslag skapade för att göra spelet lättsamt och man vet precis vad man har att vänta sig. I *Circuit Breakers* försöker Supersonic förmodligen att nå ut till en bredare målgrupp än den man redan har hittat i och med *Supersonic Racers*. Resultatet är ett lite för splittrat spel, som bara blir riktigt roligt i sina allra bästa stunder.

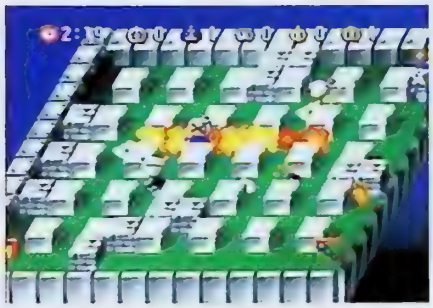
Tobias 82

GRAFIK	77	SPELBARHET	87	TOTALT
Enkelt men tydligt.		Styrningen är svår att kritisera.		*Micro Machines* möter traditionell banracing.
LJUD	72	UTMANING	83	84
Ingen vidare musik.		Håller längst om man är fyra spelare.		

Bomberman World

SPELTYP	Pussel
UTGIVARE	Sony
UTVECKLARE	Hudson
DISTRIBUTION	Egmont
SLAPPS	Juli
SPELARE	1 – 5
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	

Bomberman. Bomberman. Ett koncept, en karaktär och en spelglädje som aldrig tycks ta slut. I alla fall inte om Hudson själva får bestämma.



Det är med bomber som den lilla bombmannen spränger sig fram på PlayStation. Det snillrika konceptet stannar återigen upp för att trollbinda oss framför bildröret.

I *Bomberman World* har Hudson tänkt om, dock inte för mycket. Vad som skiljer detta spel från de tidigare är främst grafiken. Ett av de senaste *Bomberman*-spelen, *Saturn Bomberman*, var uppbyggt av pixlar och var en av de mest lyckade delarna i serien. *Bomberman 64* var som bekant en besvikelse då den tredimensionella grafiken inte alls var speciellt funktionell. I *Bomberman World* har man blandat 2D med 3D och faktiskt lyckats få till det hela med dunder och med brak.

Att lägga in en delvis tredimensionell känsla i spelet är med andra ord välkommet. Visst kan det i vissa situationer bli lite svårt att se vad som händer på skärmen, men överlag fungerar det bra. Att spela ensam i *Bomberman World* är faktiskt riktigt kul. Allt eftersom uppgraderingarna börjar strömma in blir det svårare och svårare att inte spränga sig själv i luften.

Likt i alla andra *Bomberman*-spel är designen extremt sockersöt, fast när man spelar mot levande motståndare blir det plötsligt blodigt allvar. En match med fem personer samtidigt kan endast jämföras med ett parti Risk eller Fia med knuff. *Bomberman* förblir därför spelet som framkallar det allra sämsta hos oss människor, med eller utan gullig design.

MJ

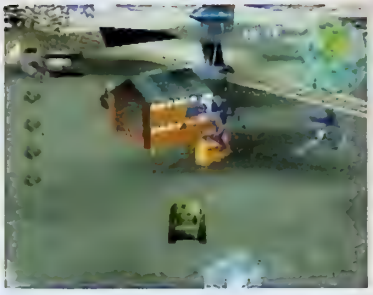
HÅLLER ÄN

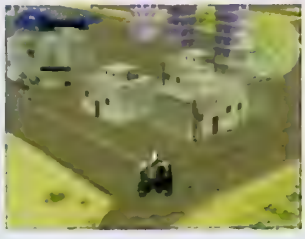
Det kan tyckas att det börjar bli lite tjatigt med *Bomberman*. Likt *Mega Man* har den här serien producerats i en hisklig massupplaga till så gott som alla existerande konsoler. Men det är något visst med det här spelkonceptet. Det blir på något sätt bara bättre och bättre och jag gillar faktiskt *Bomberman World* riktigt skarpt. Så är du en PlayStation-ägare som ännu inte har kommit i kontakt med *Bomberman* råder jag dig att ta en titt på det här spelet. Och du, glöm inte att investera i en Multi Tap.

Martin 86

GRAFIK	80	SPELBARHET	86	TOTALT
Fast den är 3D-renderad känns det här verkligen som klassisk *Bomberman*-grafik.		Lättorienterat och förståeligt spelupplägg.		Ett lyckat *Bomberman*-spel med den rätta känslan.
LJUD	82	UTMANING	85	84
Trallvänliga musiksnuttar och pipiga ljud.		Typiska *Bomberman*-banor och ett flerspelarläge av traditionell karaktär.		

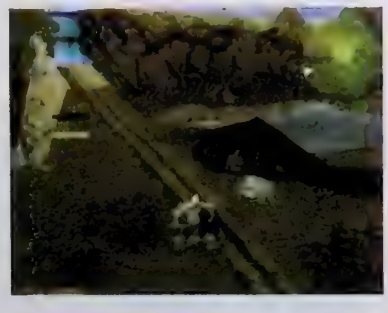
SPELTYP ——— Strategi
UTGIVARE ——— Electronic Arts
UTVECKLARE – MGM Interactive
DISTRIBUTION ——— EA Nordic
SLÄPPS ——— Juli
SPELARE ——— 1 – 2
SPARFUNKTION ——— Minne
ÖVRIGA FORMAT ———

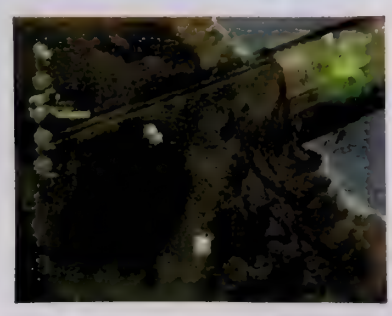




War

I filmen *War Games* målade MGM upp ett skrämmande scenario





War Games är kanske inte världens bästa spel, men i vissa stunder så kan det faktiskt vara riktigt kul.

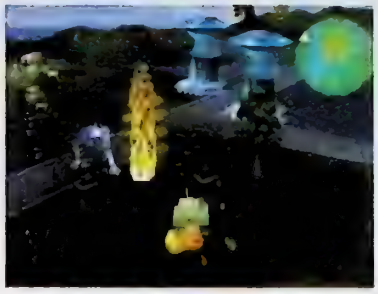
Spelets undertitel *Defcon 1* är ett amerikansk begrepp som betyder högsta militära beredskap. Defcon 1 träder i kraft endast vid mycket allvarliga situationer, till exempel när något land hotar avfyra sina kärnvapenmissiler mot USA. I *War Games* leker MGM Interactive fritt med begreppet – det hojtas vilt om Defcon, Defcon 4 och så vidare – men här handlar det ändå inte om kärnvapenattacker. Däremot handlar det om försvarsdatorn WOPR, vars tokigheter håller på att göra slarvsylta av oss människor. Den har inbillat sig att den enda metoden för att uppnå total fred är att ta livet av alla människor på jorden.

Problemet är att spelet lätt blir enformigt. Det spelar inte så stor roll vilket vapen man använder, det blir ändå samma ihärdiga skottlossning i alla lägen.

Det finns 32 olika typer av attackfordon i spelet. Häften av dessa hör till människornas armé och ser ganska normala ut. Här finns pansarvagnar, helikoptrar, jeepar, attackbåtar och så vidare. Datorns armé består av betydligt mer avancerade prylar, som till exempel den enorma gångaren MK4. I kontrollen skiljer sig de två motståndarna inte mycket, fastän datorns trupper ofta känns en aning sega.

Givetvis är målet att ta kål på sin motståndare och det kräver ett visst strategiskt tänkande. Vissa fordonstyper har ingen chans mot andra och spelaren har bara ett begränsat antal av varje fordonstrupp att tillgå. Trupperna kan instrueras att hjälpa varandra, ett trick som är speciellt användbart. Spelet är över huvud taget programmerat att hjälpa spelaren ganska mycket på traven, något som är nödvändigt eftersom bara ett fordon kan kontrolleras åt gången. Ett annat knep som krävs för att vinna i *War Games* är den speciella tekniken hacking. Den går ut på att man skickar in marktrupper i fiendens bas, där de hackar datorn för att få tillgång till olika uppgraderingar. Spelaren får hela tiden instruktioner om vad som ska göras i uppdraget och i vilken ordning. Och det gäller att hålla reda på alla instruktioner, för annars blir det underkänt direkt.

Grafiken i *War Games* är smått imponerande. De polygonuppbyggda kullarna och bergen flyter mjukt och smidigt under fordonens kroppar, och detaljrikedomen är det inga fel på. Färgvalet gör det lätt att urskilja vapnens framfart mot sina mål och det går att zooma in eller ut efter behag. Tydliga energistaplar visar hur mycket kraft varje fordon har kvar, något som är nödvändigt att hålla reda på för



Ett trevligt inlägg i spelet är att det går att ändra på perspektivet med ett litet knapptryck. På så sätt är det mycket lättare att få en bild av hur terrängen ser ut.

Games

där försvarsdatorn WOPR hotade att starta ett tredje världskrig. I spelet har mardrömmen blivit sann.

att veta hur strategin ska läggas upp. För att två ska kunna spela samtidigt kan skärmen delas upp i två delar med en diagonal skiljelinje. Detta fungerar mycket bättre än den vanliga raka linjen som oftast förekommer i spel, och man får bra överblick över vad som händer.

På MGM Interactive hävdar man inte att *War Games* i första hand är det strategispel det ser ut som. Tonvikten ligger på action och det finns det gott om i spelet. Men det skulle inte ha varit fel med lite mer strategi, speciellt eftersom spelmotorn i sig skulle lämpa sig mycket bra för det. Problemet är att spelet lätt blir enformigt. Det spelar inte så stor roll vilket vapen man använder, det blir ändå samma ihärdiga skottlossning i alla lägen. För två spelare fungerar detta dock utmärkt, och det är rejält kul att sätta efter varandra med dånande kanoner och vinande lasrar. Men för den ensamme spelaren är *War Games* inte lika roligt som det kunde ha varit. *MW*

TAMT VÄRLDSKRIG

Första gången jag kom i kontakt med *War Games* var när jag träffade utvecklingsteamet på MGM Interactive i Los Angeles. Men då var spelet föga imponerande. Produktionsledaren Philip Oliver talade självsäkert om hur bra den slutgiltiga versionen skulle bli, men det lät lite för bra för att vara sant. Nu har jag spelat den färdiga versionen och jag kan säga att han talade sanning. Grafiken är så smidig som han sa, kontrollen är ganska skön och tvåspelarfunktionen fungerar bra.

Men det som får mig att tröttna på *War Games* är dess sterila och overkliga känsla. Något världskrig känns det inte alls som, här är det bara några krigsmaskiner som pucklar på varandra utan något egentligt syfte. Så känns det i alla fall. Jag tycker att MGM Interactive borde ha använt sin filmlicens bättre och satsat på att återskapa den domedagskänsla som fanns i filmen. Utan den går storyn förlorad, och man känner sig inte motiverad att spela *War Games*. Utom mot en kompis förstås, men även där finns ett bättre alternativ. Håll utkik efter *Return Fire II*.

Micke 81

LÅTSASKRIG

War Games är visserligen en mer utvecklad version av *Return Fire*, men det har ett par problem. Först och främst är det styrningen som krånglar, speciellt på trånga ställen längre in i spelet. Det resulterar i att man då och då svär lite av ren irritation. Sedan var det ju det här med striderna. Efter ett tag går det att lära sig hur fienden ska besegras och det resulterar i att samma typ av moment uppstår, gång på gång.

Fast nu ska jag sluta att klaga och övergå till de positiva bitarna. *War Games* är snyggt, rent och flyter väldigt smidigt. Det har en underhållande tvåspelarfunktion samt genomarbetade uppdrag. Men mer än så är det inte.

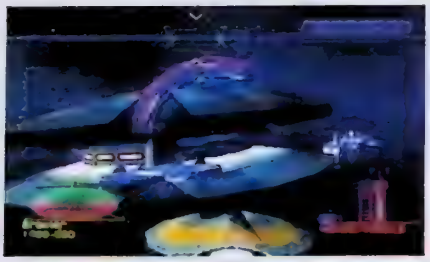
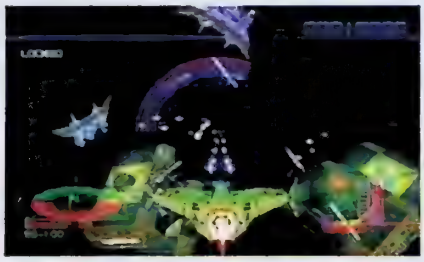
Martin 80

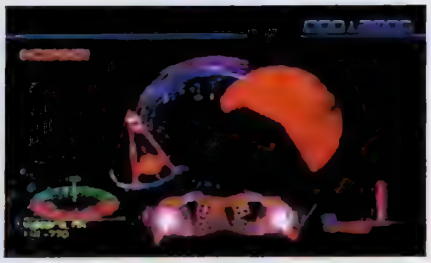
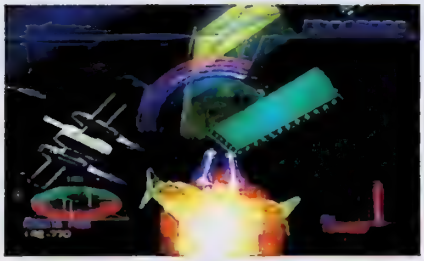
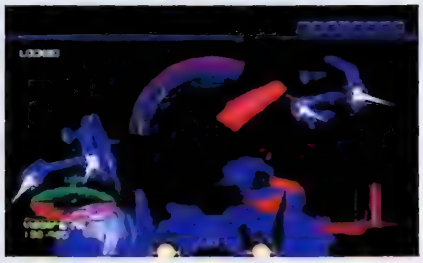
GRAFIK 85	SPELBARHET 80	TOTALT
Ren och fin 3D med sköna färger och smidig animering.	Styrningen av fordonen är något seg, och strategin har för liten betydelse.	Ett snyggt men lite för enformigt krigsspel.
LJUD 83	**UTMANING 82**	**81**
Det brakar och smäller som på en kinesisk fyrverkerifestival, men vissa ljud kommer igen lite väl ofta.	Det finns många banor och för två spelare är detta utmärkt underhållning.	

SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — Camden
DISTRIBUTION — Egmont
SLAPPS — 17 juli
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Blast Radius

Det verkar som om Psygnosis aldrig kommer att tröttna på att producera shoot 'em up i tydliga men mörka science fiction-miljöer.

Den spelgenre som *Blast Radius* hamnar i skulle kunna kallas för klubbspel; en typ av spel som mer eller mindre är skapad för klubbkidsen i England. Speluppläggét är nästan löjligt enkelt och kan därför lätt appellera till den stora massan, grafiken är futuristisk och stilren som gatumodet medan det kanske viktigaste inslaget av alla, musiken, är ungefär densamma som på Londons otaliga klubbar. Spel i kategorin klubbspel är oftast vackra rent visuellt, men har sällan ett riktigt bra speluppläggg. *Blast Radius* är inget undantag. Fast det finns dock ett par positiva poäng med spelet.

Blast Radius är alltså väldigt enkelt upplagt. Det går ut på att skjuta, skjuta och skjuta. Innan spelet drar igång går det att välja mellan en drös olika stridsskepp av varierande typ. Sedan drar det eviga pang-pangandet igång och det tar inte slut förrän fingrarna skriker av smärta eller tummen går ur led. Spelet påminner om en sämre variant av *Colony Wars* – som fortfarande framstår som Psygnosis bästa shoot 'em up till PlayStation. Allt eftersom spelet fortgår kan nya vapen, sköldar och andra superuppgraderingar införskaffas för de pengar spelaren tjänar ihop på det digitala slagfältet. Så är det med det.

Blast Radius känns som ett typiskt Psygnosis-spel, men det saknar ett par viktiga parametrar som har gjort många av deras spel så bra. För det första blir det hela så otroligt långrandigt efter ett tag. Efter att ha skjutit ned skepp efter skepp känns det som om man lika gärna kunde ha spelat något svettigt gammalt shoot 'em up på någon av Namcos samlingsplattor. Principen är ju densamma och det blir precis lika enformigt i längden.

Det ska visserligen poängteras att det inte är Psygnosis själva som har utvecklat spelet, utan bara köpt det av det mindre produktionsbolaget Camden Development Studios. Men det är ändå oroväckande att de inte går in och själva ändrar felen, eller åtminstone poängterar att de existerar, innan de själva släpper ett så medelmåttigt spel som *Blast Radius*.

MJ

SNYGGT MEN TRIST

Jag gillar verkligen shoot 'em up-spel, men ibland blir de bara för mycket. Det känns otroligt trist att spela ett spel som både har bra musik och grafik men som saknar allt vad spelglädje heter. Det blir så fruktansvärt slentrianmässigt att sitta och jaga stiliga polygoner på bana efter bana när spelet aldrig lyfter. De nya vapnen gör det visserligen lite roligare men det är inte tillräckligt. *Blast Radius* är inget bra spel. Det är helt enkelt medelmåttigt, varken mer eller mindre. Tanken med spelet var säkert god men utförandet blev tyvärr desto sämre.

Martin 78

GRAFIK 84
Ibland tom men oftast mycket professionell grafik med läckra effekter.

SPELBARHET 73
Lite slappt och precisionslöst styrsystem hämtat från *Colony Wars*.

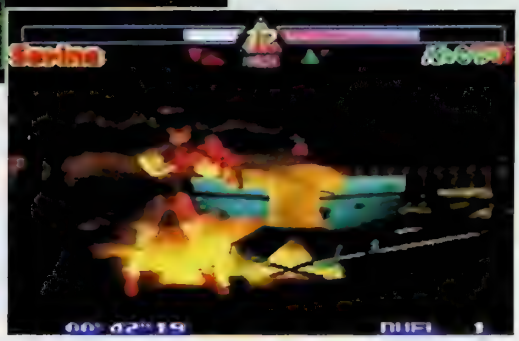
LJUD 83
Ett genomarbetat klubbsoundtrack.

UTMANING 67
Blast Radius är inte speciellt kul i längden.

TOTALT
En audiovisuell upplevelse som saknar själ.

74

SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — Konami
UTVECKLARE — Konami
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — 30 juli
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —



I *Dual Heroes* och *Fighters Destiny* kastades bra nya idéer bort på spel med medelmåttig grafik och känsla. I *G.A.S.P.* gör Konami samma sak.

G.A.S.P.

Beat' em up-genren är i behov av utveckling. Slagsmålsspelen har varit sig lika sedan urminnes tider, men nu när Nintendo 64 finns på marknaden borde speltillverkarna kunna göra någonting åt den saken. I *Dual Heroes* introducerade Hudson en ny typ av träningsrobot och i *Fighters Destiny* hade Imagineer hittat på ett innovativt poängsystem, men framför allt i Hudsons spel saknades spelkänsla och tillräckligt bra grafik för att idéerna skulle komma till nytta.

I *G.A.S.P.* finns det som många har drömt om så länge det har funnits beat 'em up-spel; möjligheten att forma sin egen karaktär. Här kan man bestämma sin kämpes längd, vikt, hårfärg, kläder, frisyr och så vidare. Sedan kan man träna honom eller henne i strider mot de åtta andra karaktärerna i spelet. Den nya karaktären kan till en början bara utföra en spark och ett slag, men efterhand växer teknikrepertoaren. Det krävs dock en hel del tålamod för att orka träna upp sin karaktär tillräckligt, för det tar lång tid innan man kommer till de riktigt användbara teknikerna.

Utbudet av speltyper är bra. Som ensam spelare kan man välja mellan en vanlig turnering, en tag-turnering med flera karaktärer i lag eller ett team-battle med ännu större lag. Givetvis går det även att spela mot en kompis. Tillsammans med de många tekniker varje karaktär behärskar skulle dessa kvaliteter ha gjort *G.A.S.P.* till ett bra spel, men tyvärr hindrar både känslan och grafiken det.

Animeringen är hemsk och de olika teknikerna ser inte ett dugg verkliga ut när de utförs av dessa kantiga och illa designade karaktärer. Bildhastigheten är onödigt långsam och det flimrar en hel del på skärmen. De nio banorna hade varit bra om de inte var så fula, för här finns en hel del hinder och föremål som kan slås sönder under stridens hetta.

Det värsta av allt är ändå den stela spelkänslan, som tyvärr sänker underhållningsvärdet långt under normen. Kontrollen är både varierad och väl utformad, men glappet mellan knapptryckningarna och vad som händer på skärmen är helt enkelt för stort. Striderna i *G.A.S.P.* blir inte underhållande hur man än gör, trots att man kan skapa sin egen favoritkaraktär.

MW

SUCK

Varför kan ingen göra ett bra beat 'em up-spel till Nintendo 64? Konsolen har all prestanda man kan begära och nya idéer råder det uppenbarligen ingen brist på. Dessutom skulle den analoga handkontrollen kunna tillföra något nytt för spelkänslan. Men fortfarande har ingen lyckats dra nytta av fördelarna. Jag hade faktiskt trott att Konami skulle lyckas, men *G.A.S.P.* är inte mycket bättre än *Dual Heroes* trots att man kan skapa sin egen karaktär, något som i alla fall jag har drömt om sedan jag upptäckte den här spelgenren. Jag börjar nästan tro att man måste smälla sin Nintendo 64 i ansiktet på någon för att över huvud taget uppnå någon form av beat 'em up-känsla med konsolen.

Micke 68

GRAFIK 70
Smaklös formgivning och ryckiga animationer.

SPELKÄNSLA 60
Den usla känslan gör att varken de nya idéerna eller de många variationerna på attacker kommer till nytta.

LJUD 61
Värre ljudeffekter får man leta efter. Här låter ett slag i ansiktet som när man trampar på en tom läskburk.

SVÅRIGHETSGRAD 72
Svårighetsgraden är hög, men mest på grund av att den undermåliga känslan gör det svårt att spela.

Det verkar vara omöjligt att göra ett bra beat 'em up till Nintendo 64.

69

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Ocean
UTVECKLARE — Infogrames
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — Juli
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Lösenord
ÖVRIGA FORMAT —

V-Rally

Förra sommaren gjorde *V-Rally* succé till PlayStation. I höst är det dags för Nintendo 64-versionen och redan nu är Game Boy-spelet här.

Att konvertera ett tredimensionellt racingspel till Game Boy kan knappast vara någon enkelt uppgift. Ändå gör Infogrames ett försök med PlayStation-klassikern *V-Rally* som nu kommer till Nintendos lilla portabla konsol. Lyckligtvis har man dock inte försökt att konvertera originalet rakt av, utan snarare satsat på att förenkla konceptet och återgå till den bilspelstyp som var vanlig i arkadhallar under åttiotalet, då *Out Run* fortfarande klassades som ett tekniskt underverk. Borta är de avancerade banorna, de varierande perspektiven och de tjusiga repriserna. Men det gör absolut ingenting. Game Boy-versionen av *V-Rally* har sin egen charm.

Man börjar spelet med att välja Arcade eller Championship. Med sin Peugeot 306 Maxi, Subaru Impreza, Ford Escort eller Mitsubishi Lancer kan man sedan köra till tio olika platser runtom i världen. Nya Zeeland, Argentina, Frankrike, Italien och Sverige är bara några av de länder man får besöka under spelets gång.

Arcade betyder att man bara kör någon av de tio banorna och måste passera speciella kontrollstationer inom en viss tid. Kör man Championship spelar tiden ingen större roll så länge man kommer i mål före konkurrenterna. För varje lopp får man här poäng beroende på vilken placering man hamnar på och målet är givetvis att vinna hela turneringen.

De som har spelat *Out Run*, *Pole Position* eller något annat av åttiotalets mest klassiska racingspel känner väl igen sig i *V-Rally*. Det är klart att Nintendo 64-versionen kommer att bli mycket mer verklighetstrogen, men den kommer å andra sidan aldrig kunna gå att bära med sig. *TB*

CHARMIGT

När man hör talas om ett spel som konverteras från PlayStation till Game Boy är det lätt att bli skeptisk. Därför har Infogrames valt att inte göra någon rak konvertering utan utveckla ett helt nytt spel, vars enda likheter med originalet är titeln och tillgången till riktiga bilar. *V-Rally* till Game Boy är naturligtvis inte hälften så avancerat som dagens polygonbaserade racingspel, ändå är det roligare än många av dem.

Fortfarande är det Rares sju år gamla *Super RC Pro-Am* som håller täten i genren, men *V-Rally* är definitivt årets uppstickare.

Tobias 85

GRAFIK 88
Detaljerat för att vara Game Boy, men samtidigt enkelt och tydligt.

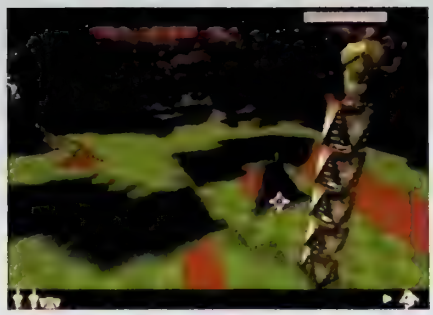
SPELBARHET 86
Samma typ av spelkänsla som i bilarkadklassikerna från mitten av åttiotalet.

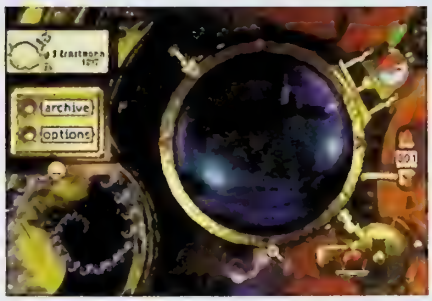
TOTALT
Bästa bilspelet till Game Boy sedan *Super RC Pro-Am*.

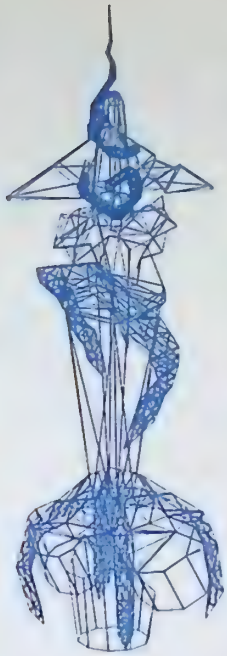
86

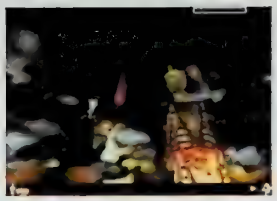
LJUD 79
Ett motorljud, ett bromsljud och ett krockljud. Plus några melodier efter och före loppen. Det är allt.

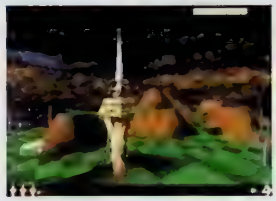
ATMOSFÄR 84
Relativt många banor och två olika speltyper gör att *V-Rally* håller. Synd bara att rekordtiderna inte sparas.

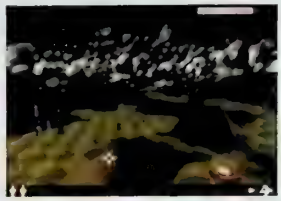


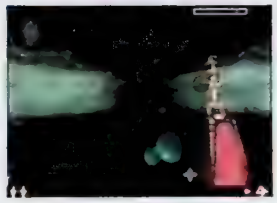


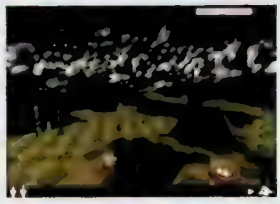












SPELTYP	Pussel
UTGIVARE	Psygnosis
UTVECKLARE	Hookstone
DISTRIBUTION	Egmont
SLÄPPS	17 juli
SPELARE	1
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	

Sentinel Returns

Gillar du underliga spel kommer du att gilla *Sentinel Returns*. För konstigare än så här kan det knappast bli.

Det originella spelet *Sentinel* skapades i slutet av åttiotalet av programmeraren Geoff Crammond. Det blev snabbt en klassiker för de som hade dator men försvann sedan in i dimmornas glömska. Nu kommer uppföljaren *Sentinel Returns*. Samma beroendeframkallande koncept fast i en ny grafisk tappning.

Trots att *Sentinel Returns* är ett simpelt spel är det tämligen svårt att förstå sig på. Här handlar det om att absorbera objekt runt omkring utan att bli upptäckt av väktaren, Sentinel.

Spelet börjar i ett tredimensionellt landskap. Man har då inte speciellt mycket energi utan måste absorbera träd eller andra objekt i ens närhet. När energi väl har absorberats går det att skapa block och robotar och det är genom dessa man kan förflytta sig över det tredimensionella landskapet på jakt efter mer energi. Ju mer energi desto mäktigare blir man och till slut kan man absorbera väktaren. Det gäller dock att undvika väktaren innan man blir tillräckligt stark för att komma honom riktigt nära. Skulle man bli upptäckt kommer väktaren att absorbera ens egen energi och om den tar slut tar även spelet slut. Energin väktaren tar ifrån en förvandlas åter till träd. Och så var det bara att börja om igen.

När väktaren väl får syn på en börjar spelets olustiga ljud att tränga ut ur högtalarna och spelet blir verkligen stressigt.

Bakom musiken i *Sentinel Returns* finner vi John Carpenter – mannen som gjorde filmerna *Flykten från New York* och *The Thing*. Och han gör ett mycket bra jobb i det här spelet.

Sentinel Returns är lite skumt även när man har spelat det ett tag. Det är dock fortfarande ett hyggligt spel om man ger det en chans. Även fast spelets skapare Geoff Crammond inte fick vara med om att producera den här uppföljaren. *MJ*

SENTIMENTALT

Jag är lite kluven vad det gäller *Sentinel Returns*. Konceptet är bra och designen likaså, men det finns bara någonting som inte riktigt får mig så där sugen som man kan bli på spel av det här slaget. Jag påstår inte att det här spelet är dåligt på något sätt. Det krävs nog bara att man är en viss typ av person för att man ska bli riktigt fängslad. De som gillade originalet kommer dock att vara nöjda – uppföljaren är faktiskt bättre. Men är du lekman råder jag dig att testa spelet i butiken först.

Martin 80

GRAFIK 76	SPELBARHET 77	TOTALT
Mörk och skrovlig men ändå stämningsfull grafik.	Lite krånglig styrning men när man väl lärt sig går det som en dans.	Ett udda och originellt spel med intressanta infallsvinklar.
LJUD 80	**UTMANING 86**	**79**
Musiken av John Carpenter och ljudeffekterna går väl i hand med konceptet.	Mycket kluriga banor och ett udda speluppläggg lyfter spelet.	

Detta är en äkta Camouflageannons från FunSport

FunSport Magazines

Sveriges ledande actionsportförlag. www.funsport.se

fokus

final fantasy forum • mini • arkad • rpg • anime express • salina • retro

FEM FAVORITER

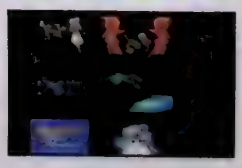
Rollspel: Final Fantasy Tactics
Quests strategiserie möter *Final Fantasy*.

Minispel: V-Rally
Givetvis inte lika snyggt som PlayStation-föregångaren eller lika tredimensionellt som den kommande Nintendo 64-versionen, men bärbart, charmigt och influerat av otaliga bilspelsklassiker.

Arkadspel: Daytona USA
Sega Rally 2 må vara roligare för ensamma förare, men är man flera spelare framstår fortfarande AM2:s *Daytona USA* som nittiotalets främsta bilspel.

Manga: Final Fantasy: Legend of the Crystals
Man bör ha spelat *Final Fantasy V* till Super NES för att förstå kopplingen mellan den här animen och Squares rollspel.

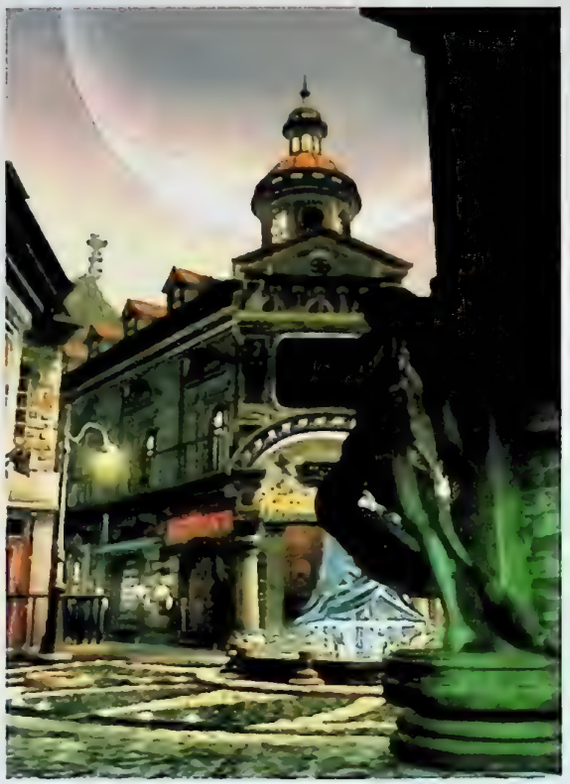
Internet: The Phantasy Star Pages
Så komplett som en spelsite av det här slaget kan bli. Här finns allt från guider, manualer och kartor till scannade omslag, manuskript och spelbilder. Dessutom finns en avdelning där spelpoeter kan bidra med sina egna dikter på temat *Phantasy Star*. En site för riktiga fans helt enkelt.



rpg

AV TOBIAS BJARNEBY

I vinter beräknar Square att vara färdiga med uppföljaren till det mest sålda PlayStation-spelet någonsin. Ett par månader tidigare släpper Namco ett annat efterlängtat RPG.



BREV

Skriv till: RPG, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till: splay@atlantic.medstroms.se

HEJ TOBIAS!

1. Kommer *Earthbound 64* och *Super Mario RPG 2* att släppas i Sverige?
2. Är *Quest 64* bra?
3. Tycker du fortfarande att spelen var bättre förr? För fem år sedan skulle ju inte spel som *Final Fantasy VII* eller *Zelda – Ocarina of Time* ha kunnat tillverkas. **Markus**

HEJ MARKUS.

1. Enligt Nintendos senaste releaseplan ska de släppas i Sverige under 1999.
2. Det är inget *Zelda*, men ett klart godkänt action-RPG. Vi berättar mer om spelet, som i Europa heter *Holy Magic Century*, i höst då det kommer till Sverige.
3. Ibland känns det som om spelen överlag var bättre förr. Men när jag spelar *Final Fantasy VII*, *Parasite Eve* och *Zelda – Ocarina of Time* inser jag att det produceras en del godkända spel idag också. **Tobias**

HEJ!

1. Varför skriver du bara om *Final Fantasy VII* och andra rollspel till PlayStation? Skriv även om nya *Zelda* och andra rollspel som TV-spelsvärlden ser fram emot. Du har ju skrivit om *Final Fantasy VII* sedan det släpptes i Sverige. Det börjar bli lite tjatigt!
2. Kommer ni att göra en guide till *Zelda – Ocarina of Time*?
3. Ska Square aldrig släppa något spel till Nintendo 64?

N64-ägare

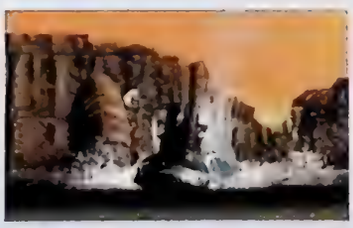
HEJ.

1. Det släpps flest rollspel till PlayStation och därför skriver jag mest om det formatet. Nu börjar det dock att släppas rollspel även till Nintendo 64 och givetvis kommer jag att skriva om dem också. Nästa månad berättar jag exempelvis om *Ogre Battle 3*, som är konsolens motsvarighet till *Final Fantasy Tactics*.
2. Ja.
3. I Japan släpper Square snart *Maxis RC Stunt Copter* tillsammans med Electronic Arts, men några egenproducerade Square-spel verkar fortfarande inte vara på väg till något annat format än PlayStation. **Tobias**

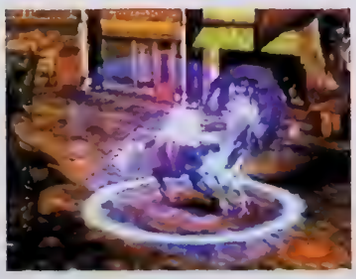
FINAL FANTASY VIII

SQUARE • PLAYSTATION

Den 15 maj utannonserade Square spelet som ska bli deras största framgång någonsin. För att vara på den säkra sidan kommer samma produktionsteam som producerade *Final Fantasy VII* även att utveckla dess uppföljare.



Välkände Hironobu Sakaguchi som för elva år sedan både producerade och skrev manuset till det allra första *Final Fantasy*-spelet är den här gången bara övergripande producent, medan Yoshinori Kitase och Shinji Hashimoto ansvarar för regi och produktion. Musiken är som alltid skriven av Nobuo Uematsu och karaktärerna designade av Tetsuya Nomura, som senast skapade Aya Brea och hennes kolleger i *Parasite Eve*. Den forne karaktärsdesignern Amano Yoshitaka är också inblandad i projektet, men bara som illustratör.



Huvudpersonen i *Final Fantasy VIII* heter Squall Leonheart. Han är 17 år, bär alltid mörka kläder och visar sällan några känslor. Square beskriver honom som en ensamvarg som inte bryr sig särskilt mycket om någonting. Inte helt olik Cloud från *Final Fantasy VII* med andra ord.

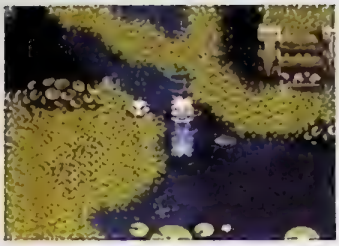
27-årige Laguna Loire är en före detta militärofficer som numera är journalist och kämpar för rättvisan. Han lever i en helt annan värld än Squall men på något sätt träffas de under äventyrets gång.

Square har varit väldigt tystlåtna och avslöjat extremt få detaljer kring *Final Fantasy VIII*, men att spelet blir en ännu mer imponerande grafisk upplevelse än föregångaren gör de ingen hemlighet av.

– I *Final Fantasy VII* var karaktärerna uppbyggda av råa polygoner, den här gången har vi lagt till texturer och ökat antalet polygoner per figur, berättade Shinji Hashimoto på presskonferensen i maj.

Hironobu Sakaguchi har sagt att kampsekvenserna kommer att vara mer involverande än tidigare, men exakt hur vill han inte avslöja.

Final Fantasy VIII ska vara färdigproducerat i vinter och släppas i Japan senast nästa vår. Enligt Electronic Arts, som sköter distributionen i resten av världen, kan vi i Europa tyvärr få vänta på spelet ända tills hösten 1999.



TALES OF DESTINY

NAMCO • PLAYSTATION

Att många japanska rollspel är på väg till väst är ingen nyhet och nu hänger även Namco på den senaste trenden. Översättningen av deras *Tales of Destiny* är redan i full gång och i september lanseras spelet i USA.

Tales of Destiny är uppföljaren till det tre år gamla *Tales of Phantasia*, som var det första och sista 48 megabits-spelet till Super NES. Det nya spelet är inte helt olikt sin föregångare och förutom att världskartan har blivit tredimensionell, mellansekvenserna animerade och karaktärerna mer levande tack vare riktiga röster, är *Tales of Destiny* ett traditionellt RPG utan en enda renderad sekvens eller polygonuppbyggd karaktär. Och känns faktiskt därmed som en frisk fläkt nu när *Final Fantasy VII*-plagiaten börjar att översvämma Japan.

AV TOBIAS BJARNEBY

final fantasy forum

Chocobo-uppfödning är tidskrävande men roligt. Och det ger resultat. Fyra platser i *Final Fantasy VII* går det nämligen bara att ta sig till med hjälp av framavlade Chocobos.

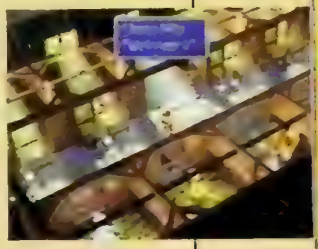
YUFFIE KISARAGI

ÅLDER: 16
HEMSTAD: WUTAI
VAPEN: SHURIKEN

Vapen	Pris	Attack	Materiaplatser: Enskilda	Materiaplatser: Länkade
4-POINT SHURIKEN	–	23	1	2
Yuffie börjar spelet med detta vapen.				
BOOMERANG	1400	30	2	2
Stjäl bumerangen från Formula nära Junon.				
WIND SLASH	2000	30	3	0
Ombord på Cargo Ship finns Wind Slash.				
PINWHEEL	2600	37	0	4
Köp detta vapen i Cosmo Canyon.				
TWIN VIPER	3200	36	4	0
Twin Viper ligger i Shinra Mansion i Nibelheim.				
RAZOR RING	6000	49	1	4
En affär i Wutai säljer denna ring.				
MAGIC SHURIKEN	6000	64	3	0
Även Magic Shuriken finns i Wutai, fast den är inte till salu.				
HAWKEYE	12000	61	2	4
Köp Hawkeye i Icicle Inn.				
SUPER BALL	3000	68	0	0
Super Ball går att vinna i Condor Fort.				
SPIRAL SHURIKEN	14000	68	6	2
I Costa Del Sol på andra skivan finns Spiral Shuriken att köpa.				
CRYSTAL CROSS	18000	74	0	6
Crystal Cross säljs i Mideel.				
RAISING SUN	–	68	0	4
Du kan stjäla Risning Sun från bossen Diamond Weapon.				
ORITSURU	–	90	4	4
Oritsuru finns i Da-chao Mountains.				
CONFORMER	–	96	0	8
Yuffies starkaste vapen får hon i planet som ligger på havets botten nära Lucretcias grotta.				

Chocobo-uppfödning

Möjligheten att inte bara fånga och rida på utan även föda upp Chochobos är ett av spelets mest originella inslag. Visserligen kan denna uppfödning bli otroligt tidskrävande men å andra sidan kan en riktigt väluppfostrad Chochobo ta dig till de mest fantastiska platser där ingen tidigare har satt sin fot.



För att komma igång måste du först fånga en Chocobo. Hos Billy på Chocobo-ranchen kan du hyra upp till sex stall där dina vänner kan få bo, mot att du betalar hyran.

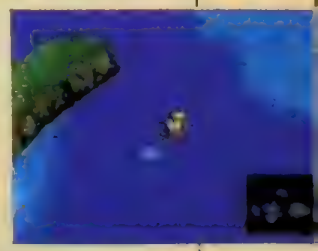
Där kan du låta två Chocobos para sig och avla fram nya fåglar av olika slag. Men det krävs att du tar väl hand om de blivande föräldrarna genom att mata dem med det allra bästa fodret och låta dem springa ett otal lopp i Gold Saucer för att komma i form.

Det finns åtta olika typer av Chocobos att fånga men det är egentligen bara tre av dem som har de förutsättningar som krävs för att kunna föda upp de mer speciella småfåglarna. Good Chocobos finns vid fotspåren nära Gold Saucer, Very Good Chocobos finns i Mideel Area och i Rocket Port Area, och Best Chocobos finns vid fotspåren i snön högst uppe i norr.

Om två Good eller Very Good Chocobos, eller en av varje, parar sig och får en Carob Nut kan de få antingen en River Chocobo, en Mountain Chocobo eller en helt vanlig fågel. Som namnen antyder kan River Chocobo gå på grundare vatten medan Mountain Chocobo kan klättra i berg.

Om du sedan parar en River Chocobo med en Mountain Chocobo får du en River/Mountain Chocobo som naturligtvis både kan gå på vatten och klättra i berg.

Slutligen kan du para en River/Mountain Chocobo med en Best Chocobo, som alltså då och då dyker upp i Icicle Area. Du måste också ge dem en Zeio Nut, som bara går att vinna eller stjäla från Goblins på Goblin Island i det nordöstra hörnet av världskartan. Dessutom bör båda föräldrarna vara av A- eller S-klass, vilket de bara blir om du tränar dem hårt i Gold Saucer. Med de rätta förutsättningarna är chansen relativt stor att dessa två Chocobos sedan föder en liten Sea Chocobo, som kan ta dig vart du än vill tack vare sin förmåga att gå på djupt vatten. Det är först då du kan bege dig till den ö som inte finns utsatt på kartan men som ger dig Knights of the Round; den mest kraftfulla och avancerade Summon-magin i hela spelet.



SKRIV: Om Final Fantasy Forum ska kunna fortsätta måste ni hjälpa till. Kom väldigt gärna med förslag och önskemål men framför allt speltips av den typ som vi har presenterat här ovan. Adressen är som vanligt 'Final Fantasy Forum', Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm.

mini

AV LOVISA LUNDSTRÖM

Den lilla spelmarknaden blir större och större. Denna månad berättar vi om Game Boy Color och Segas bärbara minne till Dreamcast.

GAME BOY COLOR

Det började med att det kom Game Boy-konsoler i färg. Nu kommer de med färgskärm. Och det har ju betydligt större betydelse för själva spelkänslan. Till vintern beräknar Nintendo att kunna släppa Game Boy Color, som är ytterligare ett småsyskon i den bärbara konsolfamiljen.

Den stora förändringen är att Game Boy Color är utrustad med färgskärm, i övrigt är den nästan exakt lika stor och lika lätt som en Game Boy Pocket. Utseendemässigt beskrivs konsolen som täckt av genomskinlig lila plast.

Färgskärmen är nyutvecklad och kan visa upp till 56 färger samtidigt. Men sammanlagt är skärmen kapabel att visa 32 000 färger. Dessutom ska grafiken vara skarp och tydlig oavsett om man spelar inom- eller utomhus. Konsolen drivs av två batterier och kommer att vara kompatibel med Game Boy Pocket så att man kan utmana sina kompisar när man spelar, även om inte båda har samma konsol.

De som genom åren har samlat på sig de bästa Game Boy-spelen behöver inte oroa sig. Gamla spel kommer nämligen att kunna spelas även på den nyutvecklade konsolen. De kommer till och med att se bättre ut än förut. Men framför allt kommer det att utvecklas nya färgstarka spel. Rare är bara ett av företagen som redan har börjat att arbeta på spel till Game Boy Color. Några av titlarna som kommer att kunna spelas i färg redan i vinter är *NBA Jam '99*, *Top Gear Pocket*, *Turok 2* och *Déjà Vu II: Ace Harding*. Och så har Shigeru Miyamoto börjat planera en ny färgversion av *Zelda – Link's Awakening*.

Förhoppningsvis kommer det ännu fler kul spel som kan få oss att glömma den grå vardagen.

Dreamcast VMS är mycket mindre än en Game Boy och väger inte mer än 45 gram.

DREAMCAST VMS

Den 21 maj utannonserade Sega att deras nya konsol Dreamcast, Saturns efterträdare, kommer att släppas relativt snart. Och inte nog med det. En av de största nyheterna är att det nya systemet kommer att vara utrustat med ett visuellt minne, ett så kallat Dreamcast VMS (Visual Memory System), som man kan bära med sig. Minnet, som består av en liten LCD-skärm på en minimal bärbar konsol, kommer att kunna användas dels som back-up-minnesenhet till Dreamcast-konsolen, dels som spelmaskin.

Om man använder minneskortet som back-up stoppar man bara in det i sin Dreamcast under det att man spelar ett spel. Eftersom det är möjligt att se kortets lilla skärm även när det sitter i en konsol, kan man även använda det till faciliteter som att se hur många föremål man har samlat på sig i ett actionspel, eller att ändra uppställningar i ett fotbollsspel, exempelvis.

Om man istället väljer att bära med sig kortet kan man använda det som ett eget bärbart spelsystem. Då kan man koppla ihop det med någon annans kort och utmana varandra eller byta exempelvis karaktärer.

Det första spelet som är planerat till Dreamcast VMS är *Godzilla*. Spelet kommer att släppas i Japan samtidigt som Hollywood-filmen med samma namn har premiär där. Spelet ska vara av samma karaktär som Nintendos populära *Pokémon*. Med andra ord, man ska föda upp sitt eget lilla Godzilla-monster för att sedan utmana en kompis mot hans eller hennes husdjur genom att sammanlänka konsolerna. Den som vinner duellen kan absorbera motståndarens monsters DNA-uppsättning och får på så sätt mer och starkare krafter. Den som förlorar tvingas att föda upp ett nytt monster. Men uppfödning och uppfostran är mycket lättare när det gäller ett Godzilla-monster till skillnad från de hyperkänsliga Tamagotchi-djuren eller fickmonstren, har Sega lovat. De virtuella timmarna har kortats ner för att man ska kunna utkämpa små tävlingar tidigare.

arkad

AV MARTIN JOHANSSON

Sega rullar vidare med *Daytona USA 2* och Namco laddar om i *Time Crisis II*. Två suveräna uppföljare i två olika genrer. Och så lär vi ut den ädla konsten att fiska.

DAYTONA USA 2

SEGA • RACING

Det verkar som om ingenting kan stoppa AM2; Segas hitfabrik som spottar ur sig arkadklassiker efter arkadklassiker. Den här gången har de dock gett sig på sin kanske svåraste uppgift hittills; att försöka följa upp ett av sina allra bästa racingspel. *Daytona USA* är som bekant ett av världens mest populära arkadspel någonsin och trots att AM2 väldigt sällan producerar rena uppföljare till sina racingspel gör man nu ett försök att ta exakt samma koncept till en helt ny nivå.

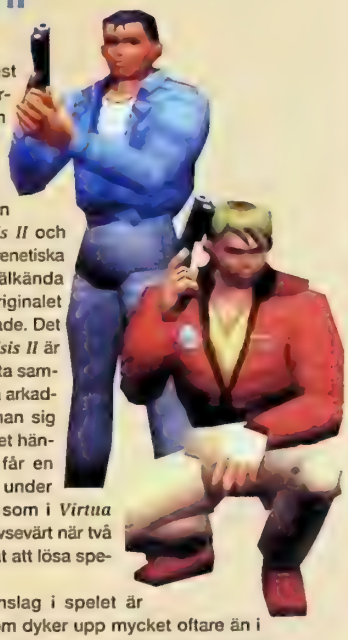
I *Daytona USA 2: Battle on the Edge* finns, precis som i föregångaren, tre olika banor som sträcker sig över väldetaljerade landskap och på dessa tävlar upp till 40 stycken topptrimmade motorvidunder, det ena värre än det andra.

Men allt är inte frid och fröjd i *Daytona USA 2*. Det så kallade power-slides-systemet som var essentiellt i föregångaren har tagits bort till förmån för den typ av styrning som finns i *Scud Race*. Det går fortfarande att sladda med bilen, men risken finns att en bit av körkänslan som gjorde originalet så bra är försvunnen. Trots dessa ändringar är dock *Daytona 2* ett av de mest detaljrika och framför allt mest genomarbetade racingspelen på mycket länge. Och när det släpps i slutet av sommaren kommer det säkerligen att dominera alla landets arkadhallar.

Snabba bilar, svettiga lopp och massor av tuffa motståndare är ett litet smakprov på vad *Daytona USA 2* har att erbjuda.

TIME CRISIS II

NAMCO • SHOOT 'EM UP



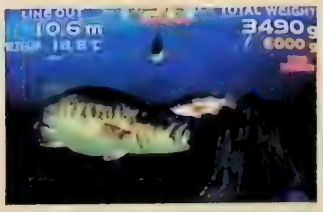
Namco tillhör de mest aktiva arkadspelstillverkarna och är dessutom ett av Japans allra äldsta och mest respekterade spelhus. Den nya kioskvältaren från dem heter *Time Crisis II* och spinner vidare på det frenetiska upplägg och den välkända duck-pedalen som originalet *Time Crisis* introducerade. Det som är nytt i *Time Crisis II* är att två spelare kan delta samtidigt. Med hjälp av två arkadmaskiner använder man sig av varsin skärm och det händer faktiskt att man får en skymt av varandra under spelets gång. Precis som i *Virtua Cop* ökar spelglädjen avsevärt när två personer kan hjälpas åt att lösa spelets alla mysterier.

Ett annat nytt inslag i spelet är mellansekvenserna som dyker upp mycket oftare än i det första spelet. Dessa sekvenser väver ihop handlingen och får arkadspelet att framstå som en tvättäkta actionfilm från Hollywood.

Likt *Daytona USA 2* är även *Time Crisis II* ämnat att bli ett av de riktigt tunga arkadspelen i år. Spelet släpptes i Japan i april och borde vid det här laget ha etablerat sig i välsorterade svenska arkadhallar.

GET BASS

SEGA • FISKE



I Japan gillar man att fiska så till den milda grad att Sega har framställt en riktig fiskesimulator för storstädernas arkadhallar, så att man slipper åka ut på landet för att utöva denna populära sport. Segas *Get Bass* innebär också att minusgrader och uselt väder inte förhindrar en stund med metspöt och nu har det i Japan så populära arkadspelet slutligen hittat enda till Sverige.

Med hjälp av ett spö som sitter fast i arkadmaskinen ska fiskar fångas i en ganska rask takt. Ju mer de väger, desto högre poäng. För att bemästra *Get Bass* skadar det inte att ha lite vana från riktigt fiske, men även TV-spelare utan någon som helst erfarenhet av den riktiga naturen kan klara av att fånga en och annan bjässe.

Sjön suger. Eller är det kanske så att *Get Bass* suger? Prova själv i närmaste arkadhall.

anime express

AV MARTIN JOHANSSON

Martin gör utsvävningar bland klassiska anime-serier, lyssnar på musiken i *Macross Plus* och gräver allt djupare i sitt enorma serieförråd.

INU-YASHA VOL. 1

RUMIKO TAKAHASHI • VIZ

Mangadrottningen Rumiko Takahashi ger oss ingen ro och med det senaste alstret *Inu-Yasha* bygger hon återigen upp en trolsk värld med både spänning och humor.

Inu-Yasha handlar om hur flickan Kagome slungas genom tiden till det feodala Japan. Det visar sig att Kagomes blodsband tvingar henne dit för att fullfölja ett uppdrag. Hennes öde binds samman med demonen Inu-Yasha av en mystisk juvel.

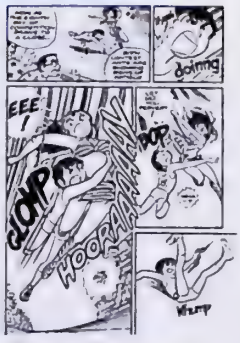
Inu-Yasha är just nu Japans tredje populäraste manga, och det är lätt att förstå varför. Som alltid håller Rumiko Takahashis serier ett jämnt tempo och tecknarstilen är näst intill oklanderlig. Serien lämpar sig nog inte för de yngre då den ibland kan bli riktigt våldsam. Men är man lite äldre, och gillar hennes verk, så är det här ett solklart köp.

LUM – URUSEI YATSURA VOL. 1

RUMIKO TAKAHASHI • VIZ

Det här är en ganska gammal manga. *LUM - Urusei Yatsura* släpptes i Japan för över 8 år sedan, men den hittar fortfarande nya läsare världen över. Det här kan kallas för Rumiko Takahashis riktigt stora genombrott. Det har gått så bra för hennes serie att otaliga TV-serier och långfilmer gjorts. Det här är en klassiker.

Ataru Moroboshi är inte som andra unga män – han har en lust efter kvinnor som är omänsklig. Livet innan Lum var tämligen lugnt för stackars Ataru. Han hade en flickvän, Shinobu, som inte gillade honom allt för mycket. Han hade skolkamrater som inte heller gillade honom speciellt mycket. Men en dag landar utomjordingar som kräver att Ataru ska möta deras bäste krigare. Om han förlorar spränger de jorden i småbitar. Det visar sig att deras bästa krigare är den undersköna Lum. Och det är henne mansgrisen Ataru måste besegra.



OGRE SLAYER VOL. 1

KEI KUSUNOKI • VIZ

En kvinna som står i skuggan av Rumiko Takahashi är Kei Kusunoki. Hennes serier är visserligen på en helt annan nivå – oftast mycket råa och brutala. Kei Kusunoki debuterade 1986 med *The Secret of Yagami's House* och efter den har det bara gått bättre för henne.

I *Ogre Slayer* får vi möta en man utan namn. En best i form av en människa. Desperat söker han efter att bli människa och utmanar sina egna för att utrota sin egen ras. Han tror, att om han dräper alla kommer han en dag att äntligen bli människa.

Ogre Slayer är i all välmening inte speciellt bra. Det verkar som om Kei Kusunoki arbetat hårt för att göra en så svulstig manga som möjligt. Handlingen är ofokuserad och består till större delen av osmakliga inslag som avlöser varandra i jämn takt. Rent tecknarmässigt finns det dock inget att klaga på, men det räddar inte *Ogre Slayer*.

MACROSS PLUS – ORIGINAL SOUNDTRACK

YOKO KANNO • OST • DEMON RECORDS

Det är en sällsam mix man finner i *Macross Plus – Original Soundtrack*. Här har Yoko Kanno blandat friskt, klassisk musik tillsammans med Israels filharmoniska orkester och dova och lugna låtar som *Santi-u*. Överlag så är de flesta kompositioner bra och för att vara till stor del instrumental musik så fungerar skivan mycket bra. Det bästa spåret på hela skivan är den lugna pianoversionen av *Myung Theme*. Ett spår som är minst lika bra som Nobou Uematsus *Final Fantasy III*-intro.

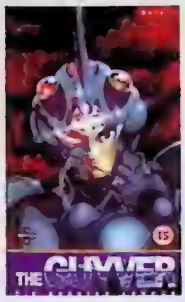
MACROSS PLUS – ORIGINAL SOUNDTRACK II

YOKO KANNO • OST • DEMON RECORDS

På *Macross Plus – Original Soundtrack II* ändrar Yoko Kanno lite på utbudet. Här är det mer elektronisk musik som i låten *Idol Talk* urartar till att bli slätstruken Japansk pop. Lite mer exotiska och jazziga toner blir det i *Nomad Soul* för att sedan övergå till den country-inspirerade låten *Welcome to Sparefish*. Mest imponerad blir man när den mäktiga *A sai én* drar igång. Här snackar vi om drag! Hela skivan avslutas med låten *Coma* – en titel som talar för sig själv.

THE GUYVER 1 - 12

MANGA ENTERTAINMENT • ENGELSKT TAL • 30 MINUTER VARDERA • 15 ÅR



Man kan hata eller älska *Guyver* – det verkar som om det inte finns något mellanting. Nästan lika omstridd som Urosukidojo har denna 12 delar långa OAV-serie varit. Brev där folk fullkomligen avgudar serien har dimpt ned i mitt brevfack ofta och det är väl en av anledningarna till varför just *Guyver* hamnar här tillsammans med andra klassiska serier.

Guyver är en smaskig saga om genmanipulation, våld, monster och vapen som sliter sönder allt i sin väg. Vi finner en huvudperson och handling av klassisk anime-karaktär: ung pojke stöter på hyperavancerad utomjordisk apparatur som en jätteelak megakorporation hemskt gärna vill ha. Hur kommer de på alla dessa originella idéer?! Det hela resulterar givetvis i ett gigantiskt frosseri våld, taskigt manus och stora bestar. Och det tar inte slut förrän den sista kassetten slungats ur videon. Jag vill inte påstå att *Guyver* är urusel. Den kan mer ses som hjärndött tidsfördriv som varar i mer än 6 timmar.

3X3 EYES 1 - 4

MANGA ENTERTAINMENT • ENGELSKT TAL • 60 MINUTER VARDERA • 18 ÅR

Betydligt bättre, på alla plan, är *3X3 Eyes*. Bakom konceptet står ingen mindre än mannen som gav oss *Catgirl Nuku Nuku*, Yuzo Takada. I motsats till *Guyver* ser vi här inslag av originella karaktärer och animationen är så gott som oklanderlig.

Yakumo Fujii får en dag oväntat besök. En flicka vid namn Pai dyker upp för att tala med honom. Med sig har hon ett brev från Yakumos far som varit död i över fyra år. I brevet få Yakumo reda på att Pai tillhör en uråldrig ras kallad Sanjiyan Unkara och är över 300 år gammal. Han ber Yakumo att ta hand om henne och det är efter att han har läst klart brevet som hans liv ändras för alltid.

Här har vi en mäktig OAV-serie som inte går av för hackor. Har ni inte sett *3X3 Eyes*, gör det! Har du redan sett *3X3 Eyes*, gör det igen!

ORGUSS 02 1 - 3

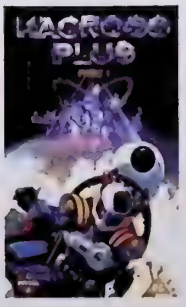
MANGA ENTERTAINMENT • ENGELSKT TAL • 60 MINUTER VARDERA • 15 ÅR

Orguss 02 är en OAV-serie som underligt nog inte sålt speciellt bra här hemma i Sverige. Varför vet jag faktiskt inte, men bra det är den. Bakom produktionen står Fumihiko Takayama som bland annat producerat *Bubblegum Crisis*. Och han är inte ensam direkt. Bandai Visuals som gjorde *Ghost in the Shell* och Big West som är ansvariga för *Macross Plus* har haft med sina magiska fingrar i spelet och då kan det inte bli annat än bra.

I *Orguss 02* finner vi ett genomarbetat manus fyllt av intriger och återvändsgränder. Likt en bra tvålopera är det svårt att förutse vad som ska hända härnäst och när serien börjar närma sig sitt slut är det svårt att sitta stilla hemma i soffan. Det här är en mecha-fest av stora mått.

MACROSS PLUS 1 - 4

MANGA ENTERTAINMENT • ENGELSKT TAL • 50 MINUTER VARDERA • BARNTILLÅTEN



Det har tjatats mycket om *Macross Plus*. Jag vet att det är mitt fel, men det här är bra. Mycket bra. Nu när det släppts en kassett med alla avsnitten på kanske det känns lite fel att blanda in den här serien, men den hör ändå hemma här.

Macross Plus utspelar sig år 2040 på planeten Eden. Vänta nu... konstigt eftersom första *Robtech*-filmen utspelar sig år 2099, tio år efter att rymdskeppet kraschlandat på Macross Island. Hursomhelst, nu ska vi inte söka efter logik á la *Star Trek*. På Eden så utförs det nya experiment med en helt ny typ av stridsflygplan. Där tävlar de gamla vännerna Dyson och Guld om militärens gunst med det allra senaste inom vapenteknologin. Det hela urartar sedan till något som bäst kan beskrivas som Japans svar på *Top Gun*, men OAV-serien tappar för den sakens skull inte tråden och bibehåller sig höga kvalitet genom alla de fyra filmerna.

BREV

Skriv till:
Anime Express, Box 12550, 102 29 Stockholm

TJENARE!
Jag är en kille på 13 år som älskar animerade filmer som *Sailor Moon* och *Final Fantasy*. Jag undrar när *Samurai Pizza Cats* och *Sailor Moon* släpps på video? Och om de redan är släppta, var kan jag i så fall köpa dem?

Krillos

HEJ KRILLOS!
***Samurai Pizza Cats* kan bli lite svår att hitta i Sverige, men *Sailor Moon* däremot ska finnas ute i handeln. Det gäller bara att leta ordentligt.**

Martin

TJENA MARTIN.
Jag är en kille på 18 år som gillar manga och anime. Jag har några frågor som jag vill ha svar på.
1. Har du adressen till Alvglans?
2. Varför står det inget betyg till filmerna du recenserar?
3. Kan du inte ha en egen topplista på dina favorit filmer?
4. Du har väl sett alla anime-filmer som finns, eller hur?
5. Varför visar bara TV4 repriser på *Sailor Moon*?
6. Kommer det att bli en anime på *Resident Evil*?

Mattias

HEJ MATTIAS.
1. Adressen till Alvglans är: Alvglans Förlags AB, Box 6519, 113 83 Stockholm.
2. Därför att jag tycker att det här med siffror känns lite förlegat. Jag uttrycker vad jag tycker om filmen och sedan är det upp till er läsare att avgöra om ni vill köpa den eller inte.
3. Då säger vi det, en topplista i nästa nummer...
4. Nej, inte på lång väg. Det finns så mycket att se att man kan bli tokig. Det som kommer hit till väst är bara en bråkdel av vad som finns, men jag kan väl utan att skämmas säga att jag har sett en hel del i mina dagar.
5. Därför att de är snåla och inte orkar åka ned till MIP TV-mässan i Cannes och prata lite med Takao Matsumoto på Toei.
6. Det finns som bekant en hel del anime som baseras på Capcoms storsäljare: *Megaman*, *Street Fighter* och *Darkstalkers* för att bara nämna några. Några nyheter om en anime som baseras på *Biohazard*, eller *Resident Evil* som den heter här i väst, känner jag inte till. Men man vet aldrig.

Martin

OHAYOO!
Jag skulle vilja ställa några frågor.
1. För ett tag sedan fick jag några bilder från en vän i USA. Bilderna var ifrån något som hette *Utena*. Jag skulle vilja veta vad den handlar om, den verkar vara mycket bra tecknad?
2. Jag har hört rykten om att det ska göras en tecknad långfilm av *Oh My Goddess!* Är detta sant eller ej?
3. Vet du när Disney ska släppa *Kiki's Delivey Service* i Sverige? Den ska komma ut den 22 september i USA. Kommer den hit samtidigt?

Wickman

TJA WICKMAN
1. Jag förmodar att du syftar på *Shoujo Kakumei Utena*, eller *Revolutionary Girl Utena* som den heter på engelska. Den handlar om Utena Tenjou som får problem när hon startar i en ny skola. Ett typisk shojo-drama utan överraskningar.
2. Vet faktiskt inte. Måste undersöka saken närmare.
3. Det finns än så länge inget datum satt för när de första Studio Ghibli-filmerna kommer till Sverige, men var säker på att när jag vet – kommer du också att få veta det.

Martin

online

AV MATS LUNDGREN

Final Fantasy VIII visades upp, _Zelda – Ocarina of Time_ fick ett releasedatum, _Gran Turismo_ släpptes, Sega lanserade sin nya konsol Dreamcast och E3 gick av stapeln. Maj blev denna gång verkligen en månad att minnas.

Som flera av er säkert förstått finns det ett inte helt smärtfritt tidsglapp mellan när Online skrivs och när Online publiceras. Flertalet länkar fungerar dock fortfarande men när denna upplaga av Online hamnar på Webben börjar sannolikt länkar från fotbolls-VM att plockas ned, därför har de uteslutits här. Något som dock inte nämnvärt minskar värdet i PlayStation-titeln *World Cup '98* från Electronic Arts.

E3 är som bekant "löftenas parad", många spel som visas upp under mässan har en bit kvar innan de hamnar i butiksdiskarna. Ibland tillverkas dock webbsidor innan spelen finns ute, och det gäller nu Nintendo 64-titeln *Turok 2*. På The Unofficial Turok 2 Web Page finns senaste nytt och bildmaterial om denna omtalade uppföljare.

En hel del andra nya Nintendo 64-sidor har tillverkas under månaden. "Devoted" med inslag av lätt fanatism om konsolens förträfflighet finns i form av WW 64 – tycker du att den är överdriven, använd den då som avskräckande exempel på konsolkriget – eller varför inte N64 Realm (http://n64realm.home.ml.org).

Svenska aktörer finner vi bland annat i Fredrik Petterssons N64-sida Vi som gillar Game Boy, speciellt när sommaren kräver lättare mobil utrustning för spelandet, gillar självklart också den utmärkta sidan med tips, nyheter, koder och recensioner ihopsatt av TheToadWarrior.

Åttan

Final Fantasy VIII blev i stora drag presenterad av Square innan sjuan ens hunnit ut till PC. Redan dagen efter lanseringen hade David Augustsson på sin Davids World de första detaljerna kring spelet. Även Kazuya (Johan) hör av sig om han ha var snabb (och dessutom har gjort en av de bästa siterna) på Wallmarkets Ultimate Final Fantasy VIII Page. Mer om spelet finns dessutom på Squares japanska hemsida och på Videogames.com för att bara namnge två av alla ställen. En svensk *Final Fantasy*-klubb har precis bildats, hälsar Patrik Haldorsson. Medlemskap är helt gratis och Patrik kommer att skicka ut medlemsbrev och ge specialtips med fusk och genvägar till alla spel. FF Club är helt på svenska och har du svårt att nå medlemskap den vägen kan du maila till Patrik direkt >f_club@hotmail.com<.

Hört av sig har även Sephiroth gjort. Bakom signaturen finns Niklas Lagge med ett flödigt brev av länktips. Vi tar rubbet här. En bra tipssida med vad man behöver veta om *Final Fantasy Tactics* en likaledes om *Final Fantasy VII* samt en betraktansvärd på samma tema i Madcows FF7. Ytterligare bra tips är den nya Nintendosidan World of N samt två med förhandstittar på bland andra *Final Fantasy VIII*; UGP Online och PSM Online. Vi tackar och bockar!

SP-läsaren Per Forsberg har även han gjort en Final Fantasy VII-sida. Så även Greg Schraufnagel vars sida är proppad med bilder, 72 MIDI-filer och frågesport. Musik från flertalet av spelen i serien hittar man annars på Gamemusic. Hittar man inte musiken till *Chrono Trigger* där kan man alltid försöka på Kayins site som, när länken inte krånglar, innehåller "Lavo's Battle Theme....#2".

Nu fick på något sätt Square nästan lite oförtjänt mycket uppmärksamhet eftersom en del av mediabevakningen även gällde det gemensamma bolagen med Electronic Arts. Lite i skymundan var vi ändå några som noterade att *Breath of Fire III* kom ut på den amerikanska marknaden. Och rapporterna kring spelet talar om ett RPG med mycket tuffare bossar än i föregångarna. Vi repriserar adressen till PSM Online som håller kvaliteten hittills med flera filmer och en drös bilder. Annars kommer nog nygjorda sidor på spelet undan för undan alldeles strax.

PlayStation-aktivitet

PlayStation-spelarna har dock inte somnat in bara för att rollspelarna haft liten julafton. Marie Hultin meddelar att hon har lagt upp över hundra svenska fusk på sidan Psx.fusk. Proffspelle (Emil Dorbell) låter hälsa att han har flyttat sin sida till Questgate och samtidigt gjort om väldigt mycket. Nu finns här sidor om *Final Fantasy VII*, *Tomb Raider* med uppföljare, *Resident Evil*-spelen samt "jättemånga fusk och spelmusik". Mer *Resident Evil 2* hittar man hos Jonas Johnsson och hans nu utökade hemsida. Och hos SP-läsaren Samuel Pakkanen vars sidor på temat innehåller alla möjliga fakta om spelet, filmklipp, koder och bilder.

Intresset för *Tekken 3* verkar inte svalna. Nya sidor tillverkas hela tiden. Nytt är Tekken 3 Links Archive från i juni och Game World 1998s site där man dessutom skriver om *Dead or Alive* och *Gran Turismo*. Signaturen Mephisto har på sin site precis lagt upp en "djupt analyserande" recension av just *Dead or Alive*.

Nu ska man väl inte förundras så mycket, men i kölvattnet av den Usenet-diskussion som har förts om hur man lockar sin fru att börja spela TV-spel, kom så ett inlägg från en kille som lyckats så till den milda grad att han och frun har startat eget företag inom området. "We don't argue much, we set aside playing times and ocassionally, we'll play a 2 player game, sharing our time. Thank you and have a PlayStation Day". Kanske något för Rickie Lake att göra en show av... Stället heter Cyberealm Games (http://www.inergy.com/~CyberealmGames) och kan nog fungera som inspiration för en del.

Hjälp behöver man väl alltid. Ny i raden av dem som sträcker ut en hand är Zoneplay for Sony PlayStation där man hittar både FAQs och fusk tillsammans med nyheter, info och recensioner. Hjälp med bedömning av japanska PlayStation-spel har precis öppnat i form av Import PSX Review Site.

Dreamcast

Segas lansering av Dreamcast väckte stort genklang i Webbmedia. Bland de många siter som rapporterade med text och bild fanns Hardcore Gaming och Gamespot. Bland vanliga fans verkade namnbytet (från Katana) störa mest och Segas diskussionsgrupp bubblade för en gång skull av potentiell entusiasm (förutom kommentaren i slutet av denna krönika).

Du som letar efter omslagsbilder till olika Sega-spel ska kanske sända en varm tanke till Jeff Lynds som tipsar om National Console Supports page och sitens arkiv. Närhelst ett nytt spel kommer fotograferar de av fram- och baksida och lägger upp bilderna här.

Revolutioner online

Nytända Webbmagasinet Revolutions Online satsar stort på E3-bevakning. Tidningen startades för två år sedan och har trots sin enbart fem personer starka redaktion gjort ett jobb som slår många större siter på fingrarna. Förutom E3 finns just nu en exklusiv titt på *Crash Bandicoot 3* med bilder och allt.

Nystartad är däremot Game.com Power vars nyheter och koder även finns på en systersite. Inte heller Gamermagazine är lastgammal och även om den har sin tyngsta del inom PC-sektorn finns här en hel del förhandstittar, recensioner och demos för dem med konsolintresse.

Jens Bakke tipsar om Game-online som är ett samarbete mellan CVG, Saturn Magazine, PlayStation Plus och Nintendo Magazine System. Här finns över 500 recensioner publicerade. När han ändå håller på lägger han till IGN64 ifall någon skulle ha missat den siten.

Ni som minns hur bra det var förr tipsas om Video Game Retrospect Web Site. Ni som vill göra om er spelkonsol till en arkadmaskin ska definitivt besöka William Powers Homepage.

Så till månadens ämnesrubriker på Usenet.

"Subject: Video game maneuvers in real life..." (försöka duger).
"Subject: Einhänder demo cheat" (är inte det att överdriva?).
"Subject: Sega HAS to change the controller" (suraste reaktionen på Dreamcast).
"Subject: Yes you have killed your PlayStation!" (vådan av att installera modchips själv).

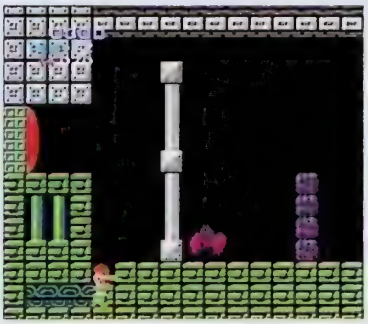
Surf On!
Mats Lundgren
(online@atlantic.medstroms.se)

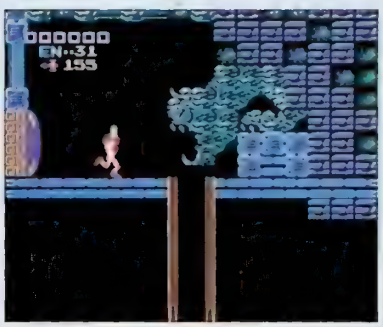
Alla länkar finns på www.atlantic.medstroms.se/splay

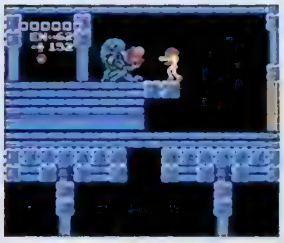
retro

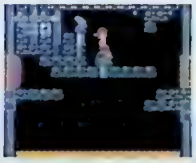
AV TOBIAS BJARNEBY

Långt innan Lara Croft och Aya Brea blev världsberömda spelhjältinnor gav sig Samus Aran ut på äventyr i rymden i NES-klassikern *Metroid*.









METROID

NINTENDO • NES • 1986

Från början var *Metroid* ett av de få spelen till Famicom Disk System, en japansk diskettbaserad version av Nintendos 8bits-konsol. Trots att spelet fick ett ganska svalt mottagande i hemlandet bestämde sig Nintendo för att släppa en kassettversion av det i USA. Tillsammans med *Kid Icarus* blev spelet det allra första som hade lösenord och silveromslag och bara en sådan sak räckte för att det skulle uppmärksammas. Snart insåg de miljontals amerikanska NES-ägarna dessutom att spelet var en imponerande kombination av science fiction, shoot 'em up och äventyr, och det dröjde inte länge förrän *Metroid* tillhörde Nintendos mest populära titlar.

Hela äventyret utspelar sig på planeten Zebes som befolkas av fruktansvärda rymdvarelser. Huvudpersonen Samus Aran får i uppdrag av den federala polisen att förstöra Moderhjärnan, som sägs ge liv åt alla dessa varelser, och det enda hon har till sin hjälp är de vapen och föremål som finns utplacerade på olika delar av planeten.

Metroid är till en viss del upplagt som ett traditionellt shoot 'em up, men det är de mer *Zelda*-inspirerade äventyrsinslagen som gör det så bra. Zebes är en enorm planet och banornas miljöer är varierande både till struktur och utseende. På samma sätt som i *Zelda* innebär varje nytt föremål att man kan komma vidare till tidigare outforskade platser, som i sin tur leder till ytterligare användbara uppgraderingar.

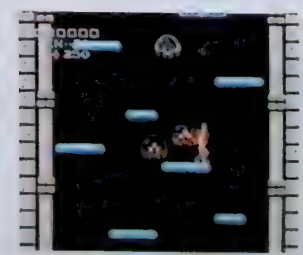
De två minibossarna Ridley och Kraid tillhör spelhistoriens mest klassiska och det är först när Samus Aran har besegrat dem som hon slutligen kan ta sig till den del av Zebes där Moderhjärnan befinner sig.

Metroid resulterade inte bara i två uppföljare, utan har även inspirerat andra speltillverkare. Tyska Factor 5 har sagt att de aldrig hade kommit på idén till *Turrican*-spelen om det inte vore för *Metroid*. Och när man spelar *Castlevania: Symphony of the Night* till PlayStation är det inte svårt att se vilken spelserie som har legat till grund för hela spelupplägget.

En av de vanligaste frågorna som Shigeru Miyamoto får under intervjuer är när en Nintendo 64-version av *Metroid* egentligen kommer. Varje gång svarar Miyamoto att han inte vet, och med tanke på att spelens producent Gumpei Yokoi gick bort förra hösten är chansen inte särskilt stor att det över huvud taget kommer någon mer del i serien.

Men spelutvecklare kommer förmodligen fortsätta att influeras av Samus Arans äventyr. Och vi kommer definitivt fortsätta att spela dem.

Om man klarar *Metroid* på mindre än två timmar får man spela ett andra varv, då Samus Aran har tagit av sig sin rymddräkt.



INTERNET

1. (4) Gran Turismo [PS]
2. (2) Sakura Wars [SA]
3. (3) Sakura Wars 2 [SA]
4. (5) Tekken 3 [PS]
5. (7) Sakura Columns [SA]
6. (6) Resident Evil 2 [PS]
7. (1) Final Fantasy VII [PS]
8. (–) Panzer Dragoon Saga [SA]
9. (8) Goldeneye 007 [N64]
10. (–) Breath of Fire III [PS]

Listan är © World Charts

USA

1. (–) Tekken 3 [PS]
2. (–) NBA Courtside [N64]
3. (1) 1080° [N64]
4. (2) Triple Play '99 [PS]
5. (–) Goldeneye 007 [N64]
6. (–) MLB '99 [PS]
7. (8) Resident Evil 2 [PS]
8. (–) Blasto [PS]
9. (4) SaGa Frontier [PS]
10. (5) Diablo [PS]

Listan baseras på försäljningen i USA.

JAPAN

1. (–) FIFA: Road to World Cup [PS]
2. (–) Stolen Song [PS]
3. (–) World Stadium 2 [PS]
4. (–) Super Real Mahjong P7 [SA]
5. (–) Baroque [SA]
6. (4) Parasite Eve [PS]
7. (2) Tekken 3 [PS]
8. (–) Super Robowar F Conclusion [SA]
9. (8) Gran Turismo [PS]
10. (–) Meltylancer Re-Inforce [SA]

Listan baseras på försäljningen i Japan.

SVERIGE

1. (–) Gran Turismo [PS]
2. (–) Resident Evil 2 [PS]
3. (–) Mystical Ninja starring Goemon [N64]
4. (1) Yoshi's Story [N64]
5. (–) Tomb Raider 2 [PS]
6. (–) Motorhead [PS]
7. (3) Cool Boarders 2 [PS]
8. (9) FIFA: Road to World Cup '98 [PS]
9. (2) Need for Speed III [PS]
10. (–) NHL '98 [PS]

Listan är sammanställts av Deejay Promotions och är baserad på försäljningsrapporter från spelbutiker över hela landet

SUPER PLAY TOPP 20

Final Fantasy VII [PS]	1. (1)
Gran Turismo [PS]	2. (3)
Resident Evil 2 [PS]	3. (2)
Super Mario 64 [N64]	4. (6)
Goldeneye 007 [N64]	5. (4)
Alundra [PS]	6. (–)
Mystical Ninja starring Goemon [N64]	7. (8)
Klonoa [PS]	8. (–)
Yoshi's Story [N64]	9. (5)
World Cup '98 [N64/PS]	10. (–)
Tomb Raider 2 [PS]	11. (7)
Forsaken [N64/PS]	12. (–)
Castlevania: Symphony of the Night [PS]	13. (10)
NHL '98 [PS]	14. (9)
Diddy Kong Racing [N64]	15. (11)
Motorhead [PS]	16. (–)
Bust-a-Move 3DX [PS]	17. (12)
Zelda – A Link to the Past [SN]	18. (14)
Panzer Dragon Saga [SA]	19. (–)
Gex 3D: Enter the Gecko [PS]	20. (16)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

ÖNSKELISTAN

Legend of Zelda 64 [N64]	1. (1)
Final Fantasy VIII [PS]	2. (–)
Parasite Eve [PS]	3. (3)
Metal Gear Solid [PS]	4. (5)
Tekken 3 [PS]	5. (2)
Banjo-Kazooie [N64]	6. (7)
Pokémon [GB]	7. (8)
Wipeout 64 [N64]	8. (4)
Mission: Impossible [N64]	9. (10)
Turok 2 [N64]	10. (6)
Castlevania 64 [N64]	11. (9)
Starcraft [N64]	12. (–)
NHL '99 [N64/PS]	13. (14)
Oddworld: Abe's Exoddus [PS]	14. (15)
Quake II [N64]	15. (–)
F-Zero X [N64]	16. (19)
Mortal Kombat 4 [N64]	17. (13)
Shadowman [N64]	18. (–)
ODT [PS]	19. (20)
C&C: Retaliation [PS]	20. (17)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

Vill du vara med och rösta fram våra egna topplistor; Super PLAY Topp 20 och Önskelistan? Skriv då ner dina fem favoritspel, samt de fem spel du mest ser fram emot på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till:
TOPPLISTOR, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM.

LYSANDE PRISER

Vinnarna i denna Heart of Darkness-tävling får varsitt exemplar av det fullständigt lysande PlayStation-äventyret. Vi har fem spel att lotta ut bland er som svarar rätt på våra spelfrågor.

Från vilket land kommer Amazing Studio, som har utvecklat *Heart of Darkness*?

1. Japan
2. Sverige
3. Frankrike

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på (4.55kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett av de fem spelen. Lycka till!

0712-110 30

Samtalet kostar 4.55kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 587 191 00.

TIPS

Skicka garna in tips och tricks till: 'Tips!', Super Play, Box 12550, 102 29 Stockholm.

Vill ni veta hur man spöar någon boss eller hittar ett speciellt föremål i något spel ringer ni bara till Nintendos, Segas och Sonys respektive spelklubbar.

CLUB NINTENDO: Tel: 0300-721 00 Fax: 0300-732 80

SONY HOT LINE: Tel: 0719 - 310 311 (5 kronor/samtal)

SEGA HOTLINE: Supporttel: 08-600 51 71 (Vard. 17.30-20.00) Infotel: 08-600 15 19

ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT: 08-594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT: 020-24 40 20

WENDROS SUPPORT: 08-689 97 87 (Vard. 9.00-18.00)

FUNSOFT SUPPORT: 08-760 02 40 (Vard. 9.00-17.00)

Motorhead
PlayStation

De skickliga programmerarna på Digital Illusions har varit snälla nog att proppa in så många fusk i sitt bilspel att vi inte hinner skriva om alla förrän det kommer nya. Här är de senaste knepen, bana för bana.

GOLDBRIDGE

Åk till bensinstationen och backa runt pumparna tre gånger på mindre än 20 sekunder. Om du lyckas med att passera utanför dörren i minst 40 knyck så kommer avgaserna att börja bete sig underligt.

REDROCK

Inom 30 sekunder från start finns en lång raksträcka med en återvändsgränd i slutet. Kör in i den, och backa sedan snabbare än 20 kilometer i timmen så får du en extremt snabb bil.

ATLANTIKA

Till vänster om vägen utanför Atlantikas Central Station-hus finns en gränd. Kör från den till stationshusets högra hörn så kommer bilarna att få fnatt.

RUHRSTADT

Om du står still utanför The Black Lotus Club i minst 15 sekunder så kommer bilarna att förvandlas till jeepar.

OLYMPOS

Parkera på helikopterbron i minst tio sekunder så får du en extra kameravinkel att spela med.

NOLBYHILLS

Om du brakar in i den vänstra garagedörren med Digital Illusions-skyltar i minst 75 kilometer i timmen så blir körkänslan samma som på månen.

TIME CRISIS
PLAYSTATION

Sonys skarpladdade pistolspel är inte lätt att klara. Men det finns några användbara fusk som gör uppgiften lättare.

FUSKMENY:

När du har kommit till huvudmenyn med de tre lådorna ska du skjuta i mitten på bokstaven R två gånger, och sedan strax ovanför bokstaven S i mitten två gånger. Om du lyckats bör du nu kunna få fler liv, fler continues och oändlig ammunition.

ALLA FUSK:

Skjut en gång i mitten på bokstaven R och två gånger i mitten på sikteskorset så kommer du till en meny där alla fusk kan aktiveras.

EASY MODE:

På skärmen där du väljer mellan Time Attack och Story Game kan du skjuta utanför skärmen för att få fem liv istället för tre, i Story Game.

COMMAND & CONQUER: RED ALERT
PLAYSTATION

Vi har redan publicerat ett antal fusk till detta mästerliga strategispel i Super PLAY 28, men inte kodema som ger tillgång till alla nivåer. Här kommer de i alla fall. Varsågoda!

ALLIED:

Nivå	Lösenord
2	CEA9HV54X
3	HSHWGN76Z
4	RMKIWM2VE
5	FE7HSPG42
6	5R5D1GVBZ
7	9G1860S39
8	HXX8B0SV7
9	9BXMD4C1B
10	IJ9EFYLFP
11	LZRNGMMLP
12	17VLVGV3V
13	I0D0BDIM3
14	VOX0IJARY
15	XN3PYVA7Y

SOVIET:

Nivå	Lösenord
2	VMBWOQ284
3	XN37MCCSO
4	LH06FZZQL
5	BUVV20LFF
6	AVYQ10YA8
7	LZRJTMQAN
8	YQX4C9GFH
9	1QES08LEO
10	RKP0UOXJA
11	CDLKYL7Q4
12	8T5GGDK25
13	X5CDE0KN8
14	DV7RH6UUZ

BLOODY ROAR
PLAYSTATION

I Hudsons beat 'em up kan kämparna förvandla sig till djuriska monster med otroliga krafter. Med dessa koder kan du förvandla spelet lite som du själv vill.

FETA SKALLAR

Välj en karaktär i den vanliga turneringen. Håll sedan nere L2 och cirkel för att starta.

PYTTESMÅ FIGURER

Samma som förra fusket, fast här ska L2 hållas nere och ● tryckas in medan spelet laddar.

STÖRRE RING

Klå alla motståndare i Survival Mode

ALTERNATIVA KLÄDER PÅ ALICE

Nita alla motståndare i Time Attack Mode på mindre än tio minuter så får Alice en fin ny skoluniform att ha på sig.

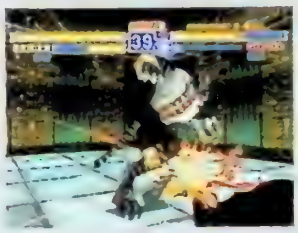
FLER REPRISER

Håll nere Select medan du ger din motståndare det avgörande slaget.

BONUSFILMER

När du har klarat hela spelet och tittar på din hjältes segerfilm kan du trycka ← eller → för att få se en dold filmsnutt.

För resten av bonusarna ska du välja den indikerade karaktären och klara spelet på nivå fyra eller högre.



BONUS	SPELARE
Mindre ring	Greg
Inga väggar i ringen	Mitsuko
Osynliga väggar	Fox
Självuppladdande kraft	Bakuryu
Inga kraftstaplar	Yugo
Kontrollera kameran	Alice
Psychedelic Mode	Alla karaktärer
Stäng av blixtar	Long
Stäng av blockeringar	Gado
Stora armar	Utan att använda några continues

JET RIDER 2
PLAYSTATION

I Super PLAY 28 presenterade vi några fusk till Sonys futuristiska racingspel och nu har vi fått tag i ytterligare ett som är värt att nämnas. Om du vill aktivera alla banor utan att behöva spela i flera dagar ska du följa dessa instruktioner:

Sätt svårighetsgraden på Master och välj fem varv per lopp på Options-skärmen. Tryck ✖ på Li'l Dave på karaktärsvalet för en spelare och gå sedan tillbaka till huvudmenyn. När du har kommit dit måste du trycka in koden ↑, ↓, ←, →, R2, R1, L2, L1 inom fyra sekunder, och sedan gå till Options-skärmen och ändra antalet varv per lopp till tre. Tryck ✖ på Wild Ride på karaktärsvalet för en spelare och gå tillbaka till huvudmenyn. Tryck in koden ↑, ←, ↓, →, ■, R2, ●, R2 inom fyra sekunder. Sätt svårighetsgraden på Amateur och stäng av Turbos på Options-skärmen, gå sedan till karaktärsvalet för en spelare och tryck ✖ på Bomber. Gå till huvudmenyn och tryck in koden ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → inom fyra sekunder. Ändra svårighetsgraden till Professional och sätt på Turbo igen på Options-skärmen. Till sist ska du återvända till huvudmenyn och knappa in koden R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2 inom fyra sekunder.

NEWMAN HAAS RACING

PLAYSTATION

Gillar man fusk har man all anledning att gilla Psygnosis. De stoppar nämligen in mängder av koder och knep i alla sina spel, och *Newman Haas Racing* är inget undantag. Här kommer två stycken.

För att få tillgång till alla bilar och banor behöver du bara trycka L1, R1 sju gånger, L1 fem gånger, R1 nio gånger.

Dessutom kan alla bilar förvandlas till bussar om sekvensen L1 tre gånger, R1 femton gånger, L1 tre gånger, R1 elva gånger, L1 fjorton gånger, R1 fem gånger, L1 tjugofem gånger trycks in.

Kom ihåg att Options-hjulet måste vara orört för att dessa fusk ska fungera.

MICRO MACHINES V3

PLAYSTATION

I stil med Rares galna racingspel *RC Pro Am* är loppen i Micro Machines *V3* sanslöst snabba och överraskande. Fastän det tar lång tid att tröttna på spelet kan det vara trevligt med några fusk som förlänger spelets livstid något. Skriv in dessa koder som namn för att aktivera fusken.

CATLIVES:	Nio liv
GIMMEALL:	Alla banor öppnas i Multi Player Mode
WINTERY:	Banorna blir hala

Nästa tre koder ska knappas in under spelets gång, vilket blir enklast om man pausar.

Kameran bakom bilen:	←, →, ■, ●, ←, →, ■, ●
Svävande föremål:	■, ▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ✖
Långsamma datorförare:	●, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ✖

STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

PLAYSTATION

Det kanske inte ligger i en ärofull Jedi-riddares natur att fuska, men det har folket på Lucas Arts struntat i. Så här vänder du ut och in på spelet där Leia äntligen får ge Han Solo vad han tål.

Missbildat värre: Håll inne Select + ↓ + ✖ medan en ny omgång laddas in.
Pyttesmå karaktärer: Håll inne Select + ↓ + ✖ + R2 tills karaktärerna dyker upp.
Byt uniformer: Håll inne L1 medan du tar fram karaktärsvalskärmen.
Ren skärm (endast karaktärerna och energistaplarna syns): Håll inne ↓ + L1 + R2 + Select
Automatisk blockering: Håll inne ↓/← + Select när en ny omgång laddas in.
Självreparerande energi: Håll inne ↓/→ + ✖ medan karaktärerna laddas in.
Valfri arena (Practice och Arcade): Klara Arcade Mode med Chewbacca på svårighetsgrad Jedi eller Standard.

GHOST IN THE SHELL

PLAYSTATION

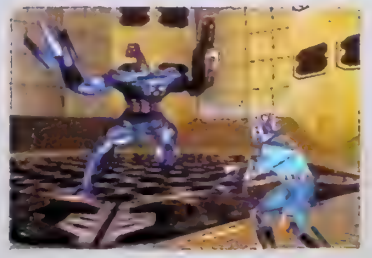
Major Kusanagi är en hårdkokt cyberkvinna med attityd. Spelet har samma känsla som filmen, mycket tack vare alla Full Motion Videosekvenser som finns med.

För att få tillgång till alla dessa videoklipp och dessutom alla banor ska du knappa in koden R2, R1, ■, ■, ↑, ↓, ■, ■, R2, R2 på titelskärmen.
Om du gjort rätt kommer en ton att höras.

Om du klarar hela spelet utan att förlora liv eller använda continues får du dessutom ta en titt på Major Kusanagi.

REBOOT

PLAYSTATION



Den blåhudade hjälten i Reboot vistas i en underlig värld av kretsar och binär kod. För att göra hans uppgift lite lättare kommer här några användbara koder.

Full Glitch-energi: →, L1, ↑, →, L1, R1, ↑, ↓, ←
Få bästa vapnen: ↑, L1, ↓, ↑, ←, R1, L2, ↓, ↑, →
Skölduppgradering vid varje glitch-hämtning: ↓, R1, ←, →, ↓, L2, R2, ←, →, ↑
Spela som Dot: ←, R1, →, ↑, ↓, R2, L1, →, ↑, ↓
Spela som Eno: ↑, ←, ↓, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →
Flyg genom att trycka på hoppknappen: ←, ↓, →, ←, ↑, R2, L1, ↑, ←, →

GEX 3D
PLAYSTATION

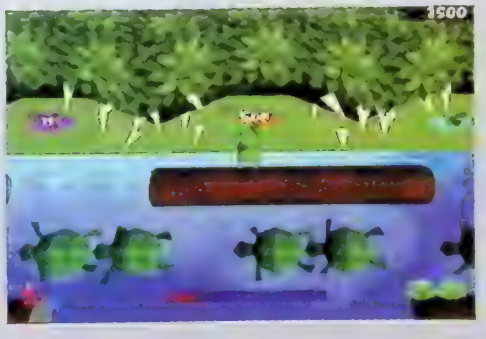
Det må vara ett riktigt *Super Mario 64*-plagiat, men Crystal Dynamics plattformsspel är ändå underhållande. Dock är det inte lätt att klara, så här kommer ett par koder som hjälp på traven. Skriv in dessa koder som lösenord.

R1, R2, ✕, L2, ■, ✕, ■, R2, R2, R2, ✕, L2, ■, ✕, R2, ■, L2, R2, ✕, L2, ■, ✕, R2, ■, L2, R2, ✕, ■

För att aktivera resten av fusken ska du pausa spelet och markera ordet Exit. Håll sedan in L2 och knappa in koderna.

Oändligt med liv:	↑, ↑, ↓, →, ▲, ↓
Osårbarhet:	←, →, ▲, ↓, →, ←
Gex snackar:	▲, ←, ●, ↑, ↓. Fortsätt spela och tryck sedan Select för att tvinga ur Gex en kommentar.
Få Gex att irra runt:	↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓
Titta på rekord och statistik:	→, ▲, →, ←, ▲, ✕. Fortsätt att spela, och gå till huvudskärmen där du kan trycka på Select för att titta på banstatistik eller på ■ för att se rekordtiderna.
Välj bana:	→, →, ←, →, ▲, ↓, →. Starta sedan en ny omgång. Du ska nu kunna trycka på Select för att få upp en meny där du kan välja bana.

FROGGER
PLAYSTATION

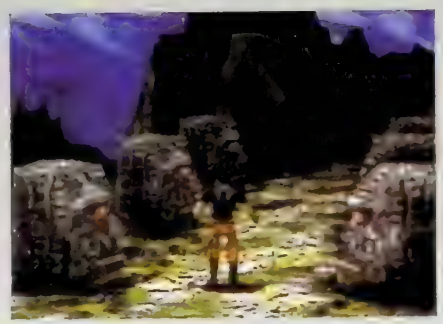


Ett av världens mest klassiska spel är det gamla *Frogger*, som nu har fått nytt liv på PlayStation. Det är roligare än någonsin förr att hoppa över stock och sten med den gröne gynnaren och för att det ska bli maximalt underhållande kommer här ett par användbara koder.

För att få oändligt många liv ska du pausa spelet och trycka →, ■, ▲, ■, ▲, ■.

Du kan även få tillgång till alla banor om du pausar spelet och trycker →, ■, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ●.

PITFALL 3D
PLAYSTATION



De som kommer ihåg den klassiska originaltiteln *Pitfall* från Ataris storhetstid minns även den Indiana Jones-liknande äventyrskänslan och den hårdnackade hjälten Pitfall Harry. Nu har han blivit tredimensionell på PlayStation. Här följer några fusk som gör det mycket knepiga spelet lite lättare.

Nivå 1	CAKEWALK
Nivå 2	METROPOLIS
Nivå 3	DEEPDARK
Nivå 4	TEMPLEME
Nivå 5	HOTROCKS
Nivå 6	GOINGDOWN
Nivå 7	WOWTHATSHOT
Nivå 8	JAILBREAK
Nivå 9	THUNDERDOMES
Nivå 10	MAGICGARDEN
Nivå 11	SPOOKYMESAS
Gladiator	GEEHEISBIG
Kryll Thular	BIGWORMGUY
Scourge	BESTFORLAST

Pitfall (originalspelet)	CRANESBABY
Credits	CREDITS
99 liv	STEVECRANEME
Osynlig Harry	2DHARRY
Ingen gravitation	ZEROGHARRY
Fett huvud	BIGHEADHARRY
Harry håller snattran	STOPTALKING
Tio extraliv vid ny omgång	GIVEMELIFE
Spela alla filmer	PLAYMOVIES
Spela all comic	PITFALLCOMIC

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP
PLAYSTATION

Racing i Touring Car-klassen är både hård och snabb, och Codemasters har faktiskt lyckats fånga känslan i sitt välgjorda bilspel. Om du skriver in följande koder som förarnamn så ska speakern Tiff Needell förkunna "cheat enabled" varpå fusket är aktiverat.

Öppna alla banor	JHAMMO
Extra bilar	CMGARAGE
Stäng av collision detection	CMNOHITS
Helikoptervinkel	CMCOPTER
Go-kartvinkel	CMHUN
Stjärnhimmel	CMSTARS
Tecknad film-bakgrund	CMTOON
Överblicks-perspektiv	CMMICRO
Discodimma	CMDISCO
Låg gravitation	CMLOGRAV
Bakvänt regn	CMRAINUP
Dubbla hastigheten	XBOOSTME
Medföljande kameravinkel	CMFOLLOW
Aggressiva motståndare	CMMAYHEM
Feta händer på ratten	CMHANDY

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10 - 432 41 Varberg - Fax 0340-67 89 80

Telefon 0340-67 88 80

BILLIGAST I SVERIGE

BÄSTA BILSPELET ÖVER 140 BILAR DUAL SHOCK **429:-**

"Zelda" till Playstation Playstation Mag: 9 / 10 **419:-**

HÖGUPPLÖSNING BANEDITOR DUAL SHOCK **449:-**

Större - Bättre Blodigare ARETS SPEL? **529:-**

TOCA Från skaparna av

En bilsimulator som gör det lika roligt som i verkligheten **449:-**

VÅLDSAM ACTION Makalös 3D miljöer. **419:-**

Tillbehör

Sony Joypad	229:-
Sony Memory Card	225:-
Link Kabel	99:-
Memory Card	149:-
RF Unit	149:-
Duo Pack (MEMORY CARD + JOYPAD)	299:-

LAGERRENSNING

Actua Soccer 2	299:-	Pandemonium 2	299:-
Auto Destruct	249:-	PGA Tour 98	249:-
Hexen	249:-	Rage Racer	299:-
Magic: The Gathering	249:-	Rapid Racer	249:-
MDK	249:-	Test Drive 4	249:-
Nagano OS '98	299:-	Theme Hospital	349:-
Nightmare Creatures	299:-	BEGRÄNSAT ANTAL	

GROOVY **299:-**

Våldsamt bra! **299:-**

Bästa äventyret **299:-**

ARKAD JOYSTICK

BEGRÄNSAT ANTAL

Officiell Sony Joystick, tillverkad av Asci. Autentisk Arkadlayout och känsla.

PERFEKT FÖR FIGHTINGSPEL **299:-**

DUAL SHOCK

Analog Kontroll med Rumble funktion. Perfekt till Tobal 2, Tommy Mäkinen Rally, Dead or Alive, Tekken 3, Gran Turismo. **349:-**

GAMESHARK

PERFEKTA FUSK TILLBEHÖRHET

Få tillgång till alla gömda hemligheter. Få oändligt med liv, pengar, ammunition osv

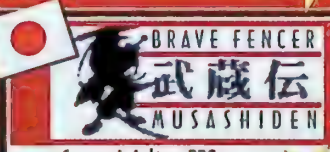
FÖR DIG MED MANGA USA SPEL. ACTION REPLAY FUNGERAR EJ PÅ USA SPEL

459:-

För 100 år sedan led världen av en svår översvämning. Fyra magiker lyfte kontinenterna över vattnet. Nu börjar magin försvinna och det är upp till dig att rädda världen. **439:-***

Sommarens hetaste rollspel. Från skaparna av Suikoden. **439:-***

Upptäck hemligheten med Drakens helgedom. Kraftig magi och intensiva strider. **439:-***



Square's Action RPG inkl SPELBART DEMO PÅ FINAL FANTASY 8 !!!!!! **699:-***

Uppföljaren till Ogre Battle

Strategiskt Rollspel **439:-***

ÖVRIGT USA 439:-

X-Men vs Streetfighter	Fighting
Saga Frontier	Rollspel
Monster Rancher	???

PAL BOOSTER

Spela USA Spel utan RGB

PAL Booster anpassar sig av din TVs färgsystem **299:-**

GUIDER

Upptäck alla hemligheter!

Tomb Raider 2, Alundra, Saga Frontier, FF Tactics, Breath of Fire III, Resident Evil 2, Final Fantasy 7 **149:-**/st

Börja som legoknekt och bli en krigsherre genom strategiska strider. Genom beslut på och utanför slagfältet triumferar du. **439:-***

Försvara Juna kolonin med ditt pmdskepp. Squares otroliga Shoot 'Em Up-spel **439:-***

Bästa Fightingspelet **439:-***

www.gameshop.nu

Västsveriges största sortiment av:

GAMES WORKSHOP

Beställning före 17.00. 24h leverans

Under 15 år? Skicka skriftlig beställning med förälders underskrift

Uthämtade försändelser debiteras med 149

Vid order tillkommer postens avgifter

USA Flagg (eller Japan) Kräver Amerikansk eller ombyggd Playstation

Svensk Flagg Fungerar på Svensk Playstation

SVERIGES SNABBASTE SERVICE PÅ USA / JAPAN SPEL

BIO-TÄVLING

DÖDLIGT VAPEN 4

WARNER BROS. SWEDEN AB

Sammanlagt har över två miljoner svenskar sett de tre första *Dödligt vapen*-filmerna på bio. Sex år efter del tre är nu Mel Gibson och Danny Glover tillbaka som polisparet Martin Riggs och Roger Murtaugh i *Dödligt vapen 4*. Precis som förra gången får de hjälp av Lorna Cole (Rene Russo) och Leo Getz (Joe Pesci) och konfronteras i detta fjärde actionäventyr med ett asiatiskt brottssyndikat.

Den 29 juli har filmen biopremiär och i vår tävling har du chans att vinna både biljetter till filmen och en exklusiv klocka, plus kepsar och t-shirts. Allt du behöver göra är att svara rätt på några filmfrågor. Om du lyckas är du med i utlottningen av följande paket:

1:a–3:e pris

Två biobiljetter, en klocka, en keps och en t-shirt.

4:e–10:e pris

Två biobiljetter och en t-shirt.

Vad är den amerikanska originaltiteln på *Dödligt vapen*?

1. **Lethal Weapon**
2. **Dangerous Gear**
3. **Deadly Army**

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAY:s tävlingstelefon på **0712–110 30** (4.55kr/min) och trycker in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare några frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett av de tio exklusiva paketen. Lycka till!

Samtalet kostar 4.55 kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08-587 191 00

För prenumeration, ring 08-672 03 33 dygnet runt

SUPER POWER 4/93
Vi guidar dig igenom *StarWing*, *Road Runner* och *FF – Mystic Quest*. Dessutom berättar vi allt om Arnie och spanar in det nya systemet 3DO.

SUPER POWER 5/93
Alla specialarna i *Mortal Kombat* och *Street Fighter II Turbo*. Nintendo och Silicon Graphics gör 64-bitaren Project Reality.

SUPER POWER 2/94
RPG-special, NES-klassiker och *Mortal Kombat*-handbok. *Final Fantasy II*, *Clayfighter*, *Turtles – Tournament Fighters* och *Sensible Soccer* testas.

SUPER POWER 3/94
Nintendo släpper Super Game Boy! Bruce Lee som film och TV-spel! Recensioner på *Secret of Mana*, *Lufia*, *Equinox*, *NHL Hockey '94* och *Flintstones*.

SUPER POWER 4/94
Fotbolls-feber! Vi har testat *FIFA*, *Striker*, *World Cup '94* och *Goal*. *Secret of Mana*-guide, *Super Metroid*-smygtitt och killarna bakom det första helsvenska SNES-spelet.

SUPER POWER 5-6/94 – SLUT!

SUPER POWER 7/94
Vi tittar närmare på Jaguar, PlayStation och NEC FX. Dessutom tips till *Zombies* och test av *Stunt Race FX*, *Super Street Fighter II* och *Mortal Kombat II*.

SUPER POWER 8/94
Vi har spelat Ultra 64! Och recenserat *Donkey Kong Country*, *Super Punch Out*, *Street Racer*, *Mickey Mania* och *Lion King*. Och så hjälper vi dig att lösa *Super Metroid*.

SUPER POWER 1/95
Stort RPG-nummer med *Final Fantasy III*, *Breath of Fire* och *Illusion of Time*. Vi har dessutom pratat med Square och hört ryktet om Virtual Boy.

SUPER POWER 2/95
Första bilderna på Virtual Boy, granskning av Sega Saturn och guide till *Jurassic Park*. *Blackhawk*, *Ultimate Parodius*, *Lemmings 2* och *Super Bomberman 2* recenseras.

SUPER POWER 3/95
Allt om *Killer Instinct* till Ultra 64! Efterlängtad guide till *Donkey Kong Country*. Allt fräckt vi minns från WCES i Las Vegas. *Super Return of the Jedi*, *Lord of the Rings* och *Indiana Jones* testas.

SUPER POWER 5/95
Stor guide till *Killer Instinct*! Mer Next Generation med smygtittar på *Panzer Dragoon*, *Ridge Racer* och *Victory Goal*. Vi har dessutom testat *Stargate*, *Cannon Fodder* och *C2 – Judgement Clay*.

SUPER POWER 6-7/95
Uppgraderat dubbelnummer! Spelrecensioner till ALLA format, stort E3-reportage, intervju med Shigeru Miyamoto, arkadnytt och stora artiklar om Internet, spelmusik och *Judge Dredd*.

SUPER POWER 10/95
Stora artiklar om Ultra 64 och Psygnosis. *Chrono Trigger*, *Phantasy Star IV*, *Wipeout* och *Destruction Derby* testade. Premiär för Final Fantasy Forum.

SUPER POWER 11/95-2/96 – SLUT!

Super PLAY 1-2 – SLUT! 96

Super PLAY 3 MAJ 96
De japanska rollspelen erövrar västvärlden, *Resident Evil* utses av en enig jury till det bästa PlayStation-spelet hittills, uppföljaren till *Flashback* är äntligen på väg och vi berättar mer om Nintendo 64.

Super PLAY 4 – 9 SLUT! 96

Super PLAY 10 DEC 96
PlayStation-CD på köpet, med demoversioner av *Tomb Raider*, *Porche Challenge*, *2 Xtreme*, *Micro Machines 3* och många fler. Stor rapport från världspremiären av *Legend of Zelda 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 11 – 12 SLUT!

Super PLAY 13 MARS 97
Vi firade Super PLAYs ettårsjubileum med att skriva om *Mario Kart 64*, *Fighters Megamix* och *Mortal Kombat 4*, samt avslöja hur Namco sakta men säkert tar över i spelvärlden.

Super PLAY 14 APRIL 97
Första delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide, första informationen om *Zelda 64* i kassettformat och förhandsvisningar av *Final Fantasy VII* och *International Superstar Soccer 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 15 MAJ 97
Ingen stal Tokyo Game Show. *Street Fighter III* är varje beat 'em upspelares dröm. *Blast Corps* utplånar allt. Dessutom den avslutande delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 16 JUNI 97
Vi recenserar framtidens konsolspel redan idag och berättar om *Castlevania: Symphony of the Night*, *Star Fox 64*, ett revanschsuget Psygnosis och dessutom om hur man hittar alla de gömda karaktärerna i *Soul Blade*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 17 JULI 97
22 sidor om E3 i Atlanta och de 300 spel som presenterades där. Dessutom lär vi dig att bli den perfekta Mario Kart 64-föraren, berättar om kommande spel som *Parasite Eve*, *PaRappa the Rapper*, *War Gods 64* och tittar tillbaka på *Legend of Zelda – A Link to the Past*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 18 AUG 97
Lara Croft bit för bit. Den ansvarsfulla leken med Tamagotchi. Rare är Nintendos joker. Mario får konkurrens av *Croc*. Oceans omöjliga uppdrag till Nintendo 64. Imagineer gör det första 64bits-rollspelet.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 19 SEPT 97
Lara Croft lever och Diddy Kong blir rallyförare. Artiklar om LCD-spelens återkomst, dinosauriernas överlevnad och Abe's otäcka äventyr i Oddworld. Recensioner av *Lylat Wars*, *Sonic Jam*, *Formula 1'97* och *Kirby's Star Stacker*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 20 OKT 97
Final Fantasy; sagan utan slut. ECTS '97; Europas största spelmässa någonsin. Dessutom visar vi vägen genom *Lylat Wars* solsystem och recenserar *Goldeneye 007*, *G-Police*, *NHL '98*, *Abe's Oddysee*, *Last Bronx* och *Multi Racing Championship*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 21 NOV 97
Vi minns Gumpel Yokoi, berättar om världens första svenska PlayStation-spel och recenserar *Final Fantasy VII*, *Tomb Raider 2*, *Castlevania: Symphony of the Night*, *Street Fighter EX Plus Alpha*, *Top Gear Rally* och *Time Crisis*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 22 DEC 97
Vi guidar dig genom spelstaden London, presenterar Namcos nya beat 'em up, drömmer om *Zelda 64* och recenserar *Diddy Kong Racing*, *Crash Bandicoot 2*, *Harvest Moon*, *Colony Wars* och *FIFA: Road to World Cup '98*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 23 SLUT!

Super PLAY 24 FEB 98
Alla alternativen till vinter-OS i Nagano. Plus premiär för våra nya avdelningar Förspel och Fokus, med *Gran Turismo*, *Quake 64*, *Pocket Monsters*, *Final Fantasy*-anime och *Street Fighter II*.

Super PLAY 25 MARS 98
Vi avslöjar hur Sega ska segra, förklarar varför *Tekken 3* blir årets bästa beat 'em up och pratar med teamet bakom *Tomorrow Never Dies*.

Super PLAY 26 APRIL 98
Oumbärlig spelguide och komplett recension av *Resident Evil 2*. Plus en exklusiv förhandsvisning av Psygnosis *ODT* och första informationen om Nintendos Game Boy med färgskärm.

Super PLAY 27 MAJ 98
Vi hälsade på Iguana och Probe som berättade om *Turok 2*, *Shadowman* och *Extreme G2*. Dessutom avslöjade vi Psygnosis Nintendo 64-planer, visade bilder ur Spice Girls-spelet och recenserade *Gran Turismo*.

Super PLAY 28 JUNI 98
Stort reportage om den stundande RPG-revolutionen, världspremiär för Segas nya drömkonsol, första bilderna ur *Final Fantasy VIII* och intervju med Game Design Sweden.

Mängdrabatt!

Beställ fyra tidningar UTAN CD och betala bara 100 kronor.

Beställ fyra tidningar MED CD och betala bara 150 kronor.

Är din samling komplett?

KÖP GAMLA NUMMER

NINTENDO 64

Aerofighters Assault	Shoot 'em up	För meningslöst för att vara sant.	60	SP 25
Aero Gauge	Racing	Lite lågbudget men ändå godkänt.	72	
Bust-a-Move 2	Pussel	Minst lika bra som PlayStation-versionen.	90	
Dual Heroes	Beat 'em up	Okej idéer men hemskt dåligt utförande.	54	
Forsaken 64	Shoot 'em up	Ett genomarbetat shoot 'em up.	90	
GT 64	Racing	*GT 64* är välgjort men inget *Ridge Racer*.	85	
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	Beat 'em up	Det absolut sämsta beat 'em up-spelet för närvarande.	41	
Mystical Ninja starring Goemon	Äventyr	Ett utmärkt och underhållande äventyr till Nintendo 64.	89	
NBA Courtside	Sport	Bästa basketspelet hittills till Nintendo 64.	88	
NBA Pro '98	Sport	*NBA Pro '98* varken funkar eller dunkar till Nintendo 64.	65	
Olympic Hockey	Sport	Ta en titt på *NHL Breakaway '98* istället.	73	
Quake 64	Shoot 'em up	Ett spel med många kvaliteter, men som kunde ha varit ännu bättre.	82	
Rampage World Tour	Action	Att slå sönder hela världen är vansinnigt roligt. Men bara i en timme.	71	
Virtual Chess 64	Schack	Det finns ingen anledning att spela schack på Nintendo 64.	56	
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	Sport	Det finns många brister i *Wayne Gretzky 3D Hockey '98* som Midway borde ta en titt på.	69	
WCW vs. NWO World Tour	Beat 'em up	Ett välgjort spel som saknar stämning.	78	SP 25
Wetrix	Pussel	Kul med ett Tetris i modern och annorlunda miljö.	85	
World Cup '98	Sport	Electronic Arts vinner VM.	88	
Yoshi's Story	Plattform	*Yoshi's Story* är ett helt underbart roligt spel så länge det varar.	90	

PLAYSTATION

Adidas Power Soccer '98	Sport	Fotbollens *Mortal Kombat Trilogy*.	68	
Alundra	RPG	Vad som talar för *Alundra* är att det är tämligen ensamt i sin genre.	87	
Batman & Robin	Äventyr	Tanken var god, men utförandet är för slarvigt.	73	
Bust-a-Move 3	Pussel	När man har börjat spela är det omöjligt att sluta.	89	SP 25
Cardinal Syn	Beat 'em up	Originellt, humoristiskt och brutalt.	81	
Chill	Sport	Som att åka snowboard med sandpapper under brädan.	60	
Dark Omen	Strategi	Ett godkänt strategispel som dock är i stort behov av förbättringar.	75	
Dead Ball Zone	Sport	Hyfsat kul, men inget *Speedball*.	84	
Dead or Alive	Beat 'em up	Ett bra beat 'em up som hade blivit uppmärksammat även utan sin speciella gimmick.	89	
Deathtrap Dungeon	Äventyr	Ett halvlyckat försök att skapa ett nytt *Tomb Raider*.	82	
Diablo	Äventyr	Ett spel som passar minst lika bra till PlayStation som till PC.	87	
Forsaken	Shoot 'em up	Ett genomarbetat shoot 'em up.	88	
Gex 3D	Plattform	En riktigt lyckad *Super Mario 64*-kopia.	85	
Golden Goal	Sport	Ett hyfsat spel som tyvärr lider av för många småfel.	82	
Gran Turismo	Racing	Det om inte slutgiltiga, så i alla fall totala bilsportspelet.	97	
Jet Rider 2	Racing	Single Trac borde ha kunnat göra bättre ifrån sig.	72	SP 25
Klonoa	Plattform	Inte särskilt nyskapande, ändå ensamt i sin genre.	90	
Mega Man 8	Plattform	Mega Man-spelen är alltid lika välgjorda men konceptet är inte särskilt nyskapande längre.	74	
Mega Man: Battle & Chase	Racing	Ett riktigt misslyckat försök att plagiera *Mario Kart*.	60	
Men in Black	Äventyr	Ologiskt och svårkontrollerat äventyr utan mening.	48	
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	Beat 'em up	Det absolut sämsta beat 'em up-spelet för närvarande.	41	
Motorhead	Racing	Ett läckert bilspel i toppklass.	89	
NBA Fastbreak '98	Sport	Inte snyggast, men bäst domare och underbar känsla.	89	
Need for Speed III	Racing	Nu har EA äntligen hittat rätt formel för *Need for Speed*.	87	
Newman Haas Racing	Racing	Ett mycket gångbart alternativ till *Formula 1 '97*.	86	SP 25
NHL Face Off '98	Sport	Ett medelmåttigt spel för den som dyrkar NHL.	80	SP 25
One	Äventyr	*One* är ett vackert men också mycket tråkigt spel.	68	SP 25
Point Blank	Shoot 'em up	Ett knäppt och udda spel som roar en stund.	78	SP 25
Powerboat Racing	Racing	Den här typen av pinsamheter får inte förekomma.	45	SP 25
Poy Poy	Action	Ett annorlunda men lite rörigt spel.	80	
Premier Manager '98	Strategi	Suverän underhållning för den som gillar genren.	88	
Rascal	Plattfrom	På tok för svårstyrt men fantasifullt olikt andra plattformsspel.	78	SP 25
Reboot	Shoot 'em up	Electronic Arts lyckas både överraska och underhålla.	85	
Resident Evil 2	Äventyr	Bättre spel än det här lär vi inte se på ett bra tag. Ett nytt mästerverk är fött.	96	
Snow Racer 98	Racing	Tålamodskrävande och lite tamt, men verklighetstroget och underhållande.	84	
Spawn	Beat 'em up	Ytterligare ett totalt meningslöst spel från USA.	55	
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	Beat 'em up	Ett misslyckat försök att rida på *Star Wars*-vågen.	67	
Tommi Mäkinen Rally	Racing	Hyfsat rallyspel med originella inslag	74	
World Cup '98	Sport	Det bästa VM-alternativet till PlayStation.	87	
World League Soccer '98	Sport	Silicon Dreams har inte hängt med.	69	

GAME BOY

Castlevania Legends	Plattform	Ungefär vad man kan begära av ett plattformsäventyr till Game Boy.	80
James Bond 007	Äventyr	*James Bond 007* är ett välkommet äventyr till Game Boy.	85
Wario Land II	Plattform	Det släpps för få bra spel som det här till Game Boy.	89

SATURN

House of the Dead	Shoot 'em up	Ytterligare en mycket bra arkadkonvertering till Saturn.	88
Winter Heat	Sport	En ny het knappknäckare från de kalla killarna på AM3.	89

Frågor & Svar

Skicka dina frågor till: **Frågor & Svar, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,**
eller med e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**
Har du åsikter som du vill dela med dig av är du välkommen att skriva till adressen på Post-sidan.

Hej Super PLAY.

1. Vad var det egentligen som hände med 3DO och Jaguar? Var inte de 64bitare precis som Nintendo 64? Varför blev de inte populära om de var bättre än både PlayStation och Saturn? 2. Kommer några av de spelen som släpps till 64DD även till den "vanliga" Nintendo 64? 3. Vilket är bäst, *G.A.S.P.* eller *Fighters Destiny*? 4. Kommer *Zelda – Ocarina of Time* att bli bättre än *Final Fantasy VII*? 5. Vilka spel kommer till Game Boy Color?
Ale

Hej.

1. Varken 3DO eller Jaguar är 64bits-konsoler, även om Atari gjorde sitt bästa för att få oss att tro det om sin maskin. Och med det pinsamma spelutbud som fanns till de båda formaten skulle de inte ha blivit populära om de så var de mest tekniskt avancerade konsolerna någonsin. 2. Just nu ser det ut som att Nintendo släpper alla sina tidigare planerade 64DD-spel på kassett istället. *Zelda – Ocarina of Time* var det första som bytte format och nu lär även *Pokémon Stadium*, *Super Mario RPG 2* och *Earthbound 64* komma i kassettformat. 3. *Fighters Destiny*. 4. Det är svårt att jämföra de två spelen med varandra, men ärligt talat ser *Zelda* ut att sopa mattan med samtliga spel i RPG- och äventyrsgenren. 5. *Turok 2*, *NBA Jam '99*, *Top Gear Pocket* och en ny version av *Zelda – Link's Awakening* blir några av de första spelen till den nya minikonsolen.
SP

En ny färg-version av *Zelda – Link's Awakening* är under produktion.

Hej SPLAY!

1. Vad har hänt med Cores *Ninja* som skulle släppas här vid nyår? 2. Kommer *Tenchu* till Europa? 3. Ska *Spec Ops* konverteras till PlayStation? 4. Är *Parasite Eve* uppbyggt som *Resident Evil* eller är det ett strategiorienterat RPG?
Ninjavisst

Hej.

1. Det har blivit försenat och släpps först i september. 2. Eventuellt. Activision har köpt de amerikanska rättigheterna och förhoppningsvis släpper de det även i Europa. 3. Ja. Konsolversionen kommer i vinter. 4. Det är varken uppbyggt exakt som *Resident Evil* eller som något strategi-RPG. Det är helt enkelt en kombination av actionäventyr och rollspel, med inslag ur både *Resident Evil* och *Final Fantasy*.
SP

Hej Super PLAY!

1. Kommer det en uppföljare till *Final Fantasy VII* och i så fall när? 2. Är *Alundra* bättre och svårare än *Final Fantasy VII*? 3. Vilken konsol kommer *Scud Race* att konverteras till?
Anden

Hej.

1. Square har offentliggjort att *Final Fantasy VIII* kommer att släppas i Japan någon gång i vinter och att det under första kvartalet 1999 kommer att översättas till engelska. 2. Nej. 3. Dreamcast, om någon.
SP

Hej!

1. När släpps Rares nya superspel *Perfect Dark* i Sverige? 2. Kommer man att kunna länka sin 64DD med sin kompis 64DD och spela mot varandra? 3. Är det sant att *Super Mario 64* enbart använder 40 procent av maskinens kapacitet? 4. Kommer det några bra spel till PlayStation någon gång? 5. Varför använder inget spelföretag Nintendo 64:ans fulla kapacitet och gör ett gudomligt superspel? 6. Finns Nintendos Game Boy-Nintendo 64-adapter i Sverige?
Lars Lundquist

Hej Lars.

1. I början av nästa år. 2. Det har Nintendo inte bestämt ännu. 3. Ja, om man får tro spelets producent Shigeru Miyamoto. Och det bör man väl. 4. Det kommer massor av bra spel till PlayStation, men det beror väl på vilken typ av spel du är ute efter. 5. Vänta bara på *Zelda*... 6. Nej, den kommer först när *Pokémon Stadium* släpps här, vilket knappast blir i år.
SP

Att kombinera Game Boy med Nintendo 64 blir möjligt i Japan den 1 augusti. Vi får dock vänta till 1999.

Hej Super PLAY!

1. När släpps 64DD, PlayStation 2 och Dreamcast i Sverige? 2. Vilken av de tre nya konsolerna tror ni kommer att bli bäst? 3. I Super PLAY 25 skrev ni att Katana (Dreamcast) kommer att utklassa PlayStation och Nintendo 64. Menade ni verkligen det? 4. Kommer *Mortal Kombat 4* till PlayStation? 5. Vem ska spela huvudrollen i *Resident Evil*-filmen? 6. Vem är egentligen Lovisa som alla pratar om?
Anonym

Nintendos Shigeru Miyamoto har producerat fler bra konsolspel än någon annan enskild person. Vi publicerar en lång intervju med honom i höst.

Hej.

1. 64DD och Dreamcast kommer 1999, men PlayStation 2 lär dröja ytterligare ett par år. 2. Det har vi ingen aning om, eftersom knappt ett enda spel är bekräftat till någon av dem. En lång artikel om nästa generations konsoler kommer dock i höst och då jämför vi de tre maskinernas tekniska prestanda och kan förhoppningsvis också berätta lite om de första Dreamcast-spelen. 3. Vi menar allt vi skriver, vilket i det här fallet var "på papperet kommer Katana att utklassa inte bara PlayStation utan även Nintendo 64, men som bekant är ingen konsol bättre än spelen som finns till den". Med andra ord blir Dreamcast bara en bättre konsol än PlayStation och Nintendo 64 om spelen till den är bättre. 4. *Mortal Kombat 4* kommer både till Nintendo 64 och PlayStation. 5. Det är inte bekräftat ännu. 6. Lovisa är en av de sex personer som skriver artiklar och recensioner i Super PLAY. Läs mer om henne och oss andra på vår Internet-site Super PLAY Online *(www.atlantic.medstroms.se/splay).*
SP

Tjena Super PLAY!

1. Kommer *Gran Turismo* till Nintendo 64? 2. Är ett nytt *Lylat Wars*-spel planerat? 3. Jag har hört rykten om att *Quake II* kommer till Nintendo 64. Är det sant? 4. Är *1080°* det bästa snowboardspelet någonsin? 5. Tror ni att *Turok 2* kommer att kunna mäta sig med Rares mästerverk *Goldeneye 007*? 6. Är *GT 64* bättre än *Gran Turismo*? 7. Kan *Zelda 64* mäta sig med *Super Mario 64*?
Morgan Nilsson

Hej Morgan.

1. Eftersom det är Sony själva som har producerat *Gran Turismo* är en Nintendo 64-version ungefär lika trolig som ett Mario-spel till PlayStation. 2. Nej. Shigeru Miyamoto säger att han inte har några planer på en uppföljare till *Lylat Wars*. 3. Ja. 4. Ja. 5. Det är inte alls omöjligt. 6. Nej. 7. Självklart. Det lär till och med bli bättre.
SP

Tjena!

Tack för en bra tidning. Jag har bara en fråga, kan ni inte skriva vilka datum spelen verkligen släpps här i Sverige? När jag skulle köpa *Alundra* den 22 maj – och det stod att det skulle vara släppt då – hade det fortfarande inte släppts. Lite störande. Annars har jag inga anmärkningar på er toppentidning.
Pelle i Veberöd

Tjena Pelle.

Vi är väl medvetna om problemet och vi gör vårt bästa för att åtgärda det. Men Super PLAY trycks några veckor innan den kommer ut till er läsare och under den tiden hinner spelföretagen ofta ändra sina spels releasedatum både en och två gånger. *Alundra* har skjutits framåt i tiden i ett helt kvartals tid och till slut meddelade Psygnosis att det verkligen skulle släppas den 22 maj. Tills tidningen var på tryckeriet och datumet ändrades. Om du vill ha de allra senaste och mest aktuella datumen råder vi dig att titta till vår Internet-site regelbundet.
SP

Hej Super PLAY!

1. Vilken typ av spel är *Final Fantasy Tactics* och kommer det till Sverige? 2. Finns det någon information om PlayStation 2 eller är allt bara rykten? 3. *Parasite Eve*, hur länge behöver man vänta tro? 4. Är *Pocket Monsters* till Game Boy ett spel som man endast spelar mot kompisar?
Trogen prenumerant

Hej.

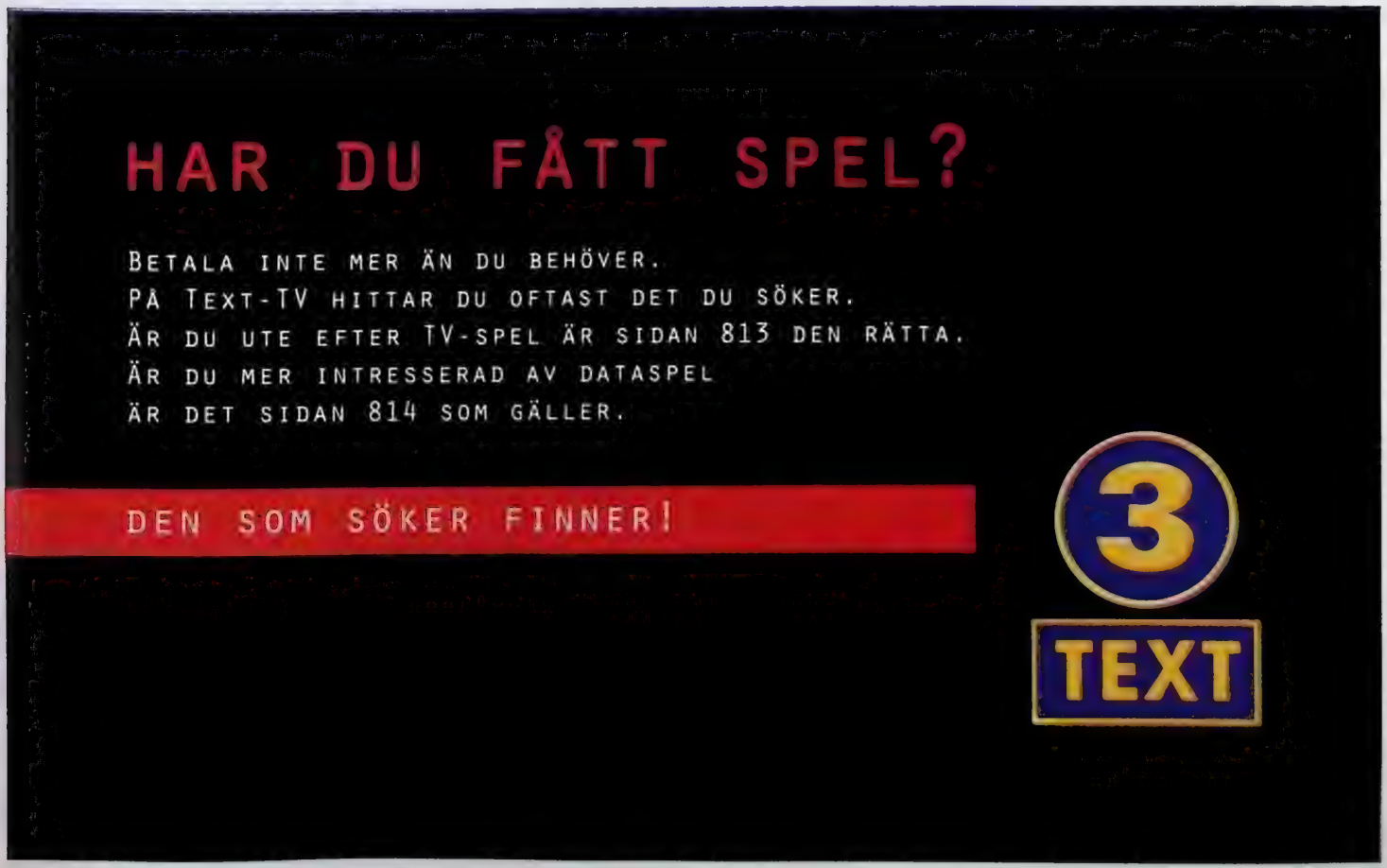
1. *Final Fantasy Tactics* har egentligen bara namnet gemensamt med *Final Fantasy VII*. Det är ett strategispel och inte något traditionellt RPG. Förmodligen kommer det hit i höst. 2. Allting är rykten. Sony säger bara att konsolen kommer tidigast år 2000. Något mer tänker de inte avslöja under den närmaste framtiden. 3. Den amerikanska versionen kommer i september, men Electronic Arts tycks inte planera någon Europa-release just nu, så vi lär få vänta. 4. Nej, det går alldeles utmärkt att spela helt själv också.
SP

Hejsan alla tomtar.

Jag har ett par frågor om Shigeru Miyamoto som jag skulle vilja ha svar på. 1. Hur många spel har han gjort och vad heter de? 2. Vilket var det allra första spelet som han producerade? Tack på förhand
N64 Forever

Hej själv.

1. En lista över alla spel som Shigeru Miyamoto har varit med och utvecklat skulle bli väldigt lång, men en artikel om honom är på väg och där lovar Tobias att berätta om alla hans spel. *Super Mario Bros*, *Legend of Zelda*, *Excite Bike*, *Mario Kart* och *Star Fox* för att nämna några. 2. *Donkey Kong*.
SP



Goddag!

1. Vet ni något om hur det ser ut på rollspelsfronten till Segas kommande maskin? *Phantasy Star V* möjligen? 2. När ska *Tekken 3* släppas i Sverige? 3. Vet ni vart man kan vända sig om man har en bra spelidé? Tar stora företag som Sega, Square eller Namco emot förslag?
Mårten

Goddag Mårten.

1. Några säkra titlar har Sega fortfarande inte bekräftat. *Phantasy Star V* borde ha kommit till Saturn för länge sedan, men nu får vi väl hålla tummarna för en Dreamcast-version istället. 2. Preliminärt den 11 september. Med andra ord två månader tidigare än Namco först hade planerat. 3. De företag du nämner gör bara spel av egna idéer och koncept, men du kan alltid prova att vända dig till de svenska speltillverkarna.
SP

Hej Super PLAY!

1. Kommer *Mission: Impossible* att bli mycket shoot 'em up? I en Club Nintendo-tidning står det att man inte använder sig av dödliga vapen. Stämmer det? 2. Vilka Nintendo 64-spel längtar ni mest efter? 3. Är *Banjo-Kazooie* bättre än *Super Mario 64*? Hälsa Lovisa och alla andra.
Christoffer "Bubblan" Johannesson

Hej Christoffer.

1. *Mission: Impossible* är en spionsimulator och inget shoot 'em up. Mer om det i nästa nummer. 2. *Banjo-Kazooie*, *F-Zero X*, *Wipeout 64*, *Castlevania 3D*, *V-Rally 64* och givetvis *Zelda*. 3. Det avslöjar vi i vår recension av spelet i nästa Super PLAY.
Vi hälsar tillbaka.
SP

Hej SP!

Vilket datum är det ECTS '98 och var?
Gobi

Hej Gobi.

ECTS '98 anordnas i Londons mässhallar Olympia den 6 – 8 september. Ett reportage därifrån kommer i oktober-numret.
SP

Årets upplaga av Europas svar på E3 hålls i London i september.

SUPER PLAY

Vi vill ha ännu flera återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel-och datatidningar. Vi distribuerar Super PLAY, PlayStation-Magasinet, PC Gamer m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar som köps av nästan 100 000 läsare varje månad. Varför inte hos dig.? Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slipgatan 5, 117 39 Stockholm
Tel: 08 84 08 26, Fax 08 658 68 46

Nu även engelska speltidningar

NORDENS STÖRSTA NINTENDOBUTIK
www.nintendobutiken.com

PS. Just nu får du en fräck "sailorbag" när du köper en Nintendo 64 basenhet!

nintendo butiken

TV-SPELHÖRNAN

PLAYSTATION
HOCKEYBILDER
PC CD-ROM
NINTENDO
SEGA

Tobaksgatan 16, Ystad
Öppet vard 11-18, lörd 11-15
Telefon & fax 0411-666 80

NÄSTA MÅNAD

Mission: Impossible

Efter flera års hårt slit är *Mission: Impossible* äntligen färdigt.
Exklusiv recension av årets filmlicens i nästa nummer.

Banjo-Kazooie

Vi recenserar det bästa plattformsäventyret sedan *Super Mario 64*.

Ninja

Med *Ninja* ska Core bevisa att framgångarna med *Tomb Raider* inte var någon tillfällighet.

Fifth Element

Är PlayStation-spelet lika snyggt som filmen?

Dessutom recenserar vi *Road Rash 3D, Tombi, Viper, International Superstar Soccer* och *Colin McRae Rally*.

SUPER PLAY 30 KOMMER DEN 11 AUGUSTI

Nordic games postorder

Box 5083, 650 05 Karlstad
Tel: 054-18 83 18
Fax: 054-10 16 50
Vi har öppet vardagar 10–19 och lördagar 11–15

- Sveriges lägsta priser.
- Två års garanti.
- 24 timmars leverans om du ringer innan kl.16.30.

Detta har gjort oss till Nordens största postorderföretag av spel.

KÖPINFORMATION

- Alla priser i annonsen är inklusive moms.
- Inga andra avgifter än postens tillkommer. Detta är minst 59kr men max 99kr. Vid beställning av 4 eller fler spel blir det automatiskt hemkörning (99kr totalt).
- Löser du ej ut en försändelse debiterar vi 175-225 kronor. Här av dig fall du har beställt en vara men inte hinner lösa ut den i tid.
- En del titlar i annonsen kan vara tillfälligt slutsålda eller ej skeppa. Vid sådant fall skickar vi varorna direkt dessa åter kommer i lager. För att undvika detta: ring in din order eller ange några reservtitlar vid beställning per fax/brev.
- 2 års garanti på nya spel och ett års garanti på alla begagnade spel.

BUTIK I KARLSTAD

Vi har i vår butik på Östra Torggatan 15 samlat det bästa ur vårt TV/PC-spels sortiment. Allt detta till samma läga postorderpriser. Vill du vara helt säker på att lagerhåller en vas vara innan du kommer så ringer du enklast 054-152448. Observera att det på detta nummer ej går att göra postorderbeställningar.

ÖPPETTIDER: Vardagar 12-18 Lördagar 11-15

VIKTIG INFORMATION

gällande telefonbeställningar
054-18 83 18 vard. 10–19, lörd. 11–15
- För att undvika missförstånd är vi tacksamma om du nämner ifall du vill ha nya eller begagnade produkter/spel.
- Pga tidvis överbelastning av vår telefonväxel kan det vara svårt att komma fram per telefon. Ge dock inte upp utan försök igen lite senare. Vi jobber på högtryck för att kunna expediera just din beställning så fort som möjligt.
- Ifall du hamnar i telefonkö, tryck inte in återuppringningskommando eftersom detta inte fungerar med vår växel. Tack på förhand från oss på Nordic!

HEMKÖRT INOM 24 H

- För dig som beställer något ur vårt sortiment kan vi erbjuda hemkörning till din dörr. Detta innebär att beställningen levereras med postens blåa företagspaket, vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Du kan betala med check eller kontant. Är du inte hemma kan du hämta paketet på närmaste paketterminal. Total kostnad för detta är 99 kronor som vi debiterar på din order. Vill du inte utnyttja denna tjänst skickar vi som vanligt mot brevpostförskott (A-post) (kostnad från 59kr)

OBS! Beställer du basenhetspaket så levereras ordern automatiskt med hemkörning.

Anm: Till orter i norra Sverige tar leveransen ett dygn extra.

NORDIC GAMES POSTORDE

STANDARD-PAKET
Spara 300:-

Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, ett standard minneskort i valfri färg, strömsladd, manual och ett års garanti.

Ord.butikspris 1795:-

Nordic-pris **1495:-**

RACING-PAKET
Spara 700

Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, en Mad Catz rumble-ratt, ett nytt valfritt spel, ett 4ggr större minneskort, två stycken 2m förlängningskablar till handkontroll/ratt, ett standard rumblepack i valfri färg, strömsladd, manual och ett års garanti.Ord.butikspris 3695:-

Nordic-pris **2995:-**

NINTENDO 64-SPEL

Nyheter i sommar:

Aero Gage	599:-	GASP	629:-
Banjo Kazooie 3D	ring:-	GT 64	579:-
Bust A Move	499:-	Kobe Bryant in NBA Courtside	449:-
Crusin World	499:-	Wetrix	549:-
Dual Heroes	549:-	Virtual Chess	599:-
Forsaken	599:-	World Cup 98	579:-

TEL 054-18 83 18 FAX 054-10 16 50 Nordic games

MARIO-PAKET
Spara 400:-
Basenhet inkl. scartkabel, en original handkontroll, ett valfritt Mariospel; Super Mario, Mario Kart eller Yoshi's Story, ett minneskort i valfri färg, en 2m förlängningskabel till handkontrollen, strömsladd, manual och ett års garanti.

Ord.butikspris 2495:-

Nordic-pris **2095:-**

GIGANT-PAKET
Spara 1500:-
Basenhet inkl. scartkabel, två original handkontroller, två nya valfria spel, två stycken 2m förlängningskablar till handkontroll, två rumblepack med 4ggr inbyggt minne, en adapter för importspel, ett rengöringsset, strömsladd, manual och ett års garanti. Ord.butikspris 4995:-

Nordic-pris **3395:-**

SUPERKLIPP!
Köp 2 eller fler nya eller begagnade N64-spel så får du ett Rumble Pack eller Minneskort Standard
UTAN EXTRA KOSTNAD!

0:-

NINTENDO 64 TILLBEHÖR

299:-

RUMBLE PACK MED INBYGGT 4GGR MINNE
[illegible] tillbehörs tillverkens Xtreme's version [illegible] Rumble Pack med inbyggt 4ggr minne. Jätte [illegible] artikel till sanslöst bra pris. 2st AA [illegible] ingår i priset.

MINNESKORT 4 GGR STÖRRE
Komprimerat minneskort som kan spara motsvarande 4st Nintendo originalkort. Tillverkat av Joytech Europe Ltd. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

199:-

RUMBLE VÄST – INTERACTOR – Virtual Reality Game Wear
Interactor ger dig en helt ny dimension när du spelar TV/PC-spel. – Koppla på dig västen och känn vibrationerna av t.ex. slagen i fightingspel, krascher i bilspel m.m. Interactor reagerar på ljudvågor i spel och musik och fungerar till alla tekniska apparater med Stereo uttag. t.ex: NINTENDO 64 – PLAYSTATION – SATURN – PC – CD-SPELARE – VIDEO m.m.
Som bonus medföljer en Rumble Pack cartridge till Nintendo 64, vilken förstärker effekten med alla "Rumble"-spel.
Tidigare pris 1.495:-

ÅRETS COOLASTE TILLBEHÖR!

ENDAST **499:-**

ACTION REPLAY – uppgraderad
KAMPANJPRIS!
Marknadens bästa "fusk/kod" adapter som gör att du göra saker som du bara drömt om i dina favoritspel som t.ex evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga bilar m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserat där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder.
Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste koderna.
Finns även för Playstation och Sega Saturn.
För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.

499:-

199:-

RUMBLE PACK MED INBYGGT MINNE
Rumble pack med inbyggt standard minneskort. Finns liksom handkontrollerna i sex olika färger. Kräver 2st AA batterier.

RENGÖRINGSSET
Problem med smutsiga kassetter till Nintendo 64, Super Nintendo eller Nintendo? Köper du vårt rengöringsset slipper du risken att spelet stängs av utan orsak när du spelar, eller att kassetten inte får kontakt med basenheten.

PRISSÄNKT! **99:-**

RUMBLE PACK STANDARD
Exakta kopior på Nintendo's original rumble. Mycket populär modell som vi säljer massor av. Finns liksom handkontrollerna i sex olika färger. Kräver 2st AA-batterier.
149:-

129:-

249:-

MAKOPAD
En lite annorlunda designad turbohandkontroll. Styrspaken sitter under styrkorset på vänster sida vilket underlättar tvåhandsfattning. Lite mindre modell än orginalet så det underlättar för barnhänder. Finns även funktion för turbo och slowmotion.

MINNESKORT STANDARD
Exakt kopior av Nintendo's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalite. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

99:-

499:-

GAME BOOSTER
Du som väntar på att det ska komma ut fler spel på Nintendo 64:an har nu chansen att [illegible] Gameboy spel på din maskin. Denna game booster sätter du i din maskin och [illegible] Gameboyspel på [illegible] till flera [illegible] fusk till Gameboyspelen. Det går nu att spela de gamla klassiker rollspelen till Gameboy med färg och bild på din TV. [illegible]

ULTRA RACER
Enhandsfattad handkontroll [illegible] lämplig för stort sett alla spel på Nintendo 64-maskinen. [illegible] ett [illegible] och [illegible] att konfigurera om och med ett uttag för Rumble Pack/ minneskort och bra kvalité fyller kontrollen alla de krav en bra handkontroll har.

399:-

199:-

ADAPTER
Adapter som gör att du kan spela USA och Japanska N64 spel på din svenska maskin. [illegible] Klarar [illegible] Diddy Kong [illegible] och Goldeneye (US).

RATT INKL. RUMBLEPACK
[illegible]

799:-

ÖVRIGA NYA TILLBEHÖR

AC Adapter [illegible] Blaze	349	HK [illegible] Interact	249	Minneskort 4 Meg [illegible]	[illegible]
Antennkabel Joytech	149	HK Superpad, blå Interact	249	[illegible]	[illegible]
HK Acepad Naki	249	HK Superpad, grå Interact	249	[illegible]	[illegible]
HK [illegible] Original Nintendo	349	HK Superpad, [illegible] Interact	249	Rumble Pack original	[illegible]
HK Grå Original Nintendo	299	Joystick Arcade Shark Interact	499	S/Video Cable Blaze	[illegible]
				[illegible]	[illegible]
				X Tender	[illegible]

NORDIC GAMES POSTORDER TE

Sveriges bästa paketpriser!!!

STANDARD PAKET
Spara 250:-
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord.butikspris cirka 1900:-
Nordic-pris
1599:-

RACING-PAKET
Spara 1000:-
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, ett av följande bilspel: V-rally, Need 4 Speed 3 eller ToCa Touring Car, en riktig analog ratt med pedaler, ett minneskort i valfri färg, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2999:-**

NORDIC-PAKET
Spara 750:-
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, minneskort i valfri färg, två valfria spel ur paketspels-rutan, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord.butikspris cirka 2650:-
Nordic-pris:
1899:-

GIGANT-PAKET
Spara 1300:-
Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, två valfria spel ur "paketspels"-rutan, två st förlångningskablar till handkontrollerna, minneskort som är 16 ggr större än normalt, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord. butikspris ca 4000:-
2699:-

Ring oss för senaste "paketspelen" till Nordic- och Gigantpaketen!

PSX TILLBEHÖR

MINNESKORT 240 BLOCK
Komprimerat minneskort som kan spara upptill 240 block. Väj minnessida med den knapp som sitter på framsidan. Tillverkat av Joytech Europe Ltd. Motsvarar 16 stycken standard minneskort. Storsäljare!
329:-
Köp 2 eller fler spel – betala 199:-

PRO ACTION REPLAY – uppgraderad
Marknadens bästa "fusk/kod" adapter som gör att du göra saker som du bara drömt om i dina favoritspel. Evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga bilar m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserad där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder. Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste koderna.

Finns även för Nintendo 64 och Sega Saturn.

För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.
399:-

ANALOG DUAL SHOCK
Sonys analoga handkontroll har nu också blivit utrustad med rumblefunktion och ändå blivit billigare. Helt klart bästa köpet av handkontroll på marknaden!
349:-

RGB/Super AV Kabel (G-Con 45)
Ny 2 meter specialkabel för dig som inte kan koppla in din G-Con 45 pistol. Detta är nu möjligt tack vare de tre phono pluggarna som sitter på denna RGB-kabel. Denna RGB ger dig också en bättre bild vilket gör det ännu enklare att sikta!
249:-

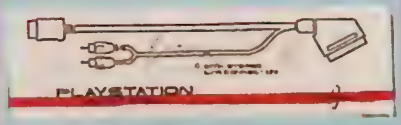
RUMBLE VÄST – INTERACTOR – Virtual Reality Game Wear
Interactor ger dig en helt ny dimension när du spelar TV/PC-spel. – Koppla på dig västen och känn vibrationerna av t.ex. slagen i fightingspel, kraschar i bilspel m.m.
Interactor reagerar på ljudvågor i spel och musik och fungerar till alla tekniska apparater med Stereouttag. t.ex:
NINTENDO 64 – PLAYSTATION – SATURN – PC – CD-SPELARE – VIDEO m.m.
Som bonus medföljer en Rumble Pack cartridge för Nintendo 64, vilken förstärker effekten med alla "Rumble"-spel.
Tidigare pris 1.495:-

499:-

VCD MOVIE CARD
Nu kan du spela V-CD på din Playstation. Denna apparat klarar av både CD vers 1.0, 1.1 och 2.0. Mycket enkel att använda.
995:-

ULTRA RACER
Enhandsfattad handkontroll/ratt lämplig för stort sett alla spel på Playstationmaskinen. Analog styrfunktion i form av ett däck och sammanlagt 10 actionknappar. Knapparna går att konfigurera om och med bra kvalité fyller kontrollen alla de krav en bra handkontroll har.

399:-



RGB/ Super AV kabel
RGB-kabel som fungerar till alla amerikanska spel. Även utrustad med L & R kablar som gör det möjligt att koppla din Psx till stereon. (Fungerar ej till Real Arcade Light Gun).
198:-

Guncon pedaler
Denna fotpedal kan du koppla till alla Playstationp stoler och göra som dem till Guncon-stolar. Du slipper nu att sikta bort från skärmen när du ska ladda om, istället gör du ett lätt tryck med foten på pedalen så är det klart. Det går även att justera om sitet.
299:-

129:-

HK POWER PAD
Exakt kopia på Sony's originalkontroll. Enligt uppgift tillverkad på samma fabrik som Sony's egna kontroller. Enda skillnaden är att de saknar Sony's logotype och originalbox. Finns i sex olika färger; svart, gult, blått, rött, grönt och grått. Bra kvalitet!
Köp 2 eller fler spel – betala 99:-/st

MAD CATZ RATT
Den bästa ratten på marknaden hittils. Analog ratt och lösa pedaler med broms och gas.
Växelspak för att ge extra bra realism.
En klassiker som alla fantatiker av bilspel bör ha hemma. Fungerar bäst på alla spel som stödjer "optional controller" ikon på spelboxarnas baksida (F1'97, Rage Racer, V-Rally m.fl.)

649:-

Tekken 3 joystick
Suverän specialdesignad joy stick för årets fighting:a Tekken 3. Skapar en perfekt användarvänsla med sin lilla spak och de stora knapparna. Förenklar möjligheten att utföra de allra svåraste kombinationerna. Joysticken fung erar även utmärkt till övriga spel som inte använder L&R knapparna

599:-

169:-
Köp 2 eller fler spel – betala 119:-

MINNESKORT STANDARD
Exakta kopior av Sony's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalitet. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

ZEROTECK
Handkontroll i radiostyrnings' stil. Den har två avtryckare, en för gas och en för broms. Det går att ställa in känsligheten på avtryckaren i tre steg. Rattfunktionen är naturligtvis analog. Fungerar mycket bra till Gran Turismo

LIGHTBLASTER
Ljuspistol från Interact som fungerar till alla "äldre titlar". Utrustad med fyra olika funktioner. (Auto-reload, auto-fire bl.a.) Futurisk design och ergonomiskt utformad för både höger- och vänsterhänta.

249:-

Antennkabel, alla modeller	249	Minneskort 360 Block	499
Antennkabel, ny modell, original	299	Minneskort 720 Block	649
Antennkabel, Universal (N64 & PSX)	299	Minneskort Orig, blå, grå, grön, gul, svart eller vit	219
CD-Ställ (10 PSX-spel)	149	Multitap, original	499
HK Ascii Grip	299	Mus, original	399
HK Ascii-pad	149	Pistol, Erazer Gun	449
HK Barracuda	349	Pistol, Real Arcade Light Gun	549
HK Original, grå, vit eller svart	249	Rengöringset, Mad Catz	199
HK Resident Evil	349	RGB Kabel	198
HK The Glove	999	X Tender	99
Joystick, Bio Grip	199		
Link Up Kabel	199		

PRODUKTERNA I VÅRA ANNONSER FINNS ÄVEN HOS VÅRA ÅTERFÖRSÄLJARE RUNT OM I SVERIGE.
Kontakta din lokala handlare för mer information

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

NYA PLAYSTATIONSPEL

Alundra 489:-

Colin McRae Rally 449:-

Tommi Mäkinen Rally 449:-

Wild Arms 419:-

World Cup '98 ..... 429:-

Nyheter i sommar:

Alundra 489:-
Batman & Robin 449:-
Bomberman 419:-
Breath of Fire 3 ..... 449:-
Cardinal Syn 419:-
Cart World Series 419:-
Colin McRae Rally 449:-
Doom & Final Doom 449:-
Everybody's Golf 419:-
Forrsaken 479:-
Golden Goal 479:-
Gran Turismo 469:-
Klonoa 479:-
Kula World 419:-
Mega Man 8 ..... 449:-
Mega Man Battle & Chase 449:-
Men in Black 399:-
NBA Pro 98 ..... 449:-
Point Blank 419:-
Poy Poy 449:-
Premier Manager 98 ..... 399:-
Resident Evil 2 ..... 549:-
Road Rash 3D 429:-
Spice World 249:-
Tommi Mäkinen Rally 449:-
Total NBA 98 ..... 419:-
Wild Arms 419:-
World Cup 98 ..... 429:-

Bust a Move 3 ..... 399:-

Dark Omen 429:-

Deathtrap Dungeon 489:-

Diablo 429:-

Duke Nukem 3D 349:-

Forsaken 479:-

Gex 3D 399:-

Gran Turismo 469:-

Grand Theft Auto 399:-

Hyper Speed 399:-

Gran Turismo 469:-

NBA Fastbreak 98 ..... 399:-

NBA Pro 98 ..... 449:-

Need for Speed 3 ..... 429:-

Need for Speed 3 ..... 429:-

Ordinarie spel

Ace Combat 2	389
Actua Golf 2	419
Actua Ice Hockey	419
Actua Soccer 2	419
Adidas Power Soccer 2	399
All Star Soccer	399
Allied General	499
Alundra	489
Arcades Greatest Hits	399
Arcades Greatest Hits 2	449
Ayrton Senna Kart Duel 2	399
Battlesport	399
Beast Wars	429
Bloody Roar	499
Brahma Force	449
Breath of Fire 3	449
Broken Helix	399
Broken Sword 2	419
Bushido Blade	419
Bust A Move 3	399
Castlevania	479
Chill	349
Clock Tower	399
Colony Wars	399
Command & Conquer Red Alert	479
Cool Boarders 2	419
Crash Bandicoot 2	449
CROC	349
Dark Omen	429
Deathtrap Dungeon	439
Devils Deception	399
Diablo	429
Discworld 2	399
Doom & Final Doom	449
Duke Nukem 3D	349
Exhumed	449
Fighting Force	399
Final Fantasy 7	469
Formula 1'97	449
Forsaken	479
Gex 3D: Enter the Gecko	399
Gran Turismo	469
Grand Theft Auto	399
Heavens Gate - Yusha	349
Hercules	459
Jersey Devil	349
Jet Rider 2	419
Jonah Lomah Rugby	449
Judge Dredd	399
K1 Arena Fighters	399
Klonoa	479
Kula World	419
Legacy of Kain	349
Lethal Enforcers	399
Lucky Luke	449
Madden 98	349
Magic The Gathering	399
Marvel Super Heroes	459
Master of Teras Kasi	399
Midnight Run	399
Monopoly	429
Mortal Kombat Mythology	449
Motorhead	449
Motormash	399
Nagano Winter Olympics	399
Nascar 98	349
NBA Fastbreak 98	399
NBA Live 98	349
NBA Pro 98	449
Need for Speed 3	429
Newman Haas Racing	449
NHL 98	349
Nightmares Creatures	419
One	399
Overboard	349
Pandemonium 2	399
Parappa the Rapper	349
Pax Corpus	439
PGA 98	349
Pinball 3D	469
Pro Pinball Timeshock	399
Psychic Force	349
Rallysprint	399
Rampage World Tour	399
Rascal	399
Realbout Fatal Fury	399
Reboot	429
Resident Evil 2	549
Resident Evil Directors Cut	419
Risk	429
Riven Myst 2	599
Rockin Roll Racing 2	349
Skull Monkey	399
Snow Racer 98	419
Spawn	349
Steel Reighn	349
Street Fighter Ex Plus	469
Tennis Arena	369
Theme Hospital	429
Theme Park	399
Three Lions	479
Time Crisis + Pistol	699
Toca Touring Cars	399
Tomb Raider 2	399
Twisted Metal 2 - World Tour	449
V-Rally	399
Vandal Hearts	399
WCW vs the World	399
WRC Racing	449
World Cup 98	429
VR Baseball	349
VR Powerboat Racing	449
X Men	449

REA/LÅGPRIS

Ark of Time	299
Auto Destruct	199
Blast Chamber	199
Critical Depth	199
Crow City of Angles	249
Descent 2	199
Disruptor	249
Excalibur	249
Explosive Racing	249
Extreme Snow Break	299
Felony 11-79	299
Formula Karts	299
Hexen	199
Hyper Match Tennis	299
Jurassic Park The Lost World	299
Little Big Adventure	299
Maximum Force	299
Mechwarrior 2	249
Moto Racer	299
NHL Face Off 98	299
Oddworld Abe's Oddessy	299
Primal Rage	249
Rapid Racer	299
Swagman	249
Syndicate Wars	299
Test Drive 4	199
Warcraft 2	299
Warhammer	299
X 2	199

Platinaspel 249:-

Adidas Power Soccer	249
Air Combat	249
Alien Trilogy	249
Bust A Move 2	249
Crash Bandicoot	249
Destruction Derby 2	249
Die Hard Trilogy	249
Fade to Black	249
Formula One	249
ISS Pro	249
Music Machines	249
MK Trilogy	249
Pandemonium	249
Porsche Challenge	249
Rayman	249
Ridge Racer Rev.	249
Soulblade	249
Soviet Strike	249
Tekken 2	249
Tomb Raider	299
Track & Field	249
True Pinball	249
Wipe Out 2097	249
Worms	249

USA Import

Alundra	449
Azure Dreams	449
Blast Chamber	99
Breath of Fire 3	449
Cart World Series	199
Clock Tower	199
Dead or Alive	449
Dragon Ball GT	449
Einhänder	449
Final Fantasy 7	299
Final Fantasy Tactics	449
Ghost in the Shell	449
Gran Turismo	449
Jet Moto 2	99
Mega Man X4	449
Mortal Kombat Mythology	199
Nascar Racing	199
NHL Face Off 98	199
Ogre Battle	449
Project Horned Owl	249
Saga Frontier	449
Star Wars Masters of Teras Kasi	199
Steel Reighn	199
Tactics Ogre	449
Teemo's Super Bowl	249
Tekken 3	449
Treasures of the Deep	199
Triple Play 97	249
Triple Play 99	449

JAPAN IMPORT

Bio Hazard 2	399
Blaze & Blade Eternal Quest	599
Bushido Blade 2	599
Chaos Q3	649
Creek Tower Ghost Head	649
Dynamite Boxing	699
Legnacure	649
Lunar Silver Star Story	799
New Japan Pro Wrestling	699
Parasite Eve	699
Pocket Fighter	699
Samurai Showdown 142	699
Tactics Ogre	699
Tekken 3	599
X Men vs Street Fighter	699
Xenogears	649

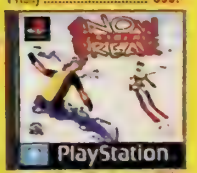
Resident Evil 2 ..... 549:-

Theme Hospital 429:-

ToCa Touring Cars 399:-

V-Rally 399:-

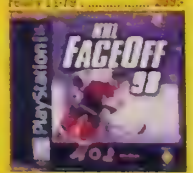
Auto Destruct 199:-



Extreme Snow Break 299:-

Felony 11-79 ..... 299:-

Moto Racer 299:-



NHL Face Off 98 ..... 199:-

Test Drive 4 ..... 249:-

Need for Speed 3 ..... 429:-

Soviet Strike 249:-

NORDIC GAMES POSTORDER TE

BASENHETSPAKET

STANDARD-PAKET *Spara 1300:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, ett valfritt reaspel ur nedanstående spalter, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 2700:-

Nordic-pris: **1399:-**

GIGANT-PAKET *Spara 2700:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, fyra valfria reaspel ur nedanstående spalter, ett helt nytt valfritt spel, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 4800:-

Nordic-pris: **2099:-**

SATURNSPEL I LAGER NU:

FIFA 98 ..... 299:-

Shining in the Holy Ark ... 399:-

Ordinarie spel

Athlete Kings	299
Atlantis	599
Bomberman	349
Burning Rangers	549
Bust A Move 2	299
Bust A Move 3	449
CROC	299
Dark Savior	299
Duke Nukem 3D	549
Enemy Zero (3cd's)	649
Exhumed	299
FIFA 98	299
Fighters Megamix	399
Formula Karts	499
Highway 2000	299
House of Dead	549
House of Dead med pistol	749
Jurassic Park The Lost World	499
King of Fighters 95+RAM mmne	299
Last Bronx	499
Madden 98	299
Mans TT	299
Mighty Hits	299
Nascar 98	449
NBA Action 98	499
NBA Live 98	299
Need for Speed	299
NHL 98	299
NHL All Star Hockey 98	499
Nights + Analog pad	399
Pandemonium	299
Panzer Dragon Saga	549
Pinball Graffiti	299
Pro Fotball	299
Quake	549
Resident Evil	549
Riven Myst 2	549
Sega Ages	299
Sega Rally	299
Sega Touring Car	549
Shining in the Holy Ark	399
Sky Target	299
Sonic Jam	299
Sonic R	549
Steep Slope Sliders	499
Story of Thor 2	299
Street Fighter Alpha 2	299
Tomb Raider	299
Warcraft 2	299
Winter Heat	499
Wipe Out 2097	549
Virtua Fighter 2	249
Worldwide Soccer 98	499
X Men	249

REA-titlar

Actua Golf	169
Actua Soccer Club Edition	169
Amok	99
Area 51	199
Black Fire	169
Blazing Dragons	199
Breakpoint Tennis	169
Casper	199
Chaos Control	99
Crusader No Remorse	99
Cybena	99
D	199
Daytona USA C.E.	199
Die Hard Trilogy	199
Doom	199
Earthworm Jim 2	199
Euro 96	169
FIFA 97	99
Fighting Vipers	169
Frank Thomas Big Hurt Baseball	99
Ghen War	169
Guardian Heroes	199
Gun Griffon	199
Hang On GP	199
Hardcore 4 x 4	199
Hexen	199
Hi Octane	99
In the Hunt	169
Independence Day	169
Loaded	169
Madden 97	169
Magic Carpet	99
Mansion of Hidden Soul	199
Mass Destruction	99
Mr Bones	99
NBA Action	99
NBA Jam Extreme	99
NBA Jam TE	99
NBA Live 97	99
NFL Quarterback Club 96	99
NFL Quarterback Club 97	99
NHL 97	99
NHL All Stars Hockey	169
NHL Powerplay	169
Night Warriors	169
Nights	169
Olympic Soccer	169
Panzer Dragon	129
Pebble Beach Golf	199
Pebble Beach Golf USA	99
PGA Tour Golf 97	169
Revolution X	99
Rise 2 Resurrection	99
Robopit	99
Scorcher	99
Shellshock	99
Skeleton Warriors	169
Slam & Jam 96	99
Soviet Strike	199
Space Jam	169
Spot Goes to Hollywood	169
Starfighter 3000	169
Striker 96	99
Theme Park	129
Three Dirty Dwarves	199
Tilt	199
Toshinden Battle Arena	169
Tunnel B1	199
Valora Valley Golf	199
Virtua Cop 2	199
Virtua Hydlide	169
Virtua Open Tennis	169
Virtual On	199
World Series Baseball	199
World Series Baseball 2	199
Worldwide Soccer 97	199
Wrestlemania Arcade	169
WWF In your House	169

Importspel

Samtliga spel om inget nämns är amerikanska och kräver adapter (249)

Alien Trilogy	199
Amok	99
Bases Loaded'96	99
Blue Breaker JAP	599
Bomberman Wars JAP	649
Bug	99
Burning Ranger JAP	599
Castlevania JAP	599
Chaos Control JAP	69
College Slam	99
Creature Shock	99
Crime Wave	199
Cyberia	99
Dead or Alive JAP	599
Duke Nukem 3D	299
Farland Saga JAP	699
Fatal Fury 4 + RAM JAP	699
FIFA 96	99
Ghen War	169
Gran Chaser JAP	69
Grandia + Map JAP	749
Hattrick Heroes JAP	69
Horde	169
Impact Racing	99
Iron Man X/O	99
Jurassic Park The Lost World	299
King of Fighters 97 JAP	699
Last Gladiator	99
Lunacy	499
Mansion of Hidden Soul	99
Mechwarrior 3050	299
NHL All Star Hockey 98	399
Nights + Analog pad	299
Off World Interceptor	99
Pandemonium	199
Panzer Dragon RPG (4CD) JAP	599
Pebble Beach Golf	99
Phantasy Star Collection JAP	699
Puzzle Bobble 3 JAP	129
Robopit	69
Robotica	99
Romance of 3 Kingdom 4	699
Shanghai Triple & Treat	99
Shinng Force 3 JAP	699
Skeleton Warriors	99
Sonic R	299
Star Fighter 3000	99
Toshinden Remix JAP	69
Vampire Savior + 4M RAM JAP	749
Virtua Fighter Kids	99
X Men vs Street Fighter + RAM JAP	899

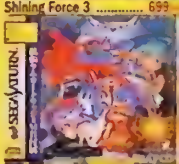
Tillbehör

Acton Replay	499
Adapter ST Key	249
Antennkabel	249
Handkontroll, original	299
Handkontroll, Terminator	99
Handkontroll, 2st trådlösa	199
Minneskort 40 Meg 10 In 1	599
Minneskort 8 Meg 2 In 1	399
Photo CD	299
Pro Link Action Replay	499
Ratt Arcade Racer	699
RGB Kabel	198
X Tender	99

King of Fighters 97 699

Phantasy Star Collection 699

Shining Force 3 699



Vanpire Savlour + 4 Mb RAM 756:-

GAME BOY

Final Fantasy

Äntligen har Nordic fått in den kompletta samlingen av Final Fantasy på Gameboy! Helt andra äventyr än till de andra konsollerna. Spänning från första till sista steget! Detta kan vara sista gången spelen finns i Sverige. OBS! FF Adventure är detsamma som Mystic Quest.

449:- /st

Köp 2 eller fler – 399:-/st

Rolands Curse 1 & 2

Ytterligare två bra rollspel

399:- /st

Köp båda för 699:-

SPELGUIDER

Nu prissänkta ytterligare!

Alundra 149

Deathtrap Dungeon 199

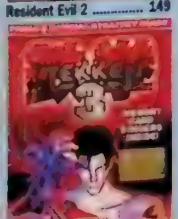
Diablo 199

Final Fantasy 7 149

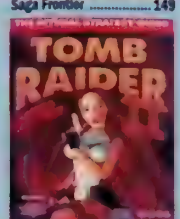
Resident Evil 2 149

Saga Frontier 149

Tactics Ogre 199



Tekken 3 Official 149



Tomb Raider 2 Official 149

Albert Oddesey	99
Alundra	149
Breath of Fire 3	149
Bushido Blade	199
Crash Bandicoot	199
Crash Bandicoot 2	199
Deathtrap Dungeon	199
Diablo	199
Diddy Kong Racing	199
Donkey Kong 3	99
Final Fantasy 7	149
Final Fantasy 7 Official Vit	199
Final Fantasy Tactics	149
Gex 3D	199
Goldeneye 007	199
Hexen 64	149
Killer Instinct Gold	199
Killer Instinct SNES	99
Mace	99
Mario Kart 64	199
Mega Man X	49
Mortal Kombat 3 Ultimate	149
Mortal Kombat Mythology	199
Mortal Kombat Trilogy	199
N64 Game Secrets vol.3	199
Oddworld	199
Phantasy Star 3	99
PSX Game Secrets vol.5	199
Qauke	199
Resident Evil 2	149
Riven Myst 2	199
Saga Frontier	149
Sonic 3D Blast	99
Soul Blade	99
Star Fox 64	99
Super Mario RPG	199
Super Mario World 1	99
Tactics Ogre	199
Tekken 3 Official	149
Tomb Raider 2 Official	149
Toshinden 2 Battle Arena	49
Warcraft 2	199
Yoshi's Story	199
Zelda 3	

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

nordic games

BEGAGNADE MEGADRIVESPEL

Elitserien 95 ..... 25:-

Titel	Vi säljer	Köper
Chopliter 3	95	25
Chuck Rock	125	30
Chuck Rock 2	125	30
Clayfighter	195	50
Cliffhanger	95	25
Columns	95	25
Combat Cars	125	30
Comix Zone	95	25
Cool Spot	125	30
Corporation	95	25
Crew Ball	95	25
D.Robinson Basket	95	25
Dark Castle	75	25
Davis Cup Tennis	95	25
De Cop Attack	95	25
Death of Superman	95	25
Demolition Man	125	30
Desert Demolition	195	50
Desert Strike	95	25
Dick Tracy	95	25
Dini Dini Soccer	95	25
Disney Collection	195	50
Donald in Maui Mallard	195	50
Double Dragon	125	30
Double Dragon 2	125	30
Double Dragon 6	125	30
Dr Robotniks	95	25
Dracula	95	25
Dragon	95	25
Dragons Fury	95	25
Dragons Revenge	95	25
Dune 2	395	150
Dungeons & Dragons	125	30
Dynamite Duke	95	25
Dynamite Headdy	95	25
E A Double Header	25	10
E A Hockey	25	10
E A Sports Tennis	195	50
Earthworm Jim	125	30
Earthworm Jim 2	125	30
Ecco the Dolphin	95	30
Ecco Tides of Time	125	30
Elitserien 95	25	10
Elitserien 96	40	15
Empire of Steel	95	25
ESPN National Hockey	95	25
ESWAT	95	25
Eternal Champions	95	25
European Club Soccer	60	20
Evander Hollyfield	95	25
Ex Mutants	125	30
Exo Squad	95	25
F1 Racing	195	50
F1 World	195	50
F117 Night Storm	95	25
F15 Strike Eagle	95	25
F22 Interceptor	95	25
F22 Interceptor	95	25
Fantasia	195	50
Fantastic Dizzy	95	25
Fatal Fury	95	25
Fatal Fury 2	95	25
Fatal Labyrint	95	25
Fatal Rewind	60	20
Ferrć Grand Prix	150	50
Fever Pitch Soccer	95	25
FIFA 95	60	20
FIFA 96	95	25
FIFA 97	125	30
FIFA 98	195	50
FIFA Soccer	40	15
Fire Shark	95	25
Flashback	95	25
Flicky	95	25
Flintstones	195	50
Flintstones the Movie	195	50
Foreman for Real	95	25
Forgotten Worlds	95	25
Frank Thomas Baseball	95	25
Fun'n Games	95	25
G - Loc	95	25
Gain Ground	95	25
Garfield	150	50
Gem Fire	95	25
General Chaos	150	50
Generations Lost	95	25
George Forman Boxing	95	25
Ghost Busters	95	25
Ghouls 'n Ghosts	95	25
Global Gladiators	95	25
Gods	60	20
Golden Axe	95	25
Golden Axe 2	95	25
Grand Slam Tennis	95	25
Gunship	125	30
Hard Drivin	95	25
Hardball 94	95	25
Hellfire	95	25
Home Alone	125	30
Home Alone 2	125	30
Hook	95	25
IMG Tennis	195	50
Immortal	95	25
Incredible Crash Dummies	95	25
Incredible Hulk	95	25
Indiana Jones Last Crusade	95	25
Int.Superstar Soccer DeLuxe	95	25
Jack Nicklaus Golf	95	25
James Bond	95	25
James Buster Douglas Boxing	95	25
James Pond	95	25
James Pond 2	95	25
James Pond 3	95	25
Jennifer Capriati Tennis	125	30

FIFA Soccer 40:-

Titel	Vi säljer	Köper
Jewel Master	95	25
Jimmy Whites Snooker	125	30
Joe Montana Football 2	25	10
Joe Montana Football 3	25	10
Jordan vs Bird	60	20
Judge Dredd	95	25
Jungle Book	195	50
Jungle Strike	150	50
Jurassic Park	195	50
Jurassic Park The Lost World	195	50
Justice League	95	25
Kawasaki Superbike	195	50
Kick Off 3	95	25
King of the Monsters	95	25
Kings Bounty	95	25
Klax	95	25
Krusty's Super Fun House	95	25
Landstalker	195	50
Last Action Hero	95	25
Last Battle	95	25
Legend of Galahad	95	25
Lemmings	95	25
Lemmings 2	95	25
LHX Attack Chopper	125	30
Light Crusador	195	50
Lion King	195	50
Lost Vikings	95	25
Lotus 2 Recs	95	25
Lotus Turbo Challenge	95	25
Madden 92	25	10
Madden 93	25	10
Madden 94	25	10
Madden 95	40	15
Madden 96	60	20
Madden 97	75	20
Marble Madness	95	25
Marcos Magic Fotball	95	25
Mario Andretti Racing	195	50
Mario Lemieux Hockey	95	25
Marsupilami	195	50
Mask	195	50
Master System Convertor	75	20
Maximum Carnage	195	50
McDonalds Treasure Island	95	25
Mega Bomberman	195	50
Mega Games 1	95	25
Mega Games 2	95	25
Mega Games 3	95	25
Mega Games 6	95	25
Mega Lo Mania	95	25
Mega Man : Willy Wars	195	50
Mega Swiv	95	25
Mega Turrican	95	25
Mickey & Donald	195	50
Mickey Mania	250	80
Micro Machines	195	50
Micro Machines 2 96	195	50
Micro Machines 2 Turbo	195	50
Micro Machines Military	195	50
Mig 29 Fighter Pilot	125	30
Might & Magic	150	50
Mighty Max	95	25
Monopoly	250	50
Moonwalker	95	25
Mortal Kombat	95	25
Mortal Kombat 2	125	30
Mortal Kombat 3	195	50
Mortal Kombat 3 Ultimate	250	50
Mr Nutz	95	25
Ms Pacman	95	25
Mutant League Fotball	95	25
Mutant League Hockey	125	30
Mystical Fighters	95	25
NBA Action 95	95	25
NBA All Stars	95	25
NBA Jam	95	25
NBA Jam Tournament Edition	95	25
NBA Live 95	95	25
NBA Live 96	95	25
NBA Live 97	125	30
NBA Showdown	95	25
NHL 94	25	10
NHL 95	25	10
NHL 96	60	20
NHL 97	95	25
NHLPA Hockey 93	25	10
Nigel Mansell Indy Car	150	50
Nigel Mansell Racing	150	50
Olympic Summer Games	195	50
Olympic Gold	125	30
Ooze	95	25
Out of This World	95	25
Out Run	125	30
Out Run 2019	125	30
Pac Mania	95	25
Pac Panic	95	25
Pagemaster	95	25
Paper Boy	95	25
Paper Boy 2	95	25
Pebble Beach Golf	95	25
Pele Soccer	95	25
Pele Soccer 2	95	25
Peter Sampras Tennis	150	40
Peter Sampras Tennis 96	195	50
PGA European Tour	125	30
PGA Tour Golf	125	30
PGA Tour Golf 2	195	50
PGA Tour Golf 3	195	50
PGA Tour Golf 96	195	50
Phantasy Star 2	125	30
Phantasy Star 3	125	30
Phantasy Star 4	295	100
Pinocha	195	50
Pirates of Dark Water	95	25

Paperboy 95:-

Titel	Vi säljer	Köper
Pitfall	95	25
Pochahontas	195	50
Populous	95	25
Populous 2 - Two Tribes	95	25
Power Drive	195	50
Power Monger	95	25
Power Rangers : Movie	125	30
Power Rangers: Vit Troopers	125	30
Predator 2	95	25
Premier Manager	195	50
Premier Manager 97	195	50
Prince of Persia	95	25
Probotector	95	25
Psycho Pinball	95	25
Puggsy	95	25
Punisher	95	25
Quackshot	195	50
Rainbow Islands	95	25
Rambo 3	95	25
Ranger X	95	25
Revenge of Shinobi	95	25
Revolution X	95	25
Rings of Power	95	25
Risk	250	50
Roby Woods	95	25
Rotor	95	25
Road Rash	95	25
Road Rash 2	125	30
Road Rash 3	195	50
Robocop 3	95	25
Robocop vs Terminator	125	30
Rocket Knight Adventure	95	25
Rolo	95	25
Saint Sword	95	25
Sampras 96	95	25
Samurai Showdown	125	30
Sea Quest DSV	95	25
Second Samurai	95	25
Sensible Soccer	95	25
Separation Anxiety	125	30
Shadow Blaster	95	25
Shadow Dancer	95	25
Shadow of the Beast	25	10
Shadow of the Beast 2	60	20
Shaq Fu	95	25
Shining Force	195	50
Shining Force 2	250	80
Shining in Darkness	125	30
Shinobi 3	95	25
Sidepocket	125	30
Skitchin	95	25
Slammasters	95	25
Smash T.V.	95	25
Smurfama	195	50
Smurfama 2	195	50
Snake Rattle 'n Roll	195	50
Soleil	95	25
Sonic	95	25
Sonic & Knuckles	295	60
Sonic 2	195	50
Sonic 3	295	100
Sonic 3D	295	100
Sonic Compilation	295	100
Sonic Spinball	125	30
Space Harrier 2	95	25
Sparkster	95	25
Speedball 2	95	25
Speedy Gonzales	195	50
Spiderman	95	25
Spiderman - X Men	95	25
Spiderman Sep.Anx.	95	25
Sprou	95	25
Splatterhouse 2	95	25
Splatterhouse 3	95	25
Spot Goes to Hollywood	95	25
Star Flight	95	25
Star Trek Deep Space 9	95	25
Starcontrol	95	25
Stargate	95	25
Story of Thor	195	50
Street Fighter 2	125	30
Streets of Rage	95	25
Streets of Rage 2	125	30
Streets of Rage 3	195	50
Strider	95	25
Strider 2	95	25
Striker	95	25
Subterrania	95	25
Sunset Riders	95	25
Super Hang On	95	25
Super Hydlide	95	25
Super Kick Off	95	25
Super Monaco GP	95	25
Super Monaco GP 2	195	50
Super Off Road	195	50
Super Real Basket	95	25
Super Skidmarks	195	50
Super Street Fighter 2	195	50
Super Thunder Blade	95	25
Super Wrestle Mania	95	25
Sword of Sodan	95	25
Sword of Vermillion	150	40
Sylvester & Tweety	95	25
Syndicate	195	50
T 2 Arcade Game	95	25
T 2 Judgment Day	95	25
Tale Spin	195	50
Talmits Adventure	95	25
Tasmania	95	25
Tasmania 2	95	25
Team USA Basketball	95	25
Techno Clash	95	25
Technocop	95	25
Terminator	95	25

Shinig Force 195:-

Titel	Vi säljer	Köper
Test Drive - The Duel	95	25
Theme Park	195	50
Thunder Force 4	95	25
Tintin i Tibet	195	50
Tiny Toon Busts Loose	195	50
Tiny Toons Acme All Stars	195	50
Toe Jam & Earl	95	25
Toe Jam & Earl 2	95	25
Total Carnage	95	25
Toughman Boxing	95	25
Toxic Crusaders	95	25
Toy Story	295	100
True Lies	95	25
Truxton	95	25
Turbo Outrun	195	50
Turtles - Hyperstone	195	50
Turtles Tournament Fighters	195	50
Universal Soldiers	95	25
Urban Strike	195	50
Warrior of Rome 2	95	25
Wayne Gretzky All Stars	95	25
Vectorman	95	25
Where in the Time is.....	95	25
Wimbledon Tennis	95	25
Winter Challenge	95	25
Virtua Fighter 2	125	30
Virtual Racing	195	50
Viz'n'Liz	95	25
Wonder Boy in Monsterland	95	25
Wonder Boy in Monsterworld	95	25
Wonderboy Monsterlair	119	25
World Cricket Leaderb.	95	25
World Cup USA 94	95	25
World of Illusion	195	50
Worms	250	80
Wrestlemania Arcade	95	25
WWF Raw	95	25
WWF Royal Rumble	95	25
WWF Wrestle Mania	95	25
X Men	95	25
Xenon 2	95	25
Yogi Bear	195	50
Ys 3	95	25
Zero the Kamikaze	95	25
Zero Tolerance	95	25
Zombies	95	25
Zoom	95	25

BEGAGNADE SUPER NINTENDOSPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Clayfighter 2	250	100
Claymates	150	50
Cliff Hanger	195	50
Cool Spot	250	100
Crash Dummies	150	50
Out Throat Island	195	50
Cybernator	195	50
Daffy Duck	250	100
Darius Twin	150	50
Darius Twin JAP	75	25
Demolition Man	295	100
Desert Fighter	250	80
Desert Strike	250	80
Dini Dini Soccer	150	50
Donald Duck in Maui Mallard	350	150
Donkey Kong Country 1	295	100
Donkey Kong Country 2	350	150
Donkey Kong Country 3	450	200
Doom	295	120
Double Dragon 5	150	50
Dr Franken	150	50
Dracula	195	50
Dragon - the Bruce Lee	195	50
Dragon View USA	195	50
Dragons Lair	125	40
DSV Seaquest	150	50
E.V.O USA	150	35
Earth Bound	295	80
Earthworm Jim 1	250	100
Earthworm Jim 2	295	100
Eek the Cat	150	50
Equinox	195	50
ESPN Baseball	150	50
Exhaust Heat	150	50
F Zero	175	50
F1 World Champion	395	150
Face Ball USA	150	35
Fatal Fury 2 USA	150	35
Fatal Fury Special	450	150
Fever Pitch Soccer	150	50
Final Goes West	295	100
FIFA 96	225	80
FIFA 97	250	80
FIFA 98	295	100
FIFA Soccer	150	50
F.Fantasy - Mystic Quest	395	150
F. Fantasy - Mystic Quest USA	350	100
Final Fantasy 2 USA	995	400
Final Fantasy 3 USA	995	400
Final Fight	150	50
Final Fight 2	200	50
First Samurai	150	50
Flashback	150	50
Flintstones	250	100

Animaniacs 195:-

Titel	Vi säljer	Köper
Flintstones the Movie	295	100
Foreman for Real	195	50
Gem Fire USA	295	100
Ghenjis Khan USA	350	40
Ghoul Patrol - Zombies 2	275	100
Gods	150	50
Goof Troop	250	100
Great Circus Mystery	295	100
Harvest Moon	295	120
Harvest Moon USA	250	50
Heberekes Popoitto	150	50
Hole In One Golf	195	50
Hook	195	50
Hunt for Red October	150	50
Hurricanes	150	50
Illusion of Time	195	50
Incantation	250	80
Incredible Hulk	195	50
Indiana Jones	295	100
Inindo USA	195	50
Int.Superstar Soccer	195	50
Int.Superstar Soccer De Lux	250	80
Int.Tennis Tour	150	50
Itchy & Scratchy	250	80
Jimmy Connors Tennis	150	50
Joe & Mac	250	80
Judge Dredd	250	80
Jungle Book	350	120
Jungle Strike	295	100
Jurassic Park	250	80
Jurassic Park The Lost World	350	150
Justice League	195	50
Kawasaki Superbike	450	200
Kevin Keegan Manager	195	50
Kick Off	150	50
Kick Off 3	150	50
Kid Clown	150	50
Killer Instinct	195	50
Killing Zone	150	50
Kirbys Dreamcourse	295	100
Kirbys Fun pack	395	150
Kirbys Ghost Trap	295	100
Krusty's Super Fun House	195	50

Final Fantasy 3 ..... 995:-

Titel	Vi säljer	Köper
Lagoon	195	50
Lamborghini American Ch.	295	150
Last Action Hero	150	50
Lawnmower Man	150	50
Legend	150	50
Legend of Mystical Ninja	250	80
Lemmings 1	250	80
Lemmings 2	295	100
Lethal Weapon	150	50
Liberty of Death USA	250	80
Lion King	450	150
Looney Tunes	250	80
Lord of the Rings	250	80
Lost Vikings	150	50
Lost Vikings 2	295	100
Lufia 1 USA	650	220
Lufia 2 USA	595	200
Madden 93	125	30
Madden 94	125	40
Madden 95	150	50
Magic Sword	150	50
Mario Paint med mus	350	100
Marios Time Machine	195	50
Marvel Super Heroes	350	120
Mask	450	150
Maximum Carnage	295	100
Mech Warrior 3050	295	100
Mechwarrior	150	50
Mega Lo Mania	195	50
Mega Man X	295	100
Mega Man X2	495	200
Mega Man X3	495	200
Metal Marines	250	80
Mickey Mania	295	100
Mickey Mouse	295	100
Micro Machines	250	80
Micro Machines 2 Turbo	350	120
Might & Magic 3	450	150
Mighty Max	195	50
Mortal Kombat 1	195	50
Mortal Kombat 2	295	100
Mortal Kombat 3	350	120
Mortal Kombat 3 Ultimate	395	150

Mortal Kombat 3 Ultimate 395:-

Titel	Vi säljer	Köper
NBA All Star Ch.	150	50
NBA Give 'n Go	295	100
NBA Hangtime	250	80
NBA Jam	195	50
NBA Jam Tourn. Ed.	250	80
NBA Live 95	225	80
NBA Live 96	250	80
NBA Live 97	295	100
NHLPA Hockey 93	150	40
Nigel Mansell Indy Car	395	150
Nigel Mansell Racing	395	150
Obitus USA	195	50
Ogre Battle USA	595	200
Olympic Summer Games	395	120
On the Ball	150	50
Operation Europé USA	450	120
Oscar	150	50
Out of Lunch	150	50
Pac Attack	150	50
Pagemaster	250	80
Paladins Quest USA	395	100
Parodius	195	50
PGA European Tour	225	60
PGA Golf 96	275	100
PGA Tour Golf	250	80
Phantom 2040	150	50
Pilotwings	150	50
Pinball Dreams	395	120
Pinball Fantasies	450	150
Pink Goes to Hollywood	150	50
Pinocho	395	150
Pitfall	195	50
Pitfighter	150	50
Pink	150	50
Pocky & Rocky	195	50
Pocky & Rocky 2	275	100
Pop 'n Twinbee	195	50

Starwing 150:-

Titel	Vi säljer	Köper
Populous	250	80
Populous 2	295	100
Porky's Pig	195	50
Power Drive	250	100
Power Monger	350	100
Power Rangers	295	150
Prehistoric Man	275	100
Primal Rage	150	50
Prince of Persia	250	80
Prince of Persia 2	250	80
PTO 2 USA	495	120
PTO USA	395	100
Push Over	150	50
Putty Squad	150	50
Puzzle Bobble	295	100
R-Type	125	40
R-Type 3	195	50
Ranma 1/2	295	100
Realm	250	80
Revolution X	150	50
Rise of The Phoenix USA	450	120
Rise of the Robots	125	40
Rival Turf	150	50
Road Riot 4 WD	195	50
Robocop vs Terminator	250	80
Robotrek USA	250	80
Rock 'n Roll Racing	450	150
Romance of 3 Kingdom 2 USA	350	80
Run Saber	150	50
Rushing Beats JAP	95	35
Ryan Giggs Football	150	50
Scart a/v kabel	75	15
Scoope med 6 spel	250	80
Secret of Evermore	195	80
Secret of Mana	450	150
Sensible Soccer	150	50
Shadowrun	195	50
Shaq Fu	150	50
Sidepocket	395	150
Sim City	295	100
Sim City 2000	450	150
Sky Blazer	150	50
Slammasters	250	80

Titel	Vi säljer	Köper
Smash T.V.	150	50
Smash Tennis	195	50
Smurfs	250	120
Smurfs 2: Travel the World	395	150
Soccer Kid	150	50
Soulblazer	250	80
Sparkster	250	80
Spawn	250	80
Spectre	125	40
Spiderman / X Men	250	80
Spiderman Seperation Anxiety	395	120
Spirou	295	100
Star Trek Deep Space 9	350	100
Star Trek Starfleet Academy	250	80
Stargate	250	80
Starwing	150	50
Street Fighter 2	195	50
Street Fighter 2 Turbo	250	80
Street Fighter 2 USA	95	25
Street Fighter Alpha 2	295	150
Street Racer	250	80
Stunt Race FX	250	80
Sunset Riders	250	80
Super Adventure Island	250	80
Super Battletank	150	50
Super Battletank 2	150	50
Super Bomberman	250	80
Super Bomberman 2	350	120
Super Bomberman 3	450	150
Super Double Dragon	150	50
Super Dropzone	150	50
Super Empire Strikes Back	295	100
Super Gameboy	250	100
Super Ghouls n Ghosts	150	50
Super Mario All Stars	295	100
Super Mario Kart	350	120
Super Mario RPG, Inslt USA	795	100
Super Mario World	225	50
Super Mario World 2	295	100
Super Metroid	250	80
Super Morph	150	50
Super Off Road	275	80
Super Pang	150	50
Super Probotector	195	50
Super Punch Out	250	100
Super Putty	150	50
Super Return of Jedi	295	100
Super Soccer	150	50
Super Star Wars	250	80
Super Street Fighter 2	350	120
Super Swiv	150	50
Super Tennis	175	50
Super Turrican	150	50

Titel	Vi säljer	Köper
Super Turrican 2	250	80
Syndicate	450	150
Tazmania	250	80
Terminator Arcade	195	50
Terminator Judgment	195	50
Terranigma	250	80
Tetris & Dr Mario	250	80
Tetris Attack	250	80
Theme Park	375	120
Tintin i Tibet	295	100
Tiny Toon Busts Loose	295	100
Tiny Toon Wacky Sports	295	100
Top Gear	350	120
Total Carnage	150	50
Toy Story	395	150
Troddlers	150	50
Troy Aikman Futball	125	40
True Lies	250	80
Tuff E Nuff	150	50
Turn & Burn	295	100
Turtles in Time	295	100
Turtles Tournament Fighter	450	150
UN Squadron	150	80
Uncharted Waters USA	295	80
Unirally	250	80
Urban Strike	250	80
Utopia	295	100
Val D'Isère Championship	195	50
Warlock	150	50
Water World	295	100
Waynes World	150	50
Whizz	250	80
Wild Guns	295	100
Wing Commander	195	50
Wing Commander 3	195	50
Winter Gold	250	80
Winter Olympics	250	80
World Cup Striker	150	50
World Cup USA	150	50
World League Basket	125	40
World Master Golf	250	80
Worms	495	200
Yoshis	150	50
Wrestlemania	195	50
Wrestlemania 2	195	50
WWF Raw	195	50
WWF Royal Rumble	250	80
X Men	395	150
Yogi Bear	395	150
Young Merlin	250	80
Zelda 3	295	100
Zero the Kamikaze	295	100
Zombies	250	80
Zoop	150	50

Nordic games NORDIC GAMES POSTORDER TE

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL

Titel	Vi säljer	Köper
2Extreme	250	80
4-4-2 Soccer	195	50
Ace Combat 2	295	120
Actua Golf	195	50
Actua Golf 2	325	120
Actua Ice Hockey	250	80
Actua Soccer	95	40
Actua Soccer 2	325	120
Actua Soccer Club Edition	195	50
Adidas Power Soccer	125	40
Adidas Power Soccer 2	250	80
Adidas Power Soccer'97	150	40
Agent Armstrong	195	50
Agile Warrior	195	50
Air Combat	225	80
Air Race"...	350	150
Alf Evolution Global	195	50
Alien Trilogy	225	80
All Star Soccer	150	50
Allied General	375	150
Alone in the Dark	150	50
Alundra	395	200
Andretti Racing	195	50
Aquanauts Holiday	150	50
Arcades Greatest Hits	275	100
Arcades Greatest Hits 2	295	120
Area 51	225	80
Ark of Time	250	150
Assult Rigs	125	40
Auto Destruct	195	80
Ball Blazer Championships	125	30
Batman Forever	250	80
Battlesport	150	50
Battlestation	175	50
Beast Wars	250	100
Bedlam	175	50
Black Dawn	195	50
Blam Machinehead	125	40
Blast Chamber	125	40
Blazing Dragons	195	50
Bloody Roar	295	120
Bomberman World	375	180
Brahma Force	250	100
Breakpoint Tennis	225	80
Breath of Fire 3	395	200
Broken Helix	250	100
Broken Sword	225	80
Broken Sword 2	325	120
Bubble Bobble	295	120
Bubsy 3D	195	50
Bugriders	195	50
Burning Road	195	50
Bushido Blade	295	120
Bust A Move 2	225	80
Bust A Move 3	350	150
Cardinal Syn	375	180
Carnage Heart	175	50
Carl World Series	350	150
Casper	225	80
Castlevania	350	150
Cheesy	195	50
Chessmaster 3D	250	80
Chill	250	100
Chronicles of the Sword	250	80
City of the Lost Children	225	80
Clock Tower	295	100
Colin McRae Rally	395	200
Colony Wars	275	100
Command & Conquer	250	100
Command & Conquer Red Alert	395	200
Contra Legacy War	195	50
Cool Boarders	295	120
Cool Boarders 2	375	180
Courier Crisis	250	80
Crash Bandicoot	225	80
Crash Bandicoot 2	375	180
Critical Depth	150	40
Criticom	125	40
CROC	295	120
Crow City of Angeles	225	80
Cruisader No Remorse	125	40
Cryot Killer	225	80
Cyberia	125	40
Cybershed	125	40
Cyberspeed	125	40
D	225	80
Dark Forces	250	80
Dark Omen	350	150
Darklight Conflict	195	50
Darkstalkers	150	50
Davis Cup Tennis	275	100
Deathtrap Dungeon	375	180
Defcon 5	125	40
Descent	125	40
Descent 2	195	50
Destruction Derby	175	40
Destruction Derby 2	225	80
Devils Deception	250	100
Diablo	350	150
Die Hard Trilogy	225	80
Discworld	225	80
Discworld 2	295	120
Disruptor	155	50
Doom	250	120
Dragon Ball Z	395	150
Dragon Heart	175	50
Duke Nukem 3D	295	120
Dynasty Warriors	250	100
Earthworm Jim 2	225	80
Endorse	150	50
ESPN Extreme Games	395	150
Everybody's Golf	350	150
Excalibur	225	80
Exhumed	350	120
Explosive Racing	195	50
Extreme Pinball	195	50
Extreme Snowbreak	250	80
Fade To Black	195	60
Fantastic Four	250	80
Felony 11 79	250	80
FIFA 96	150	40
FIFA 97	225	80
FIFA 98	275	120
Fighting Force	250	80
Final Doom	295	100
Final Fantasy 7	325	120
Final Fantasy 7 USA	250	50
Fire & Ice	275	120
Floating Runner	150	50
Formula 1	225	80

Cool Boarders 295:-

Gran Turismo 395:-

Mass Destruction 150:-

Resident Evil 2 ..... 495:-

Titel	Vi säljer	Köper
Formula 1'97	275	100
Formula Karts	250	80
Forsaken	350	150
Frank Thomas Baseball	225	50
Frogger	275	100
Full Tilt Battle Pinball	155	50
G-Police	250	80
Galaxian	150	40
Galaxy Fight	195	50
Gex	250	80
Gex 3D	375	180
Goalstorm	150	50
Golden Goal	375	180
Gran Turismo	395	200
Grand Theft Auto	350	150
Grid'run	95	40
Gunship 2000	295	100
Hardcore 4 x 4	195	50
Heavens Gate	295	100
Hiberokes Popolite	295	100
Heres Adventure	295	120
Hercules	375	180
Hexen	225	80
Hi Octane	95	40
Hyper Match Tennis	250	100
Impact Racing	125	50
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	50
Independence Day	225	80
Indy 500	350	150
Int.Motocross X	295	100
Int.Superstar Soccer D.L.	150	40
Int.Superstar Soccer Pro	175	50
Iron & Blood	150	50
Iron man X/O	125	40
Irongoud	295	100
Jersey Devil	325	120
Jet Rider	195	50
Jet Rider 2	295	120
Johnny Bazookatone	150	50
Jonah Lumah Rugby	295	120
Judge Dredd	295	100
Jumping Flash	195	50
Jumping Flash 2	225	60
Jupiter Strike	95	40
Jurassic Park The Lost World	250	80
K1 Arena Fighters	295	100
Kart Duel	225	80
Kart Duel 2	250	100
Kileak the Blood	125	40
Killing Zone	125	40
King of Fighters 95	295	120
Kings Field	155	50
Konami Open Golf	225	80
Krazy Ivan	155	50
Kurushi	250	80
Last Report	295	100
Legacy of Kain	250	100
Lemmings 3 D	225	60
Lethal Enforces	250	80
Little Big Adventure	225	60
Loaded - Plutina	155	50
Lomax	250	80
Lost Vikings 2	195	50
Lucky Luke	350	150
Machine Hunter	195	50
Madden 97	195	50
Madden 98	275	100
Magic Carpet	125	40
Magic the Gathering	295	100
Marvel Super Heroes	350	150
Mass Destruction	150	50
Master of Teras Kasi	250	100
Maximum Force	250	80
MDK	275	100
Mechwarrior 2	225	80
Mega Man 8	395	200
Mega Man Battle & Chase	375	180
Mega Man X3	295	120
Men in Black	395	200
Mickeys Wild Adventure	395	150
Micro Machines V3	225	80
Midnight Run	375	180
Monopoly	375	180
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	225	80
Mortal Kombat Mythologies	250	80
Mortal Kombat Trilogy	225	80
Moto Racer	275	100
Motor Mash	225	80
Motorhead	375	180
Motortoon GP 2	250	80
Myst	295	100
Nagano Winter Olympics	250	80
Namco Museum Vol 1	250	80
Namco Museum Vol 2	250	80
Namco Museum Vol 3	250	80
Namco Museum Vol 4	250	80
Namco Museum Vol 5	250	80
Nascar 98	275	100
NBA Fastbreak	295	100
NBA in the Zone	150	50
NBA In the Zone 2	275	100
NBA Jam Extreme	195	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 96	150	40
NBA Live 97	195	50
NBA Live 98	275	100
NBA Pro	350	150
Need for Speed	250	80
Need for Speed 2	275	100
Need for Speed 3	395	200
Newman Haas Racing	395	200
NFL Gameday	150	50
NFL Quarterback Club 97	225	60
NHL 97	150	40
NHL 98	275	100
NHL Breakaway 98	250	80
NHL Face Off	125	40
NHL Face Off 97	175	50
NHL Face Off 98	275	100
NHL Powerplay	150	40
Nightmares Creatures	350	150
Novastorm	95	40
Nuclear Strike	275	100
Oddworld Abe's Odessey	275	100
Off World Interceptor	125	40
Olympic Games	350	120
Olympic Soccer	155	50
On Side Soccer	195	50
One	325	120
Overblood	225	80
Overboard	275	100
Pandemonium	225	80
Pandemonium 2	295	120
Panzer General	395	150
Parappa the Rapper	195	50
Parodius	250	80
Pax Corpus	295	100
Penny Racers	250	80
Perfect Assassin	275	100
Perfect Weapon	225	80
PGA Golf 98	275	100
PGA Tour Golf 96	150	40
PGA Tour Golf 97	225	80
Philosoma	95	40
Pinball	55	40
Pitfall 3D	295	120
Player Manager	350	150
Po'ed	125	40
Point Blank	375	180
Porsche Challange	225	80
Power Move Wrestling	155	50
Powerserve	125	40
Psy Psy	375	180
Premier Manager 98	375	180
Primal Rage	150	40
Prime Goal	125	40
Pro Pinball	225	80
Pro Pinball Timeshock	325	120
Project Overkill	295	100
Psychic Detective	250	100
Psychic Force	275	100
Rage Racer	295	100
Raging Skies	150	40
Raiden Project	225	80
Rally Cross	250	100
Rampage World Tour	325	120
Rapid Racer	250	80
Rapid Reload	155	80
Rascal	295	120
Raven Project	155	50
Ray Tracer	195	50
Rayman	225	80
Raystorm	295	100
Re-Loaded	175	50
Real Bound Fatal Fury	250	80
Rebel Assault 2	295	100
Reboot	250	80
Resident Evil	275	120
Resident Evil 2	495	250
Resident Evil 2 USA	295	80
Resident Evil Directors Cut	295	120
Return Fire	225	80
Revolution X	95	40
Ridge Racer	175	50
Ridge Racer Revolution	150	40
Rise 2 Resurrection	95	40
Risk	375	180
Riven Myst 2	395	180
Road Rage	125	40
Road Rash	225	80
Road Rash 3D	395	200
Robopit	125	40
Robotron X	125	40
Rock'n'Roll Racing 2	295	100
Rosco McQueen	150	50
Sampras Extreme Tennis	295	100
Samurai Showdown 3	295	100
Sentient	150	40
Shadow Master	250	80
Shellshock	125	40
Shockwave Assult	125	40
Sim City 2000	395	150
Skeleton Warriors	125	40
Skull Monkey	295	100
Slam & Jam	55	40
Slamscape	55	40
Smash Court Tennis	350	120
Snow Racer	350	150
Soulblade	225	80
Soviet Strike	225	80
Space Hulk	125	40
Space Jam	250	80
Spawn	250	100
Speedstar	195	50
Spice World	195	50
Spider	225	80
Spot Goes to Hollywood	225	80
Star Gladiator	150	40
Starblade Alpha	125	40
Starfighter 3000	125	40
Starwinder	125	40
Steal Harbringer	125	40
Steel Reighn	250	80
Street Fighter 2 Collection	375	150
Street Fighter 2 the Movie	225	80
Street Fighter Alpha	225	80
Street Fighter Alpha 2	325	150
Street Fighter Ex Plus	350	150
Street Racer	225	80
Sulkoden	250	100
Super Football Champion	150	40
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250	80
Supersonic Racers	225	80
Swagman	225	80
Syndicate Wars	195	50
Tekken	155	50
Tekken 2	225	80
Ten Pin Alley	295	120
Tenka	195	50
Tennis Arena	275	100
Test Drive 4	195	80
Test Drive Off Road	250	80
Tetris Plus	395	120
The Note	295	120
Theme Hospital	395	200
Theme Park	325	100
Three Lions	375	180
Thunderhawk 2 - Firestorm	175	50
Tigar Shark	150	40
Tilt	250	80
Time Commando	195	50
Time Crisis + pistol	595	250
Titan Wars	125	40
Tobal No 1	195	50
Toca Touring Cars	350	150
Tokyo Highway Battle	250	80
Tomb Raider	250	80
Tomb Raider 2	295	120
Tommi Mäkinen Rally	395	200
Top Gun	225	80
Toshinden 1 Battle Arena	95	40
Toshinden 2 Battle Arena	195	50
Toshinden 3 Battle Arena	225	80
Total Drivin	225	80
Total Eclipse	95	40
Total NBA 96	95	40
Total NBA 97	150	40
Total NBA 98	350	150
Track & Field, International	225	80
Transport Tycoon	350	150
Trash It	150	40
True Pinball	225	80
Tunnel B1	95	40
Twisted Metal	275	100
Twisted Metal 2 - World Tour	350	150
V-Rally	350	150
V-Tennis	150	50
Vandal Hearts	175	50
War Gods	150	40
Warcraft 2	275	100
Warhammer	250	80
Warhawk	150	40
WCW vs The World	325	120
Whizz	195	50
Victory Boxing	295	100
Wild Arms	395	200
Williams Arcades Greatest Hits	150	50
Wing Commander 3	175	50
Wing Commander 4	225	80
Wing Over	375	150
Wipe Out	125	40
Wipe Out 2097	225	80
Virtual Golf	195	50
Virtual Pool	350	150
VMX Racing	350	150
World Cup 98	395	200
World Cup Golf	195	50
Worms Platina	225	80
VR Baseball	295	100
VR Powerboat Racing	295	100
Wrestlemania	225	80
WWF In your House	250	80
X 2	150	40
X Com	250	80
X Com 2	350	150
X-Men	375	180
Z	275	100
Zero Divide	175	50

Beg. tillbehör

Action Replay	350	100
Antennkabel ny modell	150	50
Antennkabel äldre modell original	150	40
HK Analog Original	295	120
HK Ascipad	95	30
HK Joystick, Arcade	250	50
HK Negcon	295	100
HK Original	195	50
HK, annan modell	95	30
Joystick Asciistick	275	100
Link Up Kabel	125	30
Minne 240 Block	250	80
Minne 360 Block	295	100
Minne 720 Block	450	150
Minne Original	150	50
Minne standard	135	45
Multi Tap	350	120
Mus	295	80
Namco Fighting Stick	550	200
Pistol, Erazer Gun	295	120
Pistol, Real Arcade + pedaler	450	180
Pistol, övriga modeller	150	40
Ratt Mad Catz	495	220
RGB Kabel	125	30
X Yander	75	150

SÅ HÄR GÖR DU AFFÄRER MED NORDIC GAMES:

Byt dina spel mot andra

– Få 15% mer när du byter!

Så här enkelt är det att byta:

1. Skriv en lapp med de spel du byter in och vilka inköpspriser vi har enligt detta nummer av Super Play. Lägg på 15% mer på inpriserna. Detta gäller ej basenheter. Skriv sedan vilka spel du vill köpa. Vi tar 58:- i postens avgifter när vi sedan skickar spelen till dig. Kom ihåg att när spelet saknar manual eller kartong drar vi av 25% per saknad del. Byter du in för mindre än beloppet du köper kommer resterande mot postförskott. Anteckna minst en reservtitel per beställt spel. Sist skriver du namn, adress och telefonnummer. Är du under 16 år vill vi ha din föräldrars namnteckning.
2. Packa ner dina spel och skicka dem till:
Nordic Games Bytesavd., Box 5083, 650 05 Karlstad.

Bytesinformation:

Skulle ett spel som du vill byta till vara slutsålt ställs du i kölista. Det kan ta från ett par dagar upp till ett par veckor. Du kan när du har sänt in dina spel ej få pengar eller det spel du byter in tillbaka. Byter du in för mer än vad du köper erhåller du tillgodokvitton på resterande belopp.

Sälj dina spel kontant

– Vi betalar mest. Jämför gärna själv!

Så här enkelt är det att sälja:

1. Sammanställ en lista på allt du vill sälja. Kolla i denna annnons hur mycket vi betalar. Saknar du någon titel går det jättebra att ringa och fråga. Vi har helt kompletta listor. Saknar spelen manual eller bok?
Utan kartong (alla spelkassetter, dock ej basenher & handkontroller): -25% på pris.
Utan bok (alla spelkassetter, dock ej basenheter & handkontroller): -25 % på pris.
Gör klar listan med den totala summan du skall ha. Vill du samtidigt beställa andra spel? Vg se annan ruta på detta uppslag.
2. Skriv längst ner i vilket nummer av Super Play du har fått priserna ifrån. Skriv sedan namn, adress, födelsedatum/mån/år, målsmans underskrift (ifall under 16 år) och telefonnummer. Ange något kontonummer som du vill ha pengarna på. Skriv bank/post och kontonummer. Har du inte något konto kommer pengarna på postgiroutbetalning som kan lösas in på närmaste postkontor.
Inköpspriserna i denna annons gäller t.o.m. nästa nummer av Super Play/Playstation Magazine.
3. Sänd spel och papper till nedanstående adress.
Nordic Games AB inköpsvd. , Box 5083, 650 05 Karlstad
Du kan ringa till oss på 054-18 83 18 och beställa förskottsbetald paketavi, vg se mer info till höger.

Sänd in dina spel enkelt

Vi har nu förenklat det ytterligare för dig som säljer och byter dina gamla TV-spel hos Nordic Games.

Försäljning/byte över 1 kg:

Här du TV-spel som väger över 1 kg ringer du till oss på tel. 054-18 83 18. Begär då att få en förskottsbetald paketavi hemsänd. Denna avi får du dagen efter du ringt. Avi:n är företagspaket, vilket betyder att vi har sakerna hos oss dagen efter du sänt dina TV-spel. Med denna avi kan du sända paket från 1 kg upp till 25 kg.
Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi dig 58 kr i frakt.

Försäljning/byte under 1 kg:

Har du spel för byte/försäljning kan du sända dem direkt till: **Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Box 5083, 650 05 Karlstad.** Använder du ovanstående adress utanpå kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi sedan dig för frakten enligt postens prislista. Du behöver alltså inte ringa och beställa avi av oss om din försändelse väger under 1 kg. Givetvis behöver du inte utnyttja ovanstående tjänster. Du kan som tidigare sända in spel till oss som vanligt dvs att du betalar frakten.

Gå med i Nordiska Spelklubben!

Månadens erbjudanden:

PlayStation	Ord.pris	Klubbpris
Motorhead	449:-	379:-
Olympic Soccer	299:-	149:-
Duke Nukem 3D	349:-	299:-
ToCA Touring Car	399:-	349:-
Trash It	299:-	149:-
Rapid Racer	299:-	249:-
Gex 3D	399:-	349:-

Nintendo 64	Ord.pris	Klubbpris
Nagano Winter Olympics	649:-	399:-
Tremor Rumble Pack	149:-	99:-
Mystical Ninja	699:-	629:-

Saturn	Ord.pris	Klubbpris
Athelte Kings	299:-	199:-
Duke Nukem 3D	549:-	399:-
CROC	299:-	199:-

SNES	Ord.pris	Klubbpris
Donkey Kong 2	399:-	299:-
Secret of Evermore	299:-	199:-
Terranigma	399:-	249:-

Mega Drive	Ord.pris	Klubbpris
James Pond 2	199:-	99:-
Soleil	199:-	99:-
Vectorman	199:-	99:-

Gameboy	Ord.pris	Klubbpris
Final Fantasy Legend 1	449:-	379:-
Final Fantasy Legend 2	449:-	379:-
Final Fantasy Legend 3	449:-	379:-

PC	Ord.pris	Klubbpris
Wing Prophecy	329:-	199:-
Tomb Raider 2	359:-	249:-

Vår nysatsning på Nordiska Spelklubben har under den senaste tiden gett fantastisk respons i form av nya medlemmar. Gå med du också i klubben som är gjord för dig som är en riktig **gamer.**

Medlemmar kommer du att få **nyhetsblad, medlemstidningar** och vår huvudkatalog. Du får som medlem ***10% rabatt på alla begagnade spel och 5% rabatt på alla nya spel.*** Dessutom får du ***10% extra*** när du säljer dina spel kontant till oss. Dessa procentrabatter och påslag gäller dock inte basenheter.

Du kommer regelbundet få **specialerbjudanden** på spel och tillbehör som bara är tillgängliga för våra medlemmar. Intill denna text ser du vilka specialerbjudanden som är aktuella nu. Dessa kan du utnyttja redan nu ifall du samtidigt med beställningen ansöker om medlemskap.

– Investera i ett medlemskap redan idag, det sparar du snabbt ihop!

Ett års medlemskap kostar 150 kronor. Du kan bli medlem samtidigt som du beställer spel. Vill du bara bli medlem betalar du in 150 kronor på vårt postgiro 830 96 59-4.

Skriv namn, adress och telefonnummer.

Välkommen att bli en i gänget!!

Har nu några frågor så är du välkommen att ringa oss på 054-188318

Mikael Pettersson, Klubbchef

Mikael Pettersson

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

BEGAGNADE NINTENDO 64-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Aero Gauge	*395*	*200*
Aerofighters Assult	395	200
Blast Corps	375	180
Bomberman 64 3D	375	180
Bust A Move	*450*	*200*
Chameleon Twist	325	150
Clayfighter 63+	275	100
Crusin USA	375	180
Crusin World	*450*	*200*
Dark Rift	350	150
Diddy Kong Racing	425	220
Doom 64	375	180
Dual Heroes	*375*	*150*
Duke Nukem 3D	450	200
Extreme G	375	180
F1 Pole Position	350	150
FIFA 64	250	100
FIFA 98	395	180
Fighters Destiny	450	220
Forsaken	*495*	*250*
GASP	*495*	*220*
Goemon - M.Ninja	495	250
Goldeneye 007	495	250
Hexen	350	150
Int.Superstar Soccer 64	375	180
Killer Instinct Gold	250	100
Kobe Bryant NBA Basket	*375*	*180*
Lamborghini Challenge	350	150
Lylat Wars med Rumble Pack	495	250
Lylat Wars utan Rumble Pack	395	200
Mace	375	150
Madden 64	295	120
Mario Kart 64	395	200
Mischeif Makers	350	150
MK Mythologies	350	150
Mortal Kombat Trilogy	350	150
Multi Racing Champ.	450	200
Nagano Winter Olympics	350	150
NBA Hangtime	250	100
NBA Pro 98	450	200
NFL Quarterback Club 98	450	200
NHL Breakaway 98	450	220
Olympic Hockey	395	200
Pilotwings 64	295	120
Quake 64	450	200
Rampage World Tour	*450*	*200*
San Fransico Rush	395	200
Snow Boards Kids	395	200
Star Wars Shadows of Empire	350	150
Super Mario 64	395	200
Tetrisphere	375	180
Top Gear Rally	375	180
Turok Dinosaur Hunter	350	150
War Gods	275	100
Wave Race 64	295	120
Wayne Gretsky Hockey 98	*375*	*180*
Wayne Gretzky Hockey	250	100
WCW vs Nitro	395	200
Wetrix	*395*	*180*
Virtual Chess	*450*	*220*
World Cup 98	*475*	*220*
Yoshi's Story	495	250

Duke Nukem 3D 450:-

Quake 450:-

Turok 350:-

Extreme G 375:-

TILLBEHÖR

AC Adapter	295	120
Adapter	175	25
Antennkabel	150	40
Handkontroll, annan modell	150	50
Handkontroll, original	275	120
Joystick Arcade Shark	395	150
Minneskort 20 x	350	100
Minneskort 4 x	195	50
Minneskort, standard	125	30
Minneskort, original	125	25
Ratt Mad Catz med pedaler	450	200
Rumble Pack, annan modell	125	30
Rumble Pack, original	150	50
X Tender	75	20

BEGAGNADE SATURN-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Aktua Golf	95	25
Aktua Soccer Club Edition	95	25
Albert Odessey USA	295	100
Alien Trilogy	250	60
Alone in the Dark	95	25
Alone In The Dark JAP	25	10
Amok	95	25
Andretti Racing	95	25
Area 51	175	50
Athlete Kings	250	60
Baku Baku Animal	350	120
Bases Loaded USA	60	115
Batman Forever	95	25
Battlemonsters	95	25
Battlestation	95	25
Blackdawn	95	25
Blackfire	95	25
Blam! Machinehead	95	25
Blast Chamber	95	25
Blazing Dragons	125	30
Bomberman	250	60
Breakpoint Tennis	150	40
Bubble Bobble	250	60
Bug	195	50
Bug Too	250	60
Bust A Move 2	195	50
Bust A Move 3	295	100
Casper	195	50
Chaos Control JAP	25	10
Chaos Patrol	95	25
Clockwork Knight	195	50
Clockwork Knight 2	195	50
Command & Conquer	250	60
Congo USA	60	20
Crime Wave	295	100
CROC	275	100
Crow City of Angeles	95	25
Crusader No Remorse	95	25
Cyber Speedway	95	25
Cyberia	95	25
D	95	25
Darius Gaiden	95	25
Darius II	95	25
Dark Legend USA	25	10
Dark Savior	195	50
Dark Saviour USA	95	25
Darklight Conflict	95	25
Daytona USA	125	30
Daytona USA Circuit Ed	195	50
Defcon 5	95	25
Destruction Derby	195	50
Die Hard Arcade	295	100
Die Hard Trilogy	195	50
Digital Pinball	95	25
Discworld	125	30
Discworld 2	250	60
Doom	95	25
Dragon Force	250	60
Dragonheart	95	25
Duke Nukem 3D	295	100
Earthworm Jim 2	95	25
Earthworm Jim 2 USA	60	20
Enemy Zero	395	150
Euro '96	95	25
Exhumed	195	50
F1 Challange	195	50
FIFA 96	95	25
FIFA 97	95	25
FIFA 98	250	60
Fighters Megamix	295	100
Fighting Vipers	125	30
Formula Karts	195	50
Frank Thomas Big Hurt Baseball	95	25
Galactic Attack	95	25
Galaxy Fighter	95	25
Gex	95	25
Ghen War	95	25
Ghen War USA	25	10
Golden Axe	95	25
Gridrun	95	25
Guardian Heroes	125	30
Gun Griffon	95	25
Gun Griffon USA	25	10
Hang On GP	125	30
Hardcore 4 x 4	95	25
Hattrick Heroes JAP	25	10
Hexen	125	30
Hi Octane	60	20
High Velocity USA	60	20
Highway 2000	125	30
Horde	195	50
House Of The Dead	395	200
Impact Racing	95	25
In the Hunt	95	25
Incredible Hulk	95	25
Independence Day	95	25
Int.Victory Goal	95	25
Iron Man X/O	95	25
Jewels of the Oracle	195	50
Johnny Bazookatone	95	25
Jurassic Park The Lost World	195	50
Keio 2 Flying Squadron	95	25
King of Fighters 95+RAM minne	250	60
Last Bronx	295	100
Lemmings 3D	95	25
Loaded	95	25
Lost Vikings 2	95	25
Madden 97	95	25
Magic Carpet	95	25
Mansion of Hidden Soul	95	25
Manx TT	195	50
Mass Destruction	95	25
Mega Man X3	195	50
Mega Man X4 USA	195	50
Mighty Hits	95	25
Mortal Kombat 2	95	25
Mortal Kombat 3 Ult. USA	95	25
Mortal Kombat 3 Ultimate	195	50
Mr Bones	95	25
Myst	195	50
Mystaria	195	50
Nascar 98	250	60
NBA Action	95	25
NBA Jam Extreme	95	25
NBA Jam T.E.	95	25
NBA Live 97	95	25
NBA Live 98	250	60
Need for Speed	195	50
NFL Quarterback Club 96	95	25
NHL 97	95	25
NHL 98	250	60
NHL All Star Hockey	95	25
NHL All Star Hockey 98	295	100
NHL Powerplay 96	95	25
NHL Powerplay 96 USA	25	10
Night Warriors	95	25
Nights	95	25
Nights + Analog pad	195	50
Off World Interceptor	95	25
Olympic Soccer	95	25
Pandemonium	195	50
Panzer Dragon	95	25
Panzer Dragon 2	195	50
Panzer Dragon Saga	395	200
Parodius	95	25
Pebble Beach Golf	95	25
PGA Tour Golf 97	95	25
Pinball Graffiti	95	25
Primal Rage	95	25
Pro Pinball	95	25
PTO 2 USA	0	0
Quake	395	150
Rayman	250	60
Resident Evil	350	150
Revolution X	95	25
Rise 2 Resurrection	95	25
Road Rash	175	50
Robopit	95	25
Robotica	95	25
Robotica USA	25	10
Scorcher	95	25
Sea Bass Fishing	195	50
Sega Ages	195	50
Sega Rally	250	60
Sega Rally USA	95	25
Sega Touring Car	350	150
Shellshock	95	25
Shining in the Holy Ark	295	100
Shining Wisdom	125	30
Shinobi X	95	25
Shockwave Assult	95	25
Sim City 2000	250	60
Skeleton Warriors	95	25
Sky Target	95	25
Slam & Jam 96	95	25
Sonic 3D Flicky's Island	250	100
Sonic Jam	250	60
Sonic R	350	150
Soviet Strike	125	30
Space Hulk	95	25
Space Jam	95	25
Spot Goes to Hollywood	95	25
Star Fighter 3000	95	25
Steep Slope Sliders	395	200
Story of Thor 2	125	30
Street Fighter the Movie	95	25
Street Fighter Alpha	95	25
Street Fighter Alpha 2	195	50
Street Racer	95	25
Striker 96	95	25
Super Puzzle Fighter 2	295	100
Swagman	295	100
Theme Park	95	25
Three Dirty Dwarfes	95	25
Thunderhawk 2	95	25
Tilt	95	25
Titan Wars	95	25
Tomb Raider	195	50
Torico	195	50
Toshinden Battle Arena...	95	25
Toshinden Battle Arena USA	25	10
Toshinden Remix JAP	25	10
Toshinden URA	95	25
Trash It	95	25
True Pinball	195	50
Tunnel B1	95	25
Valora Valley Golf	95	25
Warcraft 2	195	50
Victory Boxing	195	50
Wing Arms	125	30
Winter Heat	350	150
Wipe Out	95	25
Virtua Cop 2	195	50
Virtua Cop 2 med pistol	295	100
Virtua Cop med pistol	250	60
Virtua Cop utan pistol	95	25
Virtua Fighter	60	20
Virtua Fighter 2	195	50
Virtua Fighter 2 USA	60	20
Virtua Fighter Kids	95	25
Virtua Fighter Remix	150	50
Virtua Golf	95	25
Virtua Hydlide	95	25
Virtua On	125	30
Virtua Open Tennis	95	25
Virtua Open Tennis JAP	25	10
Virtua Racing	95	25
World Cup Golf	95	25
World Series Baseball	95	25
World Series Baseball 2	95	25
Worldwide Soccer 97	125	30
Worldwide Soccer 98	250	60
Worms	350	100
Wrestlemania Arcade	95	25
WWF In your House	95	25
X Men	195	50

Beg. tillbehör

6 Player Adapter	250	100
Action Replay	395	100
Adapter	125	25
Antennkabel	150	50
HK Original	195	50
HK Superpad	95	20
HKI Terminator	95	20
Handkontroll Virtua Stick	395	150
Minneskort 8 Meg	295	100
Multi Tap 6-player adapter	450	150
Photo CD	125	30
Pistol Enforcer	95	25
Pistol original	125	30
Ratt Arcade Racer	550	200
RGB Kabel	95	30
X Tender	75	20

BEGAGNADE BASENHETER

- alltid med ett års garanti.

Titel	Vi säljer	Köper
Gameboy	295	150
Gameboy Pocket	395	200
Game Gear + spel	450	150
Nintendo 8-bit	295	100
Nintendo 64	1250	800
Playstation	1295	800
Sega Megadrive	395	100
Sega MegaCD	250	80
Sega 32X	150	30
Sega Saturn	895	400
Super Nintendo	495	250
Super Nintendo Multi-X	595	300

I samtliga priser ingår vad normalt ingår vid nyköp, dvs handkontroll/er, strömsladd och Scart/Antennkabel. Vi reserverar oss för drastiska prissänkningar på nya Playstation eller Nintendo 64. Sänks basenheter kraftigt i nypris under aktuell annonsperiod kommer vi samtidigt sänka in och utpriserna på respektive basenheter.

GRATIS POSTORDER-KATALOG

Nordens tjockaste postorder-katalog för allt inom:

PlayStation · GAME BOY · SEGA SATURN · SUPER NINTENDO · SEGA

68 sidor 4-färg

Beställ med kupongen till höger!

Beställningskupong – klipp ut och sänd in. Portofritt!

Frankeras ej. Nordic Games betalar portot

Titel	Pris	Reservtitlar:	Pris
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	

M JA TACK, jag vill gärna ha Nordic Games postorderkatalog 1998!

M Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben (150:–/år)

M Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben. Medlemsnummer: ______

Namn: ______

Adress: ______

Postnummer: ______ Postort: ______

Tel: ______ Målsmans sign. (o under 16 år) ______ SP06

Nordic Games Postorder

Svarspost 650 359 300
Box 5083
650 05 Karlstad

BLOMGREN PHILIP
SOLVIKSVÄGEN 13
23633 HÖLLVIKEN
POSTTIDN.
525129

YOU ARE BOND
JAMES BOND

DIRECT THE ACTION SHOT BY SHOT!

007 GOLDENEYE

Only For NINTENDO 64

Du är James Bond. Q har gett dig nya tillbehör och vapen som hjälper dig genom 18 svåra nivåer. Plugga in Rumble Pak i handkontrollen för en skakande (!) upplevelse i interaktiva 3D-omgivningar, direkt hämtade ur filmen. För 1-4 spelare samtidigt! (Rumble Pak säljs separat.)

The most realistic action game ever created!!!

Köp eller hyr den idag!

www.nintendo-se.com

Egmont AB 1997